



Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A)

TUGAS AKHIR

PERIODE 142

***EDUTAINMENT PARK* DI SEMARANG**

Dosen Pembimbing Utama:

Prof. Dr. Ing. Ir. Gagoek Hardiman

Dosen Pembimbing Kedua:

Ir. Budi Sudarwanto, M.Si

Dosen Penguji:

Ir. Sri Hartuti Wahyuningrum, M.T

Disusun Oleh:

Cahyo Wijayanto

21020113120010

**PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK ARSITEKTUR
DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2017**

HALAMAN
PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Semarang, 30 Juli 2018



Cahyo Wijayanto

NIM. 21020113120010

HALAMAN PENGESAHAN


Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) ini diajukan oleh :

Nama : Cahyo Wijayanto
NIM : 21020113120010
Departemen / Program Studi : Arsitektur / Sarjana (S1)
Judul Skripsi : Edutainment Park di Semarang

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana / S1 pada Departemen / Program Studi Arsitektur, Fakultas Teknik Universitas Diponegoro.

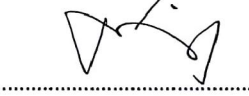
TIM DOSEN

Pembimbing I : Ir. Budi Sudarwanto, M.Si
NIP 196408041991021002



(.....)

Pembimbing II : Ir. Sri Hartuti Wahyuningrum
NIP 196701231994012001



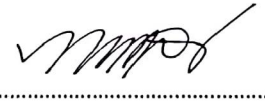
(.....)

Penguji I : Bharoto, ST, MT
NIP 197306161999031001



(.....)

Penguji II : Ir. Wijayanti, M.Eng
NIP 196307111990012001



(.....)

Ketua Departemen Arsitektur



Semarang, 11 Juli 2018
Ketua Program Studi S1 Arsitektur



Dr. Ir. Erni Setyowati, MT
NIP. 196704041998022001

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Diponegoro, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Cahyo Wijayanto
NIM : 21020113120010
Departemen / Program Studi : Arsitektur / S1
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro Hak Bebas Royalti Non - Eksklusif (*None Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

EDUTAINMENT PARK DI SEMARANG

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non – Eksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalihmedia / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang
Pada Tanggal : 30 Juli 2018
Yang menyatakan,


Cahyo Wijayanto

ABSTRAK

Edutainment Park di Semarang

Oleh : Cahyo Wijayanto

Pada saat ini, kebutuhan akan ruang untuk belajar, berkumpul, berdiskusi namun tetap memiliki nilai estetika dan tingkat kenyamanan tinggi mulai meningkat. Banyak pemuda di Indonesia, khususnya di kota-kota besar memilih tempat untuk menghabiskan waktu di café. Hal ini bisa menjadi hal yang positif apabila perkumpulan pemuda ini diwadahi dengan ruang yang tepat, bukan hanya untuk sekedar berkumpul menghabiskan waktu, namun juga dapat digunakan untuk berdiskusi, belajar, dan menyalurkan bakatnya dibidang apapun, kreatifitas khususnya.

Kota Semarang adalah ibukota Provinsi Jawa Tengah, Indonesia. Kota ini terletak sekitar 466 km sebelah timur Jakarta, atau 312 km sebelah barat Surabaya, atau 624 km sebelah barat daya Banjarmasin (via udara). Sebagai ibukota propinsi, Semarang merupakan pusat dari kota-kota Jawa Tengah yang lain, mulai dari kantor pemerintahan, fasilitas yang lengkap, dan lain sebagainya. Sehingga Semarang dapat dikatakan sebagai simpul antar kota, antar wilayah, mempunyai potensi dalam mengembangkan fasilitas-fasilitas di bidang pendidikan.

Di Kota Semarang sendiri, meskipun sudah terdapat fasilitas perpustakaan umum berupa perpustakaan daerah, namun sayangnya pemanfaatannya masih kurang optimal. Selain karena koleksi buku yang masih sangat terbatas, kondisi fisik bangunan yang kurang menarik perhatian juga bisa menjadi pemicu hal ini.

Edutainment park merupakan sebuah fasilitas yang mempunyai fungsi sebagai sarana atau media belajar sekaligus dapat berfungsi sebagai sarana bermain. Edutainment Park tentunya sangat bermanfaat dimana masyarakat sekarang pada umumnya lebih memilih untuk berekreasi disbanding untuk sekedar membaca buku. Penggabungan unsur Education dan Entertainment tentunya akan menarik minat masyarakat khususnya anak muda untuk belajar sekaligus bermain.

Kata Kunci : Pendidikan, Edutainment, Perpustakaan, Kota Semarang

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkah dan rahmatNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) Tugas Akhir Periode 140 dengan tepat waktu. Judul yang penulis usulkan yaitu Edutainment Park di Semarang. Penyusunan LP3A ini tidak lain tidak bukan untuk memenuhi tugas mata kuliah Tugas Akhir dan sebagai syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik. Selesainya LP3A ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ing. Ir. Gagoek Hardiman selaku dosen pembimbing 1, yang telah memberikan masukan dan arahnya serta motivasi dalam penyusunan sinopsis ini;
2. Bapak Ir. Budi Sudarwanto, MSi selaku dosen pembimbing 2;
3. Ibu Ir. Sri Hartuti Wahyuningrum, MT, selaku dosen penguji;
4. Bapak Ir. B. Adji Murতোমো, MSA selaku dosen kordinator matakuliah Tugas Akhir yang telah memberikan penjelasan mendalam mengenai tugas akhir serta kebijaksanaannya dalam mengkoordinir pelaksanaan tugas akhir;
5. Bapak Ir. Agung Budi Sardjono, M.T.selaku Ketua Departemen Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro;
6. Ibu Dr. Ir. Erni Setyowati, MTA selaku Kaprodi S1 Departemen Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro;
7. Keluarga yang telah membantu penulis dalam memberikan motivasi serta dukungan baik moral maupun moril;
8. Sahabat Teknik Arsitektur Undip angkatan 2013 yang telah mengisi hari – hari penulis dengan cerita berkesan dan memberikan semangat, motivasi serta masukan kepada penulis dalam penyusunan sinopsis;
9. Pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan sinopsis ini yang tidak dapat penulis sebut namanya satu-persatu.

Penulis menyadari betul dalam penyusunan LP3A ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan terhadap LP3A ini guna memperbaiki serta menyempurnakan LP3A ini sebagai landasan dalam persiapan pembuatan eksplorasi desain. Akhir kata, penulis berharap semoga LP3A ini dapat menjadi literatur yang bermanfaat bagi pembaca khususnya mahasiswa dalam bidang ilmu arsitektur dan masyarakat pada umumnya.

Semarang, 6 Oktober 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN KATA PENGANTAR	ii
HALAMAN DAFTAR ISI	iii
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	v
HALAMAN DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Sasaran	2
1.2.1. Tujuan	2
1.2.2. Sasaran	2
1.3. Manfaat	2
1.3.1. Subjektif	2
1.3.2. Objektif	2
1.4. Ruang Lingkup Pembahasan	2
1.5. Metode Pembahasan	3
1.5.1. Metode Deskriptif	3
1.5.2. Metode Dokumentatif	3
1.5.3. Metode Komparatif	3
1.6. Sistematika Pembahasan	3
1.7. Alur Pikir	4
BAB II STUDI PUSTAKA	
2.1. Tinjauan Edutainment Park.....	6
2.1.1. Pengertian Edutainment Park	6
2.1.2. Tujuan Edutainment Park	6
2.1.3. Metode Edutainment Park	7
2.1.4. Karakteristik Edutainment Park.....	7
2.2. Analisa Edutainment Park	8
2.3. Fasilitas Edutainment Park	8
2.3.1. Perpustakaan	8
2.3.2. Standar Bangunan Perpustakaan	10
2.3.3. Galeri	11
2.4. Tinjauan Arsitektur Post Modern	11
2.4.1. Pengertian Arsitektur Post Modern	11
2.4.2. Prinsip/ciri Arsitektur Post Modern	12
2.5. Studi Banding	14
2.5.1. Grhatama Pustaka, Yogyakarta	14
2.5.2. Perpustakaan Daerah Jawa Barat	18
2.5.3. Taman Pintar Yogyakarta	20
2.6. Kesimpulan Hasil Studi Banding.....	22
BAB III DATA	
3.1. Tinjauan Kota Semarang	24
3.1.1. Kondisi Geografis Kota Semarang	24

3.1.2. Klimatologi Kota Semarang	25
3.1.3. Topografi Kota Semarang	25
3.2. Kebijakan dan Rencana Tata Ruang Wilayah Kota Semarang	25
BAB IV PENDEKATAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN EDUTAINMENT PARK	
4.1. Pendekatan Aspek Fungsional	32
4.1.1. Pendekatan Pelaku Aktivitas	32
4.1.2. Pendekatan Kelompok Aktivitas	32
4.1.3. Pendekatan Kebutuhan Ruang	33
4.1.4. Pendekatan Kapasitas Pengguna dan Pengelola	39
4.1.5. Pendekatan Besaran Ruang	43
4.1.6. Pendekatan Sirkulasi	50
4.2. Pendekatan Aspek Kontekstual	53
4.2.1. Pemilihan Lokasi	53
4.2.2. Lokasi Tapak	53
4.3. Pendekatan Aspek Kinerja	55
4.3.1. Sistem Pencahayaan	55
4.3.2. Sistem Penghawaan	55
4.3.3. Sistem Jaringan Air Bersih dan Air Kotor	55
4.3.4. Sistem Jaringan Listrik	56
4.3.5. Sistem Pembuangan Sampah	56
4.3.6. Sistem Pencegahan Kebakaran	56
4.3.7. Sistem Komunikasi	56
4.3.8. Sistem Penangkal Petir	57
4.3.9. Sistem Keamanan	57
4.3.10. Sistem Transportasi Vertikal	57
4.4. Pendekatan Sistem Struktur	57
4.5. Pendekatan Aspek Arsitektural	57
4.5.1. Bentuk dan Massa Bangunan	57
4.5.2. Penekanan Desain	58
BAB V LANDASAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN PEMBANGUNAN EDUTAINMENT PARK DI SEMARANG	
5.1. Program Dasar Perencanaan	59
5.1.1. Program Ruang	59
5.2.2. Tapak Terpilih	66
5.2. Program Dasar Perancangan	68
5.2.1. Aspek Kinerja	68
5.2.2. Aspek Struktur	71
5.2.3. Aspek Arsitektural	72
DAFTAR PUSTAKA	73

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2. 1 Peta Lokasi Grhatama Pustaka, Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 2 Sketsa perkiraan denah lantai 1 Grhatama Pustaka.. **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 3 Sketsa perkiraan denah lantai 2 Grhatama Pustaka.. **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 4 Sketsa perkiraan denah lantai 3 Grhatama Pustaka.. **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 5 Tampak Depan Grhatama Pustaka Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 6 Interior Grhatama Pustaka Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 7 Interior Grhatama Pustaka Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 8 Interior Grhatama Pustaka Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 9 Peta Lokasi Perpustakaan Daerah Jawa Barat **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 10 Interior Perpustakaan Daerah Provinsi Jawa Barat . **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 11 Interior Perpustakaan Daerah Provinsi Jawa Barat . **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 12 Interior Perpustakaan Daerah Provinsi Jawa Barat . **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 13 Peta Lokasi Taman Pintar Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 14 Interior Taman Pintar Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 15 Interior Taman Pintar Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 16 Interior Taman Pintar Yogyakarta **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 1 Peta Kota Semarang **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4. 1 Lokasi Tapak yang akan dibangun..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 5. 1 Lokasi Tapak yang akan dibangun..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 5. 2 Kondisi Lokasi Tapak yang Akan Dibangun..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 5. 3 Kondisi Tapak **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tipologi Museum	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 2 Kesimpulan Studi Banding	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 1 Kebijakan Tata Ruang Kota Semarang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 pembagian fungsi jaringan jalan BWK V	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 penentuan koefisien dasar bangunan BWK V	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Program Kebutuhan Ruang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Jumlah wisatawan di Kota Semarang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 perkiraan jumlah wisatawan Kota Semarang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 Data wisatawan Kota Yogyakarta	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5 Analisa Pengelola	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 Prediksi Jumlah Koleksi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 7 Analisa Program ruang kegiatan utama	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 8 Analisa Program ruang pengelola	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 9 Analisa Program ruang kegiatan penunjang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 10 Analisa Program ruang kegiatan servis	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 11 Analisa Program ruang dengan ruang luar	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 12 Analisa Program ruang tanpa ruang luar	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 13 Diagram huburan antar ruang kegiatan perpustakaan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 14 Diagram huburan antar ruang galeri	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 15 Diagram huburan antar ruang outdoor	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 16 Diagram huburan antar ruang kunjungan tamu	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 17 Diagram huburan antar ruang pimpinan Edutainment Park	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Tabel 4. 18 Diagram huburan antar ruang staff	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 19 Diagram huburan antar ruang staf pelayanan pengunjung	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Tabel 4. 20 Diagram huburan antar ruang servis	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 21 Diagram huburan antar ruang staf keamanan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 22 kriteria penilaian tapak	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 23 Kriteria Penilaian Tapak	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 1 Analisa Program ruang kegiatan utama	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 2 Analisa Program ruang kegiatan pengelola	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 3 Analisa Program ruang kegiatan penunjang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 4 Analisa Program ruang kegiatan servis	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 5 Analisa Program ruang dengan ruang luar	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 6 Analisa Program ruang tanpa ruang luar	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 7 Aspek Kinerja	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5. 8 Aspek Arsitektural	Error! Bookmark not defined.

