

**PEMBUATAN GAME SEDERHANA “SHOOT THE MELON”
MENGUNAKAN APLIKASI MACROMEDIA FLASH MX 2004**

TUGAS AKHIR

**Untuk memenuhi sebagian persyaratan
menyelesaikan pendidikan Diploma III**



**Disusun oleh :
DWI BUDI SANTOSO
NIM J0D002015**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III INSTRUMENTASI DAN ELEKTRONIKA
JURUSAN FISIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2006**

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangannya, software saat ini berkembang sangat pesat. Tidak hanya dalam hal software aplikasi saja, tetapi dalam dunia game juga melakukan hal yang sama. Para pengembang game juga ikut berlomba untuk menghasilkan game yang dapat digemari para pecinta game. Beberapa game yang pernah kita mainkan, misalnya, dibuat dan dikembangkan oleh banyak orang dengan keahlian pemrograman yang tinggi dan dibuat dengan biaya relatif besar. Untuk memenuhi pasar, para pengembang game biasanya terus meng-update game yang dibuatnya dalam beberapa versi.

Sebenarnya game dapat di buat sendiri, meskipun untuk membuat game tersebut dikatakan sangat rumit, walaupun game sederhana. Dengan menggunakan fasilitas pada Macromedia Flash MX, dapat dihasilkan game yang kualitas gambarnya baik, didukung dengan animasi dan sound yang baik pula. Untuk menghasilkan game yang baik tersebut, Macromedia Flash MX juga dilengkapi dengan fasilitas Action Script yang dapat digunakan untuk membuat animasi gambar dengan baik. Menggunakan fasilitas dari Macromedia Flash bukan tidak mungkin pecinta game dapat membuat sendiri game yang dibuatnya.

1.2 Tujuan

Membuat game jenis shooting game yaitu membuat game shoot the melon dengan menggunakan Software aplikasi Macromedia Flash MX.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari laporan Tugas Akhir ini, adalah :

1. Tugas akhir ini dirancang dan dibuat menggunakan software Macromedia Flash MX 2004.
2. Tidak membahas software pendukung lain dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

1.4 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan dari laporan tugas akhir ini adalah :

Bab I Pendahuluan :

Berisi tentang latar belakang, tujuan, dan sistematika penulisan laporan.

Bab II Dasar Teori :

Berisi tentang dasar teori yang digunakan dalam pembuatan game “Shoot The Melon” dan dasar teori tentang software Macromedia Flash MX 2004.

Bab III Pembuatan Aplikasi Game :

Berisi tentang perancangan dan pembuatan game “Shoot The Melon” dengan menggunakan software Macromedia Flash MX 2004, mulai dari pembuatan sampai dengan hasil jadi game “Shoot The Melon”.

Bab IV Pengujian :

Berisi hasil pengujian dari pembuatan game “Shoot The Melon”.

Bab V Kesimpulan

Berisi tentang kesimpulan dari seluruh pembahasan laporan dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA

Andi, Pramono. 2004, *Flash tool*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Madcom, LPKBM., 2005, *Membuat animasi kartun dengan Macromedia Flash MX 2004*, Penerbit, Yogyakarta

Pranita, Y. O, 2003, *Tutorial Flash MX bagi Pemula*, Ilmu Komputer.com

Wibawanto, W. 2005, *Membuat Game dengan Macromedia Flash*, Penerbit Andi, Yogyakarta.