

**APLIKASI PENENTUAN UPAH PENULISAN PADA *E-PAPER*
SUARA MERDEKA MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE*
*ADDITIVE WEIGHTING***



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Pada Departemen Ilmu Komputer / Informatika**

Disusun oleh:

Krismawan Ibnu Hanif

24010310120051

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/ INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

2017

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam tugas akhir / skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Semarang, 7 Juli 2017



Krismawan Ibnu Hanif

NIM. 24010310120051

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Aplikasi Penentuan Upah Penulisan Pada *E-Paper* Suara Merdeka
Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*

Nama : Krismawan Ibnu Hanif

NIM : 24010310120051

Telah diujikan pada sidang tugas akhir pada tanggal 22 Juni 2017 dan dinyatakan lulus pada tanggal 22 Juni 2017.

Semarang, 7 Juli 2017

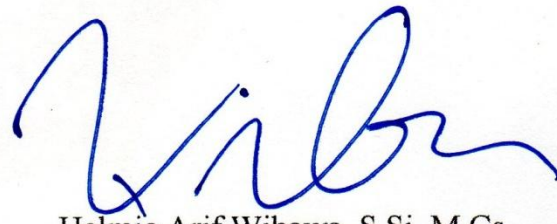
Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/ Informatika
FSM UNDIP

Panitia Penguji Tugas Akhir
Ketua,



Ragil Saputra, S.Si, M.Cs
NIP. 198010212005011003



Helmie Arif Wibawa, S.Si, M.Cs
NIP. 197805162003121001

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Aplikasi Penentuan Upah Penulisan Pada *E-Paper* Suara Merdeka
Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*

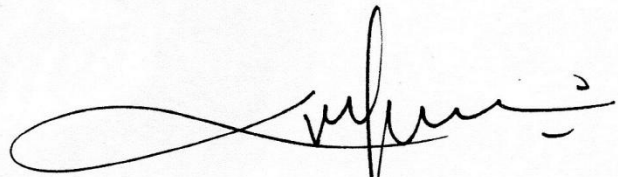
Nama : Krismawan Ibnu Hanif

NIM : 24010310120051

Telah diujikan pada sidang tugas akhir pada tanggal 22 Juni 2017.

Semarang, 7 Juli 2017

Pembimbing



Nurdin Bahtiar, S.Si, MT
NIP. 197907202003121002

ABSTRAK

PT Suara Merdeka Press merupakan perusahaan surat kabar yang melakukan pengkategorian upah penulisan untuk produk-produknya, salah satunya yaitu pada produk *e-Paper* Suara Merdeka. Pengkategorian upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka ditentukan berdasarkan beberapa kriteria, seperti kualitas tulisan, yang meliputi kesesuaian isi tulisan dengan fakta sebenarnya, bahasa dan ejaan yang digunakan, serta berdasarkan kriteria rubrik tulisan, jumlah tulisan dan rata-rata pembaca. Pengkategorian tersebut dilakukan secara manual, sehingga prosesnya membutuhkan waktu yang lama. Aplikasi penentuan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka merupakan aplikasi yang menerapkan metode pengambilan keputusan *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk menentukan kategori upah yang diterima oleh setiap penulis. Aplikasi penentuan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka tersebut dikembangkan berbasis *desktop* dengan bahasa pemrograman *Visual Basic* dan menggunakan sistem pengelola basis data *Microsoft Access*. Pengembangan aplikasi tersebut dilakukan dengan model proses pengembangan *waterfall*. Manfaat dari aplikasi ini adalah untuk mendukung pihak PT Suara Merdeka Press dalam menentukan upah penulisan pada produk *e-Paper* Suara Merdeka, sehingga diharapkan proses penentuan upah penulisan dapat dilakukan dengan lebih efisien.

Kata Kunci: *e-Paper* , *Simple Additive Weighting*, *Waterfall*

ABSTRACT

PT Suara Merdeka Press is a newspaper company that categorizes wages of writing for its products, one of which is on e-Paper Suara Merdeka product. The categorization of wage writing in e-Paper Suara Merdeka is determined based on several criteria, such as the quality of writing, which includes the content of the written content with the actual facts, the language and the spelling used, and based on the criteria of the written section, the number of posts and the average reader. Categorization is done manually, so the process takes a long time. The application of wage determination in e-Paper Suara Merdeka is an application that uses Simple Additive Weighting (SAW) decision-making method to determine the wage category received by each author. The application of wage determination on e-Paper Suara Merdeka was developed based on desktop with Visual Basic programming language and using database management system Microsoft Access. Development of the application is done with the waterfall development process model. The benefits of this application is to support the PT Suara Merdeka Press in determining the wage of writing on e-Paper Suara Merdeka products, so it is expected that the process of determining wage writing can be done more efficiently.

Keyword: e-Paper , Simple Additive Weighting, Waterfall

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Penentuan Upah Penulisan Pada *E-Paper* Suara Merdeka Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*” dengan baik dan lancar. Laporan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Satu (S1) pada Departemen Ilmu Komputer / Informatika Fakultas Sains dan Matematika Universitas Diponegoro Semarang.

Sebagai pelaksanaan penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bimbingan, arahan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih dengan tulus kepada:

1. Prof. Dr. Widowati, S.Si, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Matematika Universitas Diponegoro.
2. Ragil Saputra, S.Si, M.Cs, selaku Ketua Departemen Ilmu Komputer / Informatika.
3. Helmie Arif Wibawa, S.Si, M.Cs selaku Koordinator Tugas Akhir Departemen Ilmu Komputer / Informatika.
4. Nurdin Bahtiar, S.Si, MT, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dalam proses bimbingan hingga terselesaikannya Laporan Tugas Akhir.
5. Semua pihak yang telah membantu hingga selesainya tugas akhir ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Semoga Allah membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam laporan ini masih banyak terdapat kekurangan baik dari penyampaian materi maupun isi dari materi itu sendiri. Hal ini dikarenakan keterbatasan kemampuan dan pengetahuan dari penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga pembaca pada umumnya.

Semarang,

2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Ruang Lingkup.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1. Profil Instansi.....	5
2.1.1. Visi.....	5
2.1.2. Misi.....	5
2.1.3. Struktur Organisasi.....	6
2.2. Suara Merdeka.....	6
2.3. Sistem Pendukung Keputusan.....	8
2.3.1. Definisi Sistem Pendukung Keputusan.....	8
2.3.2. Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	8
2.3.3. <i>Multi Criteria Decision Making</i>	9
2.4. Konsep <i>Object Oriented</i>	9
2.5. <i>Unified Modeling Language</i>	10
2.5.1. <i>Things</i>	10
2.5.2. <i>Relationship</i>	11

2.5.3. <i>Diagram</i>	12
2.6. <i>Simple Additive Weighting</i>	14
2.7. <i>Model Waterfall</i>	15
2.8. Bahasa Pemrograman <i>Visual Basic</i>	17
2.9. <i>Microsoft Access</i>	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
3.1. <i>Gambaran Umum</i>	19
3.2. <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	21
3.2.1. <i>Model Use Case</i>	21
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	38
3.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	51
3.2.4. <i>Class Diagram</i>	64
3.2.5. <i>Data Model</i>	65
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	75
4.1. <i>Implementasi</i>	75
4.2. <i>Pengujian</i>	102
4.2.1. <i>Lingkup Pengujian</i>	102
4.2.2. <i>Pelaksanaan Pengujian</i>	102
BAB IV PENUTUP	104
5.1. <i>Kesimpulan</i>	104
5.2. <i>Saran</i>	104
DAFTAR PUSTAKA	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh <i>Dependency</i>	11
Gambar 2.2. Contoh <i>Generalization</i>	11
Gambar 2.3. Contoh <i>Class Diagram</i>	12
Gambar 2.4. Simbol <i>Use Case</i>	12
Gambar 2.5. Simbol <i>Actor</i>	12
Gambar 2.6. Contoh <i>Sequence Diagram</i>	13
Gambar 2.7. Contoh <i>Activity Diagram</i>	14
Gambar 2.8. Tahapan Model <i>Waterfall</i>	16
Gambar 3.1. <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 3.2. <i>Activity Diagram Login</i>	39
Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data <i>User</i>	39
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data <i>User</i>	40
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data <i>User</i>	40
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Rubrik	41
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Rubrik	41
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Rubrik	42
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Nilai Bobot.....	42
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Nilai Bobot	43
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Nilai Bobot.....	43
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penulis.....	44
Gambar 3.13. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Penulis	44
Gambar 3.14. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penulis	45
Gambar 3.15. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Tulisan	45
Gambar 3.16. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Tulisan.....	46
Gambar 3.17. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Tulisan	46
Gambar 3.18. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Upah.....	47
Gambar 3.19. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Upah.....	47
Gambar 3.20. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Upah	48
Gambar 3.21. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kategori Upah	48
Gambar 3.22. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Kategori Upah.....	49

Gambar 3.23. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Kategori Upah	49
Gambar 3.24. <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kriteria	50
Gambar 3.25. <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Kriteria	50
Gambar 3.26. <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Kriteria	51
Gambar 3.27. <i>Activity Diagram Logout</i>	51
Gambar 3.28. <i>Sequence Diagram Login</i>	52
Gambar 3.29. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data User	52
Gambar 3.30. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data User	53
Gambar 3.31. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data User	53
Gambar 3.32. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Rubrik	54
Gambar 3.33. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Rubrik	54
Gambar 3.34. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data rubrik	55
Gambar 3.35. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Nilai Bobot	55
Gambar 3.36. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Nilai Bobot	56
Gambar 3.37. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Nilai Bobot	56
Gambar 3.38. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Penulis	57
Gambar 3.39. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Penulis	57
Gambar 3.40. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Penulis	58
Gambar 3.41. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Tulisan	58
Gambar 3.42. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Tulisan	59
Gambar 3.43. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Tulisan	59
Gambar 3.44. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Upah	60
Gambar 3.45. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Upah	60
Gambar 3.46. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Upah	61
Gambar 3.47. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kategori Upah	61
Gambar 3.48. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Kategori Upah	62
Gambar 3.49. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Kategori Upah	62
Gambar 3.50. <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kriteria	63
Gambar 3.51. <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Kriteria	63
Gambar 3.52. <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Kriteria	64
Gambar 3.53. <i>Sequence Diagram Logout</i>	64
Gambar 3.54. <i>Class Diagram</i>	65
Gambar 4.1. Antarmuka <i>Login</i>	76

Gambar 4.2. Penggalan Kode Fungsi <i>Login</i>	76
Gambar 4.3. Antarmuka Tambah <i>User</i>	77
Gambar 4.4. Penggalan Kode Fungsi Tambah <i>User</i>	77
Gambar 4.5. Antarmuka Ubah <i>User</i>	78
Gambar 4.6. Penggalan Kode Fungsi Ubah <i>User</i>	78
Gambar 4.7. Antarmuka Hapus <i>User</i>	79
Gambar 4.8. Penggalan Kode Fungsi Hapus <i>User</i>	79
Gambar 4.9. Antarmuka Tambah Penulis.....	80
Gambar 4.10. Penggalan Kode Fungsi Tambah Penulis.....	80
Gambar 4.11. Antarmuka Ubah Penulis.....	81
Gambar 4.12. Penggalan Kode Fungsi Ubah Penulis.....	81
Gambar 4.13. Antarmuka Hapus Penulis.....	82
Gambar 4.14. Penggalan Kode Fungsi Hapus Penulis.....	82
Gambar 4.15. Antarmuka Tambah Tulisan.....	83
Gambar 4.16. Penggalan Kode Fungsi Tambah Tulisan.....	83
Gambar 4.17. Antarmuka Ubah Tulisan.....	84
Gambar 4.18. Penggalan Kode Fungsi Ubah Tulisan.....	84
Gambar 4.19. Antarmuka Hapus Tulisan.....	85
Gambar 4.20. Penggalan Kode Fungsi Hapus Tulisan.....	85
Gambar 4.21. Antarmuka Tambah Rubrik.....	86
Gambar 4.22. Penggalan Kode Fungsi Tambah Rubrik.....	86
Gambar 4.23. Antarmuka Ubah Rubrik.....	87
Gambar 4.24. Penggalan Kode Fungsi Ubah Rubrik.....	87
Gambar 4.25. Antarmuka Hapus Rubrik.....	88
Gambar 4.26. Penggalan Kode Fungsi Hapus Rubrik.....	88
Gambar 4.27. Antarmuka Tambah Kategori Upah.....	89
Gambar 4.28. Penggalan Kode Fungsi Kategori Upah.....	89
Gambar 4.29. Antarmuka Ubah Kategori Upah.....	90
Gambar 4.30. Penggalan Kode Fungsi Ubah Kategori Upah.....	90
Gambar 4.31. Antarmuka Hapus Kategori Upah.....	91
Gambar 4.32. Penggalan Kode Fungsi Hapus Kategori Upah.....	91
Gambar 4.33. Antarmuka Tambah Kriteria.....	92
Gambar 4.34. Penggalan Kode Fungsi Kriteria.....	92

Gambar 4.35. Antarmuka Ubah Kriteria.....	93
Gambar 4.36. Penggalan Kode Fungsi Ubah Kriteria	93
Gambar 4.37. Antarmuka Hapus Kriteria	94
Gambar 4.38. Penggalan Kode Fungsi Hapus Kriteria.....	94
Gambar 4.39. Antarmuka Tambah Nilai Bobot	95
Gambar 4.40. Penggalan Kode Fungsi Nilai Bobot.....	95
Gambar 4.41. Antarmuka Ubah Nilai Bobot.....	96
Gambar 4.42. Penggalan Kode Fungsi Ubah Nilai Bobot	96
Gambar 4.43. Antarmuka Hapus Nilai Bobot	97
Gambar 4.44. Penggalan Kode Fungsi Hapus Nilai Bobot.....	87
Gambar 4.45. Antarmuka Tambah Upah	98
Gambar 4.46. Penggalan Kode Fungsi Upah	98
Gambar 4.47. Antarmuka Ubah Upah	99
Gambar 4.48. Penggalan Kode Fungsi Ubah Upah.....	99
Gambar 4.49. Antarmuka Hapus Upah.....	100
Gambar 4.50. Penggalan Kode Fungsi Hapus Upah	100
Gambar 4.51. Antarmuka Pengkategorian Upah.....	100
Gambar 4.52. Penggalan Kode Fungsi Pengkategorian Upah	100
Gambar 4.53. Antarmuka <i>Logout</i>	102
Gambar 4.54. Penggalan Kode Fungsi <i>Logout</i>	102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Surat Kabar dengan Pembaca Terbanyak di Semarang	7
Tabel 3.1. Kebutuhan Fungsional	20
Tabel 3.2. Daftar <i>User</i> Sistem	21
Tabel 3.3. Daftar <i>Use case</i>	22
Tabel 3.4. <i>Use case Login</i>	24
Tabel 3.5. <i>Use case</i> Tambah Data <i>User</i>	25
Tabel 3.6. <i>Use case</i> Ubah Data <i>User</i>	25
Tabel 3.7. <i>Use case</i> Hapus Data <i>User</i>	26
Tabel 3.8. <i>Use case</i> Tambah Data Rubrik	26
Tabel 3.9. <i>Use case</i> Ubah Data Rubrik	27
Tabel 3.10. <i>Use case</i> Hapus Data Rubrik	27
Tabel 3.11. <i>Use case</i> Tambah Data Nilai Bobot	28
Tabel 3.12. <i>Use case</i> Ubah Data Nilai Bobot	28
Tabel 3.13. <i>Use case</i> Hapus Data Nilai Bobot	29
Tabel 3.14. <i>Use case</i> Tambah Data Penulis	30
Tabel 3.15. <i>Use case</i> Ubah Data Penulis	30
Tabel 3.16. <i>Use case</i> Hapus Data Penulis	31
Tabel 3.17. <i>Use case</i> Tambah Data Tulisan	31
Tabel 3.18. <i>Use case</i> Ubah Data Tulisan	32
Tabel 3.19. <i>Use case</i> Hapus Data Tulisan	32
Tabel 3.20. <i>Use case</i> Tambah Data Kategori Upah	33
Tabel 3.21. <i>Use case</i> Ubah Data Kategori Upah	34
Tabel 3.22. <i>Use case</i> Hapus Data Kategori Upah	34
Tabel 3.23. <i>Use case</i> Tambah Data Kriteria	35
Tabel 3.24. <i>Use case</i> Ubah Data Kriteria	35
Tabel 3.25. <i>Use case</i> Hapus Data Kriteria	36
Tabel 3.26. <i>Use case</i> Tambah Data Upah	36
Tabel 3.27. <i>Use case</i> Ubah Data Upah	37
Tabel 3.28. <i>Use case</i> Hapus Data Upah	37
Tabel 3.29. <i>Use case Logout</i>	38
Tabel 3.30. Hasil Identifikasi Tabel di Skema <i>Database</i>	65

Tabel 3.31. Tabel Data <i>User</i>	66
Tabel 3.32. Tabel Data Penulis.....	66
Tabel 3.33. Tabel Data Tulisan	67
Tabel 3.34. Tabel Data Rubrik	67
Tabel 3.35. Tabel Data Kategori Upah	67
Tabel 3.36. Tabel Data Kriteria	68
Tabel 3.37. Tabel Data Nilai Bobot.....	68
Tabel 3.38. Tabel Data Upah.....	68
Tabel 3.39. Tabel Data Penulisan	69
Tabel 3.40. Tabel Nilai Konversi Kriteria Kualitas Tulisan	69
Tabel 3.41. Tabel Nilai Konversi Kriteria Rubrik Tulisan	70
Tabel 3.42. Tabel Nilai Konversi Jumlah Tulisan	70
Tabel 3.43. Tabel Nilai Konversi Rata-Rata Pembaca	70
Tabel 3.44. Tabel Matriks Keputusan.....	70
Tabel 3.45. Tabel Bobot Kriteria	72
Tabel 3.46. Tabel Nilai Preferensi Penulis.....	73
Tabel 3.47. Tabel Kategori Upah	73
Tabel 3.48. Tabel Hasil Pengkategorian	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Pengujian	106
----------------------------------	-----

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup dan sistematika penulisan tugas akhir mengenai aplikasi penentuan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka menggunakan metode *Simple Additive Weighting*.

1.1. Latar Belakang

Surat kabar merupakan media massa yang berfungsi sebagai sarana untuk menyampaikan informasi. Keunggulan surat kabar jika dibandingkan dengan media massa lainnya terletak pada karakteristik universalitas yang dimiliki, yang berarti isi yang terdapat dalam surat kabar mencakup seluruh aspek kehidupan manusia, seperti aspek ekonomi, seni, politik, sosial, budaya, pendidikan, kesehatan dan aspek-aspek kehidupan lainnya. Keunggulan lain dari surat kabar yaitu bersifat aktual, sehingga kebutuhan masyarakat akan informasi tentang peristiwa yang sedang terjadi dapat terpenuhi dengan lebih cepat (Sudarman, 2008).

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, saat ini surat kabar tidak hanya disajikan dalam bentuk cetak, melainkan juga dalam bentuk surat kabar elektronik (*e-Paper*). Meskipun disajikan dalam bentuk yang berbeda, akan tetapi isi yang terdapat dalam surat kabar pada umumnya dibagi menjadi 3 bagian, yaitu berita (*news*), opini (*views*) dan iklan (*advertising*) (Djuroto, 2002). Sama seperti berita, opini juga merupakan produk jurnalistik yang umumnya selalu ada dalam surat kabar. Menurut Irwan Julianto, dikutip Taliawo (2013), opini adalah ruang khusus yang disediakan sebagai sarana untuk menyuarakan kegelisahan, kritik dan saran bagi kepentingan publik. Tulisan yang terdapat dalam kolom opini pada surat kabar dapat berupa artikel, editorial, dan surat pembaca (Sastro, 2014).

Fungsi utama dari surat kabar adalah untuk menyampaikan informasi (*to inform*). Akan tetapi, surat kabar juga memiliki fungsi lain yang tidak kalah pentingnya, yaitu fungsi mendidik (*to educate*), yang berarti tulisan dalam surat kabar harus dapat mendorong perkembangan intelektual masyarakat, serta fungsi mempengaruhi (*to influence*), yang berarti surat kabar memiliki peran penting dalam pembentukan opini publik dan sikap masyarakat dalam menghadapi suatu peristiwa

tertentu (Muslim, 2013). Oleh karena itu, tulisan-tulisan yang dimuat di surat kabar harus berkualitas, dapat mendidik dan berguna bagi kepentingan publik.

Bagi perusahaan penerbit surat kabar, mendapatkan tulisan yang berkualitas, yaitu tulisan sesuai dengan fakta sebenarnya, menggunakan bahasa yang mudah dipahami dan menggunakan ejaan yang baik dan benar bukan merupakan hal yang mudah. Sedikitnya upah yang didapatkan dari hasil menulis di surat kabar seringkali menjadi alasan para penulis untuk menulis dengan tujuan sekedar untuk memenuhi halaman pada surat kabar, tanpa mengutamakan kualitas dari tulisan tersebut. PT Suara Merdeka Press merupakan perusahaan penerbit surat kabar yang menyadari hal tersebut. Oleh karena itu, PT Suara Merdeka Press melakukan pengkategorian upah penulisan pada salah satu produknya yaitu *e-Paper* Suara Merdeka. Pengkategorian tersebut ditentukan berdasarkan kualitas tulisan, yang meliputi kesesuaian isi tulisan dengan fakta sebenarnya, penggunaan bahasa dan penggunaan ejaan, serta berdasarkan rubrik tulisan, jumlah tulisan dan rata-rata pembaca dari setiap penulis selama jangka waktu satu minggu. Selain sebagai upaya untuk mempertahankan kelangsungan hidup *e-Paper* Suara Merdeka, pengkategorian upah penulisan tersebut juga dilakukan dengan tujuan agar dapat menjadi motivasi bagi setiap penulis untuk terus menghasilkan tulisan-tulisan yang berkualitas.

Dalam ilmu informatika, terdapat metode pengambilan keputusan *Simple Additive Weighting* (SAW), yaitu salah satu metode pengambilan keputusan yang menggunakan beberapa kriteria atau *Multi-Criteria Decision Making* (MCDM) untuk menetapkan alternatif terbaik dari sejumlah alternatif yang ada. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua kriteria (Kusumadewi, 2006). Terdapat 4 kriteria yang digunakan pada penentuan upah penulisan ini, yaitu kualitas tulisan, rubrik tulisan, jumlah tulisan dan rata-rata pembaca dari setiap penulis.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi, yaitu bagaimana mengembangkan aplikasi yang menerapkan metode *Simple Additive Weighting* untuk menentukan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin dicapai dari tugas akhir ini adalah:

1. Menghasilkan aplikasi pendukung keputusan untuk menentukan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka.
2. Menerapkan metode *Simple Additive Weighting* untuk menentukan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka.

Adapun manfaat yang diharapkan dari tugas akhir ini adalah aplikasi pendukung keputusan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka dapat digunakan sebagai alat bantu bagi pengelola redaksi PT Suara Merdeka Press untuk menentukan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penyusunan tugas akhir ini, diberikan ruang lingkup yang jelas agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan tugas akhir. Ruang lingkup pada tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini dikembangkan berbasis *desktop* menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*
2. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan Sistem Manajemen Basis Data *Microsoft Access 2007*
3. Pengembangan aplikasi ini menggunakan model proses *waterfall* dan dilakukan sampai tahap *construction*.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan diuraikan dalam tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup, dan sistematika penulisan tugas akhir mengenai pengembangan aplikasi penentuan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka menggunakan metode *Simple Additive Weighting*.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi profil instansi, visi dan misi, struktur organisasi dan penjelasan mengenai teori-teori dasar yang digunakan sebagai acuan dalam proses

pengembangan aplikasi penentuan upah penulisan pada *e-Paper* Suara Merdeka menggunakan metode *Simple Additive Weighting*. Sumber berasal dari buku atau sumber-sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai tahapan-tahapan dalam pengembangan perangkat lunak dan hasil yang didapatkan pada tahap definisi kebutuhan, analisis, dan perancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi rincian penerapan dari menyajikan tahapan proses pengembangan perangkat lunak, pada tahap implementasi dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Penutup berisi kesimpulan dari pengerjaan penelitian Tugas Akhir dan saran-saran penulis untuk pengembangan lebih lanjut dari penelitian serupa.