Bab I

Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Indonesia merupakan negara yang memiliki wilayah yang luas dengan potensi pariwisata dan kebudayaan yang cukup banyak. Salah satu daerah yang memiliki potensi wisata di Indonesia adalah Kepulauan Nias yang berada di wilayah provinsi Sumatera Utara. Kepulauan Nias memiliki 4 Kabupaten dan 1 Ibukota, yakni Kota Gunungsitoli.

Pertumbuhan wisata di Kota Gunungsitoli pada saat ini sedang bertumbuh dengan cepat. Hal ini ditunjukkan dengan peningkatan jumlah wisatawan yang melakukan kegiatan wisata di Kota Gunungsitoli. Berdasarkan Laporan Kinerja Dinas Provinsi Kota Gunungsitoli tahun 2017, jumlah wisatawan yang berkunjung sebanyak 40.000, mengalami peningkatan 6% dari tahun 2016.

Dari aspek kewilayahan, Kota Gunungsitoli merupakan pintu gerbang utama serta menjadi pusat perdagangan dan jasa di wilayah Kepulauan Nias dan memiliki berbagai potensi wisata alam dan budaya. Namun posisi strategis dan potensi tersebut masih dalam tahapan perkembangan dan penataan sehungga, untuk mengakomodasi kebutuhan para wisatawan yang akan berkunjung ke kota Gunungsitoli, diperlukan berbagai jenis sarana dan prasarana seperti Hotel. Perancangan sebuah hotel perlu mempertimbangkan dua aspek utama pada perancangan bangunan komersial, yaitu efisiensi dan kenyamanan. Dua aspek ini secara keseluruhan akan mempengaruhi keputusan sebuah rancangan hotel dengan melihat kepentingan konsumen hotel yang menjadi sasaran hotel tersebut. Pada akhirnya hal ini akan berdampak pada lahirnya rancangan berbagai jenis hotel yang berbeda sesuai jenis target pasarnya.

Hotel bintang tiga di Kota Gunungsitoli hadir untuk memberikan alternatif pada para wisatawan untuk menginap. Pada Hotel Bintang 3 ini akan ditunjang dengan fasilitas-fasiltas tambahan untuk mendukung kebutuhan wisatawan yang akan menikmati wisata di Kota Gunungsitoli. Oleh karena itu, perlu adanya sebuah studi perencanaan dan perancangan yang matang dalam mendesain Hotel yang memiliki lokasi srategis dan dapat mengakomodasi kebutuhan menginap dan kegiatan para wisatawan serta memiliki fasilitas yang dapat menunjang pelayanan dan kenyamanan saat berwisata.

1.2. Tujuan dan Sasaran

1.2.1 Tujuan

- Memperoleh Judul Tugas Akhir yang jelas dan layak, dengan penekanan desain yang spesifik sesuai karakter/keunggulan judul dan citra yang dikehendaki terhadap judul yang diajukan.
- Memperoleh dasar dasar dalam merencanakan dan merancang Hotel di Kota Gunungsitoli sebagai sarana akomodasi penginapan khususnya bagi para wisatawan dari berbagai kalangan seperti pelaku bisnis, investor, ataupun wisatawan yang bermaksud untuk mengunjungi obyek – obyek wisata sesuai dengan potensi pariwisata di kota Gunungsitoli kedepannya.

1.2.2 Sasaran

Tersusunnya langkah-langkah pokok atau proses awal Perencanaan dan Perancangan Hotel di Kota Gunungsitoli berdasarkan aspek-aspek panduan perancangan.

1.3. Manfaat

1.3.1. Subyektif

Sebagai salah satu persyaratan Tugas Akhir di Departemen Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang dan sebagai pedoman dalam penyusunan perencanaan dan perancangan arsitektur yang merupakan tahapan dari proses pembuatan Tugas Akhir.

1.3.2. Objektif

Sebagai usulan dan pedoman selanjutnya dalam perancangan bagi pihakpihak pelaku bisnis hotel di Kota Gunungsitoli, serta sebagai referensi dan pengembangan wawasan bagi mahasiswa arsitektur lainnya dan masyarakat umum yang membutuhkan.

1.4. Ruang Lingkup

1.4.1. Ruang Lingkup Substansial

Lingkup pembahasan terpusat pada hal yang berkaitan dengan perencanaan dan perancangan Hotel di Gunungsitoli ditinjau dari disiplin ilmu arsitektur. Perihal lain di luar ilmu arsitektur hanya dibahas seperlunya selama masih berkaitan dan mendukung permasalahan utama.

1.4.2. Ruang Lingkup Spasial

Secara spasial, rencana lokasi tapak yang akan digunakan merupakan lahan yang berada di daerah pariwisata kota Gunungsitoli sebagai lokasi perencanaan dan perancangan Hotel Resort Bintang 3 Gunungsitoli.

1.5. Metode Pembahasan

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan 3 metode pembahasan yaitu Metode Deskriptif, Metode Dokumentatif, dan Metode Komparatif.

1.5.1 Metode Deskriptif

Metode Deskriptif yaitu dengan melakukan pengumpulan data. Pengumpulan data dilakukan dengan cara : studi pustaka/studi literatur, data dari instansi terkait, wawancara dengan narasumber, observasi lapangan serta browsing via internet.

1.5.2 Metode Dokumentatif

Metode Dokumentatif yaitu mendokumentasikan data yang menjadi bahan penyusunan penulisan ini. Cara pendokumentasian data adalah dengan memperoleh gambar visual dari foto-foto yang dihasilkan.

1.5.3 Metode Komparatif

Metode Komparatif yaitu dengan melakukan studi banding terhadap bangunan hotel yang sudah ada.

Berdasarkan data - data yang telah terkumpul, kemudian dilakukan identifikasi dan analisa untuk memperoleh gambaran yang cukup lengkap mengenai karakteristik dan kondisi lapangan, sehingga dapat tersusun suatu Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur Hotel di Gunungsitoli.

1.6. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan dalam laporan perencanaan dan perancangan Tugas Akhir dengan judul Hotel di Gunungsitoli adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan secara umum tentang pengembangan Hotel di Gunungsitoli yang di dalamnya berisi tentang latar belakang, tujuan dan sasaran, manfaat, metode penulisan dan sistematika pembahasan yang mengungkapkan permasalahan secara garis besar serta alur pikir dalam menyusun Landasan Program Perencanaan dan Perancangan (LP3A).

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi pembahasan literatur terkait tinjauan umum Hotel Bintang 3, klasifikasi hotel, tinjauan sejarah hotel, tipe hotel, kegiatan hotel, serta tinjauan teoritis mengenai standar – standar perancangan ruang, serta hasil tinjauan studi banding hotel yang sudah ada.

BAB III TINJAUAN KOTA GUNUNGSITOLI

Menguraikan mengenai kondisi fisik dan non fisik kota Gunungsitoli seperti letak geografi, luas wilayah, topografi, iklim, serta kebijakan tata ruang wilayah di kota Gunungsitoli.

BAB IV KESIMPULAN, BATASAN DAN ANGGAPAN

Menguraikan tentang kesimpulan dari kajian teori dan data yang sudah diambil, serta batasan dan anggapan sejauh mana desain Hotel Resort Bintang 3 akan dibuat.

BAB V PENDEKATAN KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR

Membahas mengenai pendekatan secara menyeluruh Program Perencanaan dan Perancangan, yaitu pendekatan aspek fungsional, pendekatan aspek kinerja, pendekatan aspek teknis, pendekatan aspek kontekstual, pendekatan aspek arsitektural serta penekanan desain.

BAB V KONSEP PERENCANAAN DAN DASAR PERANCANGAN

Membahas mengenai konsep perencanaan dan perancangan yang diperoleh dari pendekatan konsep perencanaan dan perancangan arsitektur.

1.7. Alur Pikir

AKTUALITA

- Gunungsitoli merupakan pintu gerbang para wisatawan lokal maupun mancanegara yang berkunjung ke pulau
 Nias
- Dari Tahun 2016, terjadi peningkatan jumlah wisatawan sebanyak 6% pada tahun 2017
- Tingkat Penghunian Kamar (Room Ocupancy Rate) Hotel di Gunungsitoli sebesar 14,16 % pada tahun 2017
- Kota Gunungsitoli belum memiliki hotel yang memenuhi persyaratan hotel berbintang.

URGENSI

Perlu adanya perencanaan dan perancangan Hotel Bintang 3 di Gunungsitoli, yang diharapkan dapat menambah sarana akomodasi hotel di Kota Gunungsitoli serta meningkatkan kualitas dan daya saing sehat bagi para pelaku usaha perhotelan.

ORIGINALITAS

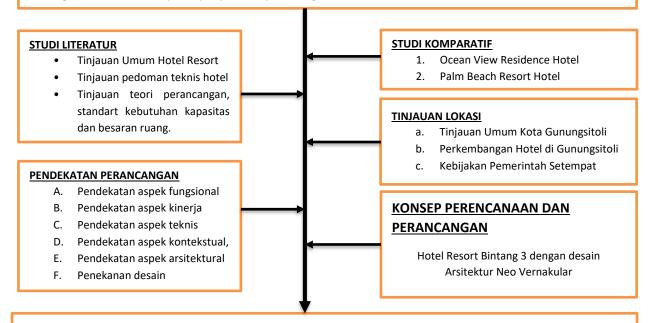
Perencanaan dan Perancangan bangunan Hotel Resort Bintang 3 di Gunungsitoli yang nyaman dan mampu mengakomodasikan pengunjung dengan fasilitas tambahan yang dapat menunjang kegiatan wisata di kota Gunungsitoli.

TUJUAN

- Memperoleh Judul Tugas Akhir yang jelas dan layak, dengan penekanan desain yang spesifik sesuai karakter/keunggulan judul dan citra yang dikehendaki terhadap judul yang diajukan.
- Memperoleh dasar dasar dalam merencanakan dan merancang Hotel Bintang 3 di Kota Gunungsitoli sebagai sarana akomodasi penginapan khususnya bagi para wisatawan dari berbagai kalangan seperti pelaku bisnis, investor, ataupun wisatawan yang bermaksud untuk mengunjungi obyek obyek wisata.

SASARAN

Tersusunnya langkah-langkah pokok atau proses awal Perencanaan dan Perancangan Hotel Resort Bintang 3 di Kota Gunungsitoli berdasarkan aspek-aspek panduan perancangan.



LANDASAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR
HOTEL RESORT DI GUNUNGSIITOLI