

**APLIKASI PENJUALAN DAN STOK BARANG  
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0”**

**TUGAS AKHIR  
Untuk Memenuhi Persyaratan  
Menyelesaikan Pendidikan Diploma III**



**Disusun Oleh:  
AGUS HERMAWAN  
JOD002002**

**PROGRAM STUDI STUDI DIPLOMA III INSTRUMENTASI DAN ELEKTRONIKA  
JURUSAN FISIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
SEMARANG  
2006**

## **ABSTRACT**

*Application Sale And Stok of Goods make with Microsoft Visual Basic 6.0 is application made aim to help the owner of workshop to recording of transaction*

*Maker Software is Microsoft Visual of Basic 6.0 that representing maker of application of windows base on GUI (Graphical User Interface) where application wait until the existence of respon of user so more easy in use.*

*After test can be concluded that Application Sale and Stok of Goods can be used by process recording of administration of workshop.*

## **INTISARI**

Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 adalah aplikasi yang dibuat bertujuan untuk membantu pemilik usaha bengkel dalam melakukan pencatatan transaksi.

*Software* pembuat adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* yang merupakan pembuat aplikasi *windows* berbasis *GUI (Graphical User Interface)* dimana program menunggu sampai adanya respon dari pemakai sehingga lebih mempermudah dalam penggunaannya.

Setelah dilakukan uji coba dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Penjualan dan Stok Barang ini dapat digunakan pada proses pencatatan administrasi usaha bengkel motor.

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini telah mendorong manusia pada kehidupan yang lebih baik. Terlebih lagi dengan adanya komputer dimana hal tersebut semakin meningkatkan efisiensi dan kualitas dalam bekerja. Dengan adanya komputer, manusia diberi kemudahan-kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan diberbagai bidang, misalnya bidang perdagangan.

Sejak masuknya komputer dalam bidang perdagangan maka aplikasi-aplikasi yang menunjang perdagangan semakin berkembang yang pada akhirnya semakin mempermudah pekerjaan dalam siklus perdagangan dan jasa seperti proses pencatatan pembelian, penjualan, daftar barang, daftar stok, dll. Secara umum, kegiatan yang dilakukan di usaha perdagangan dan jasa hampir sama bahkan terkadang keduanya ada secara bersama-sama seperti pada usaha bengkel. Didalam usaha bengkel terdapat proses penambahan (pembelian) dan pengurangan (penjualan) serta proses simpan (stok) *spare part* atau barang lainnya yang digunakan dalam usaha perbengkelan tersebut.

Melihat hal tersebut maka perlu kiranya dibuat aplikasi yang bisa mempermudah aktivitas bengkel tersebut. Pembuatan aplikasi penjualan dan stok barang dengan menggunakan software pembuat aplikasi *Microsoft Visual Basic* bertujuan untuk membantu pengguna atau pemilik usaha bengkel dalam melakukan pencatatan secara sistematis dan menghindari kesalahan pencatatan yang diakibatkan lupa atau salah catat karena dengan aplikasi ini pengguna tidak perlu mengingat atau menghafal suatu transaksi. Adapun dipilihnya *Microsoft Visual Basic* sebagai *software* pembuat adalah karena *Microsoft Visual Basic* merupakan aplikasi *event driver programming* dimana program menunggu sampai adanya respon dari pemakai berupa *event/kejadian* tertentu (Klik tombol, pilih menu, dll) sehingga hal tersebut lebih memudahkan dalam penggunaannya.

## **1.2. Tujuan**

Berdasarkan permasalahan yang ada maka tujuan penelitian ini adalah membuat program Aplikasi Penjualan dan Stok Barang menggunakan *Microsoft Visual Basic*..

## **1.3. Metode Penelitian**

### – Pendefinisian Masalah

Pendefinisian masalah merupakan awal dari tahapan pengembangan sistem. masalah yang dibahas adalah proses input data pada siklus perdagangan yaitu pembelian, daftar barang dan stok, penjualan serta laporan.

### – Desain Sistem

Tahap ini merupakan proses perancangan model secara keseluruhan serta rencana pemecahan masalah yang timbul.

### – Implementasi

Aplikasi sistem penjualan dan stok barang ini diimplementasikan dengan menggunakan piranti lunak *Microsoft Visual Basic* yang dipilih karena memiliki banyak kemudahan.

### – Pengujian

Agar aplikasi ini dapat terus memenuhi kebutuhan pemakai perlu adanya pengujian untuk mengetahui masalah yang timbul pada saat pengoperasian aplikasi yaitu dengan mengkaji ulang tahapan pembuatan program.

## **1.4. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

### Bab I Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, tujuan dan manfaat, penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## Bab II Landasan Teori

Pada bab ini dijelaskan dasar-dasar atau kerangka teori yang berasal dari buku dan kerangka pikir, dimana dapat tersusun hubungan antar variabel atau teori yang telah dibahas.

## Bab III Rancangan

Pada bab ini dijelaskan perancangan sistem yang akan diimplementasikan pada aplikasi penjualan dan stok barang.

## Bab IV Implementasi dan Pengujian

Pada bab ini membahas hasil perancangan yang telah direncanakan pada bab sebelumnya sekaligus tahap pengujian

## Bab V Penutup.

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penulis laporan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Halvorson, M. (1999). *“Microsoft Visual Basic 6.0 Step by Step”*. Microsoft Press.
- Kueniawan, T.(2004). *“Tip Trik Unik Visual Basic Buku Kedua”*. PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- Madcoms. (2004) *“Seri Panduan Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0”*. penerbit andi, yogyakarta
- Yuswanto. (2002). *“Visual Basic 6.0 Pemrograman Grafis dan Multimedia”*. Prestasi Pustaka, Jakarta
- Yuswanto. (2003). *”Pemrograman Client-Server Microsoft Visual Basic 6.0. Jilid 1”*”. Prestasi pustaka, Jakarta