

# EVALUASI EFEKTIVITAS PERMAINAN ULAR TANGGA HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN TENTANG HIV/AIDS PADA SISWA SMA DI KOTA SEMARANG

PURNAMA DEWI SIREGAR – 25010112140100

(2018 - Skripsi)

Di Indonesia kasus HIV/AIDS pada kelompok umur 15-19 tahun sebesar 334 orang (3,4%). Sehubungan dengan hal tersebut, maka perlu adanya media penyuluhan kesehatan sebagai salah satu upaya pencegahan perilaku seks berisiko HIV/AIDS dalam meningkatkan pengetahuan remaja secara komprehensif. Media permainan ular tangga HIV/AIDS merupakan bentuk pemberian informasi dalam pendidikan kesehatan sebagai upaya dalam meningkatkan pengetahuan remaja mengenai HIV/AIDS. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengevaluasi efektivitas permainan ular tangga HIV/AIDS terhadap tingkat pengetahuan pemberian penyuluhan HIV/AIDS melalui permainan ular tangga HIV/AIDS terhadap siswa SMA di Kota Semarang. Jenis penelitian ini adalah *quasi experimental*, dengan rancangan *non-equivalent control group design*. Populasi adalah siswa kelas XI IPA SMA Negeri 14 yang berada di Kecamatan Semarang Utara sebagai kelompok yang mendapatkan intervensi dan SMA Negeri 06 yang berada di Kecamatan Semarang Barat sebagai kelompok kontrol. Teknik pengambilan sampel menggunakan *puposive sampling* sebanyak 54 siswa yang dikelompokkan menjadi 2 yaitu kelompok intervensi dan kelompok kontrol. Analisis data menggunakan uji *Wilcoxon Signed Ranks Test*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa skor pengetahuan kelompok intervensi meningkat sebesar (0.50) dan kelompok kontrol mengalami penurunan sebesar (1.00). Berdasarkan uji *Wilcoxon Signed Ranks Test* menyatakan terdapat perbedaan pengetahuan siswa sebelum dan sesudah intervensi pendidikan kesehatan pada kelompok intervensi ( $p=0.000$ ). Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa pendidikan kesehatan HIV/AIDS dengan media permainan ular tangga HIV/AIDS yang diberikan berdampak signifikan dalam merubah pengetahuan siswa tentang HIV/AIDS. Berdasarkan hasil penelitian ini, Dinas Kesehatan diharapkan dapat mengembangkan media permainan ular tangga HIV/AIDS sebagai upaya dalam meningkatkan pengetahuan siswa tentang HIV/AIDS

**Kata Kunci:** Pengetahuan, HIV/AIDS, Permainan Ular Tangga HIV/AIDS