

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	8

2.2.1 <i>Web Application</i>	8
2.2.1.1 <i>PHP</i>	9
2.2.1.2 <i>Web Server dan Database MySQL</i>	10
2.2.1.3 <i>CSS</i>	14
2.2.1.4 <i>HTML</i>	15
2.2.1.5 <i>Sublime Text</i>	17
2.2.1.6 <i>Javascript</i>	23
2.3 <i>Wi-Fi</i>	24
2.3.1 Keunggulan dan Kelemahan <i>Wi-Fi</i>	25
2.4 <i>ESP8266</i>	26
2.5 <i>Web Browser</i>	30

**BAB III PERANCANGAN SISTEM DAN CARA KERJA RANCANG
BANGUN *MONITORING GATE PENGUNJUNG PADA PORTAL
MASUK WAHANA PERMAINAN DENGAN WEB
APPLICATION BERBASIS ARDUINO MEGA***

3.1 Blok Diagram Sistem	32
3.2 Perancangan Perangkat Keras	33
3.2.1 Rangkaian <i>ESP8266</i>	33
3.2.2 Rangkaian <i>ESP8266</i> dengan <i>Arduino Mega</i>	34
3.2.3 <i>Flowchart</i> Sistem Kirim Data <i>ESP8266</i> ke <i>Web Server</i>	35
3.3 Perancangan Perangkat Lunak	36
3.3.1 Desain Database <i>Monitoring</i> Pengunjung Wahana Permainan.....	36

3.3.2	Desain Antarmuka <i>Monitoring</i> Pengunjung Wahana Permainan	39
3.3.3	Flowchart Sistem <i>Web Application</i>	42
3.4	Koneksi Internet	43
3.5	Cara Kerja Alat	45
3.6	Rangkaian Keseluruhan	46
BAB IV	PEMBUATAN RANCANG BANGUN <i>MONITORING GATE</i>	
	PENGUNJUNG PADA PORTAL MASUK WAHANA	
	PERMANAINAN DENGAN <i>WEB APPLICATION</i> BERBABIS	
	<i>ARDUINO MEGA</i>	47
4.1	Pembuatan Perangkat Keras.....	48
4.1.1	Pembuatan Box Alat.....	48
4.1.2	Perakitan <i>ESP8266</i>	51
4.2	Pembuatan Perangkat Lunak.....	52
4.2.1	Pembuatan Perangkat Lunak <i>Arduino</i>	52
4.2.2	Pembuatan Program <i>Web Application</i>	55
4.2.2.1	Pembuatan <i>Web Application</i> dengan <i>Sublime Text</i>	55
4.2.2.2	Pengunggahan Program Program <i>Web</i> dengan <i>FileZilla</i>	73
BAB V	PENGUJIAN DAN PENGUKURAN RANCANG BANGUN	
	<i>MONITORING GATE</i> PENGUNJUNG PADA PORTAL MASUK	
	WAHANA PERMANAINAN DENGAN <i>WEB APPLICATION</i>	
	BERBABIS <i>ARDUINO MEGA</i>.....	76

5.1 Peralatan yang Digunakan.....	76
5.2 Prosedur Pengujian dan Pengukuran.....	77
5.3 Pengujian <i>Monitoring</i> melalui <i>Web Application</i>	77
5.3.1 Pengujian <i>Monitoring</i> Pengunjung Wahana Permainan	77
5.3.2 Perbandingan Hasil <i>Monitoring Web Application</i> dengan <i>LCD</i>	79
BAB VI PENUTUP	86
6.1 Kesimpulan	86
6.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	