



UNIVERSITAS DIPONEGORO

**ELEMEN DESAIN GANG YANG INKLUSIF
SEBAGAI RUANG BERMAIN ANAK
DI KAMPUNG SOSROWIJAYAN WETAN, KOTA YOGYAKARTA
BERDASARKAN PREFERENSI PENGGUNA**

TUGAS AKHIR

**NURMARISTIA INDRIASTUTI
21040116120009**

**FAKULTAS TEKNIK
DEPARTEMEN PERENCANAAN WILAYAH DAN KOTA**

**SEMARANG
JUNI 2020**



UNIVERSITAS DIPONEGORO

**ELEMEN DESAIN GANG YANG INKLUSIF
SEBAGAI RUANG BERMAIN ANAK
DI KAMPUNG SOSROWIJAYAN WETAN, KOTA YOGYAKARTA
BERDASARKAN PREFERENSI PENGGUNA**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana

**NURMARISTIA INDRIASTUTI
21040116120009**

**FAKULTAS TEKNIK
DEPARTEMEN PERENCANAAN WILAYAH DAN KOTA**


**SEMARANG
JUNI 2020**

HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir yang berjudul, “**Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta berdasarkan Preferensi Pengguna**” ini adalah hasil karya sendiri dengan dibimbing oleh Dr. Ars. Ir. Rina Kurniati, M.T., dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Nurmaristia Indriastuti

NIM : 21040116120009

Tanda Tangan : 

Tanggal : 23 Juni 2020


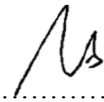

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Nurmaristia Indriastuti
NIM : 21040116120009
Departemen : Perencanaan Wilayah dan Kota
Fakultas : Teknik
Judul Tugas Akhir : Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta berdasarkan Preferensi Pengguna

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro.

TIM PENGUJI

Pembimbing : Dr. Ars. Ir. Rina Kurniati, M. T. ()
Penguji I : Novia Sari Ristianti, S.T., M. T. ()
Penguji II : Dr. Ir. Ragil Haryanto, M.S.P. ()

Semarang, 23 Juni 2020

Mengetahui,
a.n Ketua Program Studi S1
Sekretaris Program Studi S1 PWK
Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota



Mohammad Muktiali, S. E., M. Si., MT

NIP. 197111241998031002

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademika Universitas Diponegoro, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nurmaristia Indriastuti
NIM : 21040116120009
Departemen : Perencanaan Wilayah dan Kota
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty Fee Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung
Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta berdasarkan Preferensi Pengguna”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/ Noneksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalihmedia/ formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang
Pada Tanggal : 23 Juni 2020

Yang Menyatakan



Nurmaristia Indriastuti

**ELEMEN DESAIN GANG YANG INKLUSIF
SEBAGAI RUANG BERMAIN ANAK
DI KAMPUNG SOSROWIJAYAN WETAN, KOTA YOGYAKARTA
BERDASARKAN PREFERENSI PENGGUNA**

Nurmaristia Indriastuti

ABSTRAK

Kota Yogyakarta berhasil mempertahankan predikat sebagai Kota Layak Anak Kategori Nindya sejak tahun 2018. Namun, dalam perkembangannya, program Kampung Ramah Anak belum dapat diimplementasikan secara optimal pada beberapa kampung kota, terutama pada kampung kota yang berada pada kawasan wisata cepat tumbuh dengan jumlah anak-anak yang tinggi. Salah satunya yaitu Kampung Sosrowijayan Wetan. Persentase penduduk anak-anak pada kelompok usia 0 – 14 tahun di Kampung Sosrowijayan Wetan yaitu sebesar 16%. Pembangunan yang masif akibat desakan penyediaan sarana penunjang wisata dirasa memberi dampak yang signifikan pada inklusivitas ruang publik, khususnya ruang bermain sebagai ruang untuk beraktivitas fisik dan berinteraksi sosial bagi anak-anak. Oleh karena itu, fenomena tersebut penting untuk diteliti, sehingga muncul rumusan masalah yaitu bagaimana preferensi pengguna terhadap elemen desain yang diperlukan agar tercipta inklusivitas ruang bermain anak di Kampung Sosrowijayan Wetan. Tujuan penelitian ini adalah untuk merumuskan elemen desain gang yang inklusif sebagai ruang bermain anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta berdasarkan preferensi pengguna. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu deskriptif kuantitatif dengan mengidentifikasi karakteristik anak-anak berdasarkan aktivitas fisik dan interaksi sosialnya melalui analisis behavior mapping. Tahap selanjutnya yaitu mengidentifikasi dan merumuskan preferensi elemen desain gang permukiman berdasarkan 3 aspek yaitu keamanan dan keselamatan, kenyamanan, serta ketersediaan fasilitas bermain melalui kuesioner. Tahap terakhir yaitu menentukan prioritas preferensi elemen desain tersebut. Hasil penelitian yang diperoleh yaitu bahwa berdasarkan jenis kelamin, terdapat kesamaan kecenderungan pemilihan kebutuhan elemen desain gang. Sedangkan berdasarkan kelompok usia, terdapat perbedaan kecenderungan pemilihan kebutuhan elemen desain gang akibat adanya perbedaan aktivitas fisik dan interaksi sosialnya. Perbedaan preferensi desain tersebut disebabkan karena pada setiap tahapan usia anak memerlukan desain ruang bermain yang berbeda-beda sesuai kemampuan motorik, emosional, dan kemampuan adaptasi anak dengan lingkungan sekitar. Sehingga, penyediaan kebutuhan elemen desain gang yang inklusif sebagai ruang bermain anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta, lebih ditekankan pada preferensi berdasarkan kelompok usia dan tahapan perkembangan anak.

Kata Kunci: Elemen Desain, Ruang Bermain, Gang Inklusif, Anak-Anak

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah Swt., atas segala limpahan rahmat serta karunia-Nya, sehingga Tugas Akhir dengan judul **“Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta berdasarkan Preferensi Pengguna”** sebagai salah satu syarat meraih gelar sarjana ini dapat terselesaikan dengan lancar. Pada prosesnya, penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bimbingan, arahan serta dukungan dari berbagai pihak sehingga penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Novia Sari Ristianti, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing, memberikan arahan, masukan dan saran, serta dukungan penuh dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Dr. Ars. Ir. Rina Kurniati, M.T. selaku dosen wali yang telah membimbing, memberikan motivasi dan arahan, serta dukungan penuh selama perkuliahan.
3. Seluruh dosen pengajar dan staff Departemen Perencanaan Wilayah dan Kota Universitas Diponegoro, Semarang yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
4. Bapak Indro Noegrahadi, S.Sos., M.Si. dan Ibu Tutik Daryati, S.IP., kakak, adik-adik, serta keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa dan semangat selama perkuliahan dan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Danang Ma'ruf, tempat berkeluhkesah sekaligus pemberi semangat dan dukungan dalam setiap aspek kehidupan.
6. Razif Falyan dan Aji Mahendra, sahabat seperjuangan sekaligus kawan seperantauan yang selalu mengingatkan untuk berbuat jujur dalam mencapai tujuan.
7. Denis, Dika, Yoga, Acan, Wira, Ibnu, Rifqi, Mas Anis, Adam, Wifqi, Hanif, Adibah, Tiyas, Rinu, Zulfa, Putri, Difa, Ulfah, Retno, Iva, Gena, Bunga, Marsella, Sintya, serta sahabat-sahabat yang selalu memberikan semangat dan dukungan selama perkuliahan.
8. Keluarga Besar Planologi Undip 2016 atas segala pembelajaran selama 4 tahun ini.
9. Ketua RW. 02 dan Ketua PKK Kampung Sosrowijayan Wetan, Kecamatan Gedongtengen, Kota Yogyakarta, serta semua pihak yang telah membantu yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, diharapkan masukan, kritik, dan saran dari berbagai pihak agar penelitian Tugas Akhir ini menjadi lebih baik dan dapat bermanfaat.

Semarang, 23 Juni 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Sasaran	8
1.3.1 Tujuan	8
1.3.2 Sasaran.....	8
1.4 Ruang Lingkup Penelitian.....	9
1.4.1 Ruang Lingkup Wilayah.....	9
1.4.2 Ruang Lingkup Substansi	10
1.5 Manfaat Penelitian	11
1.6 Posisi Penelitian.....	12
1.7 Keaslian Penelitian.....	12
1.8 Kerangka Pikir	16
1.9 Metodologi Penelitian.....	18
1.9.1 Metode Penelitian	18
1.9.2 Kebutuhan Data	18
1.9.3 Teknik Pengumpulan Data	23
1.9.4 Teknik Sampling.....	24
1.9.5 Metode dan Teknik Analisis.....	26
1.9.6 Kerangka Analisis.....	28
1.10 Sistematika Penulisan	30
BAB II KAJIAN PUSTAKA: ELEMEN DESAIN GANG YANG INKLUSIF SEBAGAI RUANG BERMAIN ANAK DI KAMPUNG SOSROWIJAYAN WETAN, KOTA YOGYAKARTA BERDASARKAN PREFERENSI PENGGUNA	31
2.1 Definisi Operasional.....	31
2.2 Ruang Bermain Anak sebagai Ruang Publik Perkotaan.....	32
2.2.1 Definisi Ruang Publik.....	32
2.2.2 Ruang Bermain Anak sebagai Ruang Publik Perkotaan.....	33
2.3 Gang Permukiman sebagai Ruang Bermain Anak.....	35
2.4 Karakteristik Anak di Ruang Bermain	36
2.4.1 Definisi Anak-Anak.....	36
2.4.2 Aktivitas Fisik Anak-Anak	37

2.4.3 Interaksi Sosial Anak-Anak	39
2.5 Ruang Bermain Anak yang Inklusif	41
2.5.1 Desain yang Inklusif	41
2.5.2 <i>Best Practice</i> Penerapan Desain Ruang Bermain Anak yang Inklusif	46
2.6 Sintesa Literatur dan Variabel Penelitian	50
BAB III GAMBARAN UMUM KAMPUNG SOSROWIJAYAN WETAN	56
KOTA YOGYAKARTA	56
3.1 Gambaran Umum Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	56
3.2 Sejarah dan Perkembangan Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	57
3.3 Gambaran Umum Gang Permukiman di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.....	58
3.4 Karakteristik Anak-Anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Yogyakarta ..	59
BAB IV ANALISIS	61
4.1 Analisis Karakteristik Anak-Anak berdasarkan Usia, Jenis Kelamin, Aktivitas Fisik, dan Interaksi Sosialnya di Gang Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.....	61
4.2 Analisis Preferensi Elemen Desain Gang Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta sebagai Ruang Bermain Anak yang Inklusif berdasarkan Aspek Keamanan dan Keselamatan	77
4.2.1 Aspek Keamanan	77
4.2.2 Keselamatan.....	82
4.3 Analisis Preferensi Elemen Desain Gang Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta sebagai Ruang Bermain Anak yang Inklusif berdasarkan Aspek Kenyamanan.....	86
4.3.1 Ketersediaan Tempat Duduk	86
4.3.2 Kondisi Kebersihan (Ketersediaan Tempat Sampah)	89
4.3.3 Ketersediaan Vegetasi Peneduh.....	91
4.3.4 Desain Fisik Gang.....	92
4.3.5 Ketersediaan <i>Spot</i> Bermain (Pengaturan Sirkulasi & Pola Aktivitas) ..	98
4.4 Analisis Preferensi Elemen Desain Gang Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta sebagai Ruang Bermain Anak yang Inklusif berdasarkan Aspek Ketersediaan Fasilitas Bermain	99
4.4.1 Ketersediaan Fasilitas/ Instalasi Bermain	99
4.4.2 Ketersediaan Media Bermain Edukatif	103
BAB V PENUTUP	108
5.1 Simpulan	108
5.2 Rekomendasi	108
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	114

DAFTAR TABEL

Tabel I.1	Keaslian Penelitian	14
Tabel I.2	Tabel Kebutuhan Data Penelitian	19
Tabel I.3	Jumlah Anak-Anak berdasarkan Kelompok Usia	25
Tabel I.4	Jumlah Sampel Anak-Anak berdasarkan Kelompok Usia	26
Tabel I.5	Pelaksanaan Pengamatan	27
Tabel I.6	Koding Data Karakteristik Anak-Anak	27
Tabel I.7	Koding Data Aspek Inklusivitas Ruang Bermain Anak	27
Tabel II.1	Kategori Bermain Anak	37
Tabel II.2	Detail Strategi dan Penerapan Desain Kampung Sunter Jaya	47
Tabel II.3	Tabel Sintesa Literatur	50
Tabel III.1	Jumlah Anak-Anak berdasarkan Kelompok Usia	59
Tabel IV.1	Jenis-Jenis Aktivitas Fisik Anak-Anak pada Gang-Gang Permukiman Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	67
Tabel IV.2	Jenis-Jenis Interaksi Sosial Anak-Anak pada Gang-Gang Permukiman Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	69
Tabel IV.3	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Keamanan dan Keselamatan: Sub-Aspek Keamanan	79
Tabel IV.4	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Keamanan dan Keselamatan: Sub-Aspek Keselamatan	83
Tabel IV.5	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Kenyamanan: Sub- Aspek Ketersediaan Tempat Duduk	87
Tabel IV.6	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Kenyamanan: Sub- Aspek Ketersediaan Tempat Sampah	89
Tabel IV.7	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Kenyamanan: Sub- Aspek Desain Fisik Gang dari Segi Bentuk	93
Tabel IV.8	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Kenyamanan: Sub- Aspek Desain Fisik Gang dari Segi Warna	95
Tabel IV.9	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Kenyamanan: Sub- Aspek Desain Fisik Gang dari Segi Komposisi	96
Tabel IV.10	Kecenderungan Preferensi Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Ketersediaan Fasilitas Bermain: Sub-Aspek Ketersediaan Instalasi	100
Tabel IV.11	Kecenderungan Prioritas Kebutuhan Elemen Desain Gang berdasarkan Aspek Ketersediaan Fasilitas Bermain: Sub-Aspek Ketersediaan Media Bermain Edukatif	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kondisi Gang di Kampung Sosrowijayan Wetan belum Memenuhi Aspek Keamanan dan Keselamatan sebagai Ruang Bermain: Aktivitas Bermain Anak pada Gang Terhambat Kendaraan yang Parkir dan Berlalu-lalang.....	5
Gambar 1. 2 Kondisi Gang di Kampung Sosrowijayan Wetan belum Memenuhi Aspek Keamanan dan Keselamatan sebagai Ruang Bermain: Adanya Parkir Kendaraan, Kegiatan Komersial, dan Sampah Berserakan pada Gang-Gang Permukiman.....	6
Gambar 1. 3 Kondisi Gang di Kampung Sosrowijayan Wetan belum Memenuhi Aspek Kenyamanan sebagai Ruang Bermain: Anak-Anak Cenderung Bermain di dalam Rumah.....	7
Gambar 1. 4 Kondisi Gang di Kampung Sosrowijayan Wetan belum Memenuhi Aspek Keamanan dan Keselamatan sebagai Ruang Bermain: Kepadatan Bangunan di Kampung Sosrowijayan Wetan.	7
Gambar 1. 5 Peta Delineasi Wilayah Studi Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.	9
Gambar 1. 6 Kerangka Pikir Penelitian.....	17
Gambar 1. 7 Kerangka Analisis Penelitian.	29
Gambar 2. 1 Gang Kampung sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Lawas Maspati, Surabaya: Pembatasan Sirkulasi Kendaraan Bermotor untuk Meningkatkan Keamanan dan Keselamatan Bermain.....	43
Gambar 2. 2 Gang Kampung sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Gremet, Surakarta dan Kampung Cibunut, Bandung. (a) Penambahan Tempat Duduk dan Peneduh (b) Penataan Fisik Gang untuk Menciptakan Kenyamanan Spasial dan Visual.....	45
Gambar 2. 3 Gang Kampung sebagai Ruang Bermain Anak di Kampung Bekelir, Kota Tangerang dan Kampung Ramah Anak Dusun Krajan, Malang: Penambahan Fasilitas Bermain Anak.....	45
Gambar 2. 4 Pembatasan Lalu-lintas dan Parkir	47
Gambar 2. 5 Peletakkan Sepeda Berbagi di Dalam Kampung	47
Gambar 2. 6 Penataan Simpang	47
Gambar 2. 7 Metode <i>Raised Crossing</i>	48
Gambar 2. 8 Penambahan/ Perbaikan Penerangan.....	48
Gambar 2. 9 Penerapan Jalan Ramah Anak	48
Gambar 2. 10 Mural Edukasi (Tembok Bercerita).....	48
Gambar 2. 11 Mural Edukasi (Tembok Bercerita).....	49
Gambar 2. 12 Desain Gang sebagai Ruang Bermain Anak	49
Gambar 2. 13 Penambahan Fasilitas Bermain Anak.....	49
Gambar 2. 14 Penambahan Fasilitas Bermain Anak.....	49
Gambar 3. 1 <i>Positioning</i> Kampung Sosrowijayan Wetan terhadap Kota Yogyakarta.....	56
Gambar 3. 2 Peta Delineasi Wilayah Studi Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	57
Gambar 3. 3 Ruang Lingkup Mikro Penelitian: Gang-Gang Permukiman Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.....	58
Gambar 3. 4 Jumlah Penduduk Usia Anak-Anak di Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.....	59
Gambar 3. 5 Aktivitas Bermain Anak pada Gang-Gang Permukiman Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta	60
Gambar 4. 1 Lokasi Bermain Anak pada Gang-Gang Permukiman Kampung Sosrowijayan Wetan, Kota Yogyakarta.....	62
Gambar 4. 2 <i>Setting</i> Ruang pada Area A: Gang 1.....	63
Gambar 4. 3 <i>Setting</i> Ruang pada Area B: Gang 2.....	64
Gambar 4. 4 <i>Setting</i> Ruang pada Area C: Depan Penginapan Sakura	65
Gambar 4. 5 <i>Setting</i> Ruang pada Area D: Depan Sari Homestay	66
Gambar 4. 6 <i>Setting</i> Perilaku pada Area A: Gang 1.....	70

Gambar 4. 7 <i>Setting</i> Perilaku pada Area B: Gang 2.....	72
Gambar 4. 8 <i>Setting</i> Perilaku pada Area C: Depan Penginapan Sakura	74
Gambar 4. 9 <i>Setting</i> Perilaku pada Area D: Depan Sari Homestay	76
Gambar 4. 10 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Keamanan	78
Gambar 4. 11 Titik Lokasi dan Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak ditinjau dari Aspek Keamanan dan Keselamatan: Sub-Aspek Keamanan.....	81
Gambar 4. 12 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Keselamatan.....	82
Gambar 4. 13 Titik Lokasi dan Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak ditinjau dari Aspek Keamanan dan Keselamatan: Sub-Aspek Keselamatan	85
Gambar 4. 14 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Tempat Duduk	86
Gambar 4. 15 Titik Lokasi dan Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak ditinjau dari Aspek Kenyamanan: Sub-Aspek Ketersediaan Tempat Duduk.....	88
Gambar 4. 16 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Tempat Sampah	89
Gambar 4. 17 Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Sub-Aspek Ketersediaan Tempat Sampah: Tempat Sampah Non-Permanen dan Permanen pada Gang Permukiman.....	90
Gambar 4. 18 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Vegetasi Peneduh	91
Gambar 4. 19 Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Sub-Aspek Ketersediaan Vegetasi Peneduh: Penghijauan dengan Metode Kebun Verikal.....	92
Gambar 4. 20 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Desain Fisik Gang dari Segi Bentuk	92
Gambar 4. 21 Contoh Desain Fisik Gang dari Segi Bentuk berupa Penambahan Dekorasi pada Jalan dan/ atau Dinding: Kampung Bianglala, Surabaya dan Kampung Jodipan, Malang.....	94
Gambar 4. 22 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Desain Fisik Gang dari Segi Warna	94
Gambar 4. 23 Contoh Desain Fisik Gang dari Segi Warna berupa Pengecatan Jalan dan/ atau Dinding: Kampung Jatipadang, Jakarta Selatan	96
Gambar 4. 24 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Desain Fisik Gang dari Segi Komposisi.....	96
Gambar 4. 25 Contoh Desain Fisik Gang dari Segi Komposisi berupa Konsep Desain Gang: Kp. Sehat Ramah Anak Kuningan, Semarang Utara, Kp. Sunter Jaya, Jakarta Utara, dan Kampung Manggar Lagoa, Jakarta Utara.....	98
Gambar 4. 26 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan <i>Spot</i> Bermain.....	98
Gambar 4. 27 Kondisi Gang di Kampung Sosrowijayan Wetan: Tersedianya Lahan yang Dapat Dimanfaatkan sebagai Ruang Bermain Anak.....	99
Gambar 4. 28 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Instalasi Bermain	100
Gambar 4. 29 Titik Lokasi dan Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak ditinjau dari Aspek Ketersediaan Fasilitas Bermain: Sub-Aspek Ketersediaan Fasilitas/ Instalasi Bermain	102
Gambar 4. 30 Persentase Preferensi Elemen Desain Gang: Sub-Aspek Ketersediaan Media Bermain Edukatif	103
Gambar 4. 31 Titik Lokasi dan Ilustrasi Penempatan Elemen Desain Gang yang Inklusif sebagai Ruang Bermain Anak ditinjau dari Aspek Ketersediaan Fasilitas Bermain: Sub-Aspek Ketersediaan Media Bermain Edukatif	105

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Observasi <i>Behavior Mapping</i>	115
Lampiran B. Peta Observasi <i>Behavior Mapping</i>	117
Lampiran C. Hasil Observasi Kondisi Eksisting Gang	118
Lampiran D. Identitas Responden	121
Lampiran E. Hasil Kuesioner: Perhitungan Prioritas Kebutuhan Elemen Desain	122
Lampiran F. Berita Acara.....	128