

**RANCANG BANGUN APLIKASI *DASHBOARD* UNTUK MANAJEMEN
PENGINAPAN (STUDI KASUS PONDOK TAMAN KELUD
SEMARANG)**



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Departemen Ilmu Komputer / Informatika**

Disusun Oleh :

SIBGHOTULLAH MUJADIDI

24010310141009

**DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER / INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

2017

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

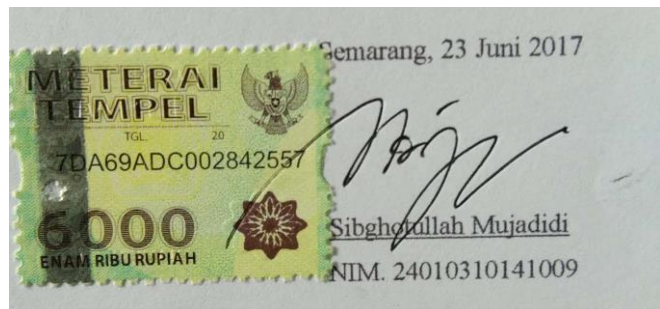
Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sibghotullah Mujadidi

NIM : 24010310141009

Judul : Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam tugas akhir/skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.



HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Dashboard untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

Nama : Sibghotullah Mujadidi

NIM : 24010310141009

Telah diujikan pada sidang tugas akhir pada tanggal 22 Juni 2017 dan dinyatakan lulus pada tanggal 22 Juni 2017

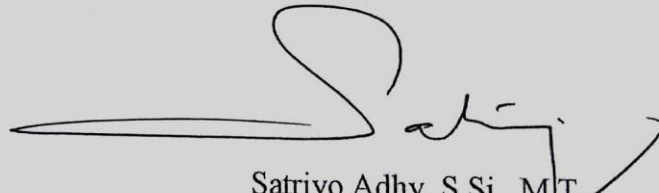
Semarang, 23 Juni 2017

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer/Informatika
FSM Universitas Diponegoro,



Panitia Penguji Tugas Akhir
Ketua,



Satriyo Adhy, S.Si., M.T
NIP. 198302032006041002

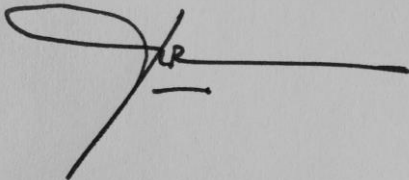
HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Dashboard untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

Nama : Sibghotullah Mujadidi

NIM : 24010310141009

Telah diujikan pada sidang tugas akhir pada tanggal 22 Juni 2017.

Semarang, 23 Juni 2017
Pembimbing,

Indra Waspada, S.T., M.TI
NIP. 197902122008121002

ABSTRAK

Penginapan adalah tempat tinggal sementara bagi seseorang yang sedang berada dalam perjalanan dimana orang tersebut harus berada di luar rumah lebih dari 1 hari. Penginapan biasanya menyediakan beberapa fasilitas berdasarkan standar kebutuhan manusia seperti fasilitas tempat tidur, fasilitas makanan dan minuman, fasilitas keselamatan, fasilitas penyimpanan barang hingga fasilitas kebutuhan keluarga. Penginapan merupakan pilihan tepat bagi beberapa orang namun penginapan juga memiliki masalah tersendiri, salah satu dari penginapan yang memiliki masalah adalah Pondok Taman Kelud Semarang. Pondok Taman Kelud Semarang memiliki masalah pada sistem reservasi karena masih menggunakan sistem reservasi lama sehingga menyebabkan timbulnya berbagai masalah seperti kesalahan penulisan nama, kesalahan penulisan tanggal *check-in* atau *check-out* dan tidak tersedianya sarana untuk memantau laporan keuangan penginapan. Sistem lama tersebut merepotkan pihak pengelola penginapan sehingga perlu diperbaiki menjadi sistem baru agar mendapatkan solusi. Dengan kemajuan teknologi yang berkembang pesat saat ini, maka pada Tugas Akhir ini dibahas tentang pembuatan aplikasi *desktop* menggunakan konsep *dashboard* untuk menggantikan sistem reservasi lama sehingga dapat digunakan untuk mengelola penginapan dan memantau laporan keuangan penginapan Pondok Taman Kelud Semarang dan menampilkan hasil laporan keuangan penginapan dalam bentuk grafik *dashboard*.

Kata Kunci: Penginapan, Desktop, Dashboard

ABSTRACT

The Inn is a temporary residence for someone who is on a trip where the person has to be out of the house for more than 1 day. The inn usually provides several facilities based on the standard of human needs such as bed facilities, food and beverage facilities, safety facilities, goods storage facilities until family needs facilities. The inn is an appropriate choice for some people but sometimes the inn also has its own problems, one of which is Pondok Taman Kelud Semarang. Pondok Taman Kelud Semarang has problems with the reservation system because it still uses the old reservation system causing problems such as naming errors, *check-in* or *check-out* errors and unavailability of means to monitor the financial report of the inn. The old system is inconvenient the inn manager so it needs to be repaired into a new system in order to get a solution. With the rapidly eveloping technological advancement at this time, this final project is discussed about the making of *desktop* application using *dashboard* concept to replace old reservation system so that it can be used to manage the inn and monitor the financial report of Pondok Taman Kelud Semarang and displaying result of financial report from the inn by using *dashboard* graph.

Keywords: The Inn, Desktop, Dashboard

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Calon Penerbang TNI Angkatan Darat pada Pusat Pendidikan Penerbangan Angkatan Darat Republik Indonesia Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW)” dapat terselesaikan. Penulisan Tugas Akhir dimaksudkan untuk memperoleh gelar sarjana strata satu (S1) Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Universitas Diponegoro.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, Penulis mendapat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Atas peran sertanya dalam membantu penyelesaian Tugas Akhir ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Prof. Dr. Widowati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Matematika Universitas Diponegoro.
2. Bapak Ragil Saputra, S.Si., M.Cs, selaku Ketua Departemen Ilmu Komputer/ Informatika.
3. Bapak Indra Waspada, ST., M.TI, selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Dosen-Dosen Departemen Ilmu Komputer/ Informatika.
5. Keluarga yang selalu memberikan dukungan dan doa.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan tugas akhir ini masih terdapat banyak kesalahan baik dari segi materi maupun struktur penulisan karena terbatasnya ilmu yang dimiliki oleh penulis, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun akan sangat bermanfaat bagi penulis.

Semarang, 23 Juni 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Ruang Lingkup.....	3
1.1 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Konsep Sistem Informasi	5
2.2. Pengertian Dashboard	6
2.3. Model Air Terjun (Waterfall).....	6
2.4. Pengujian Sistem.....	7
2.5. MySQL.....	7
2.6. Visual Basic.....	7
2.7. Akuntansi	8
2.7.1. Laporan Arus Kas	9
3.1. Communication	10
3.2. Planning.....	10
3.2.1. Perencanaan Pengerjaan Aplikasi	11
3.3. Modelling	12
3.3.1. Analisis	13
3.3.2. Desain	30

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	44
5.1. Implementasi Perangkat	44
5.2. Implementasi Sistem	44
5.2.1. Implementasi Antarmuka.....	45
5.2.2. Implementasi Basis Data.....	53
5.3. Pengujian.....	58
5.3.1. Rencana Pengujian.....	59
5.3.2. Pelaksanaan Pengujian.....	62
5.3.1. Evaluasi Pengujian.....	98
BAB VI PENUTUP	99
5.1. Kesimpulan.....	99
5.2. Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN 1. PROSES BISNIS	101
LAMPIRAN 2. SURAT KETERANGAN INSTANSI.....	104

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Pembagian fungsional sistem.....	11
Tabel 3. 2 Kebutuhan fungsional	15
Tabel 3. 3 Kebutuhan non fungsional	16
Tabel 3. 4 Desain Tabel Akun	38
Tabel 3. 5 Desain Tabel Diskon.....	39
Tabel 3. 6 Desain Tabel Kamar	39
Tabel 3. 7 Desain Tabel Menginap	40
Tabel 3. 8 Desain Tabel Pengguna	41
Tabel 3. 9 Desain Tabel Tamu	42
Tabel 3. 10 Desain Tabel Transaksi.....	42
Tabel 5. 1 Rencana Pengujian.....	59
Tabel 5. 2 Username Benar dan Password Benar untuk Resepsionis.....	62
Tabel 5. 3 Username Benar dan Password Salah untuk Resepsionis	62
Tabel 5. 4 Username Salah dan Password Benar untuk Resepsionis	63
Tabel 5. 5 Username Salah dan Password Salah untuk Resepsionis	63
Tabel 5. 6 Menampilkan Informasi Kamar untuk Resepsionis.....	64
Tabel 5. 7 Menambah Tamu untuk Resepsionis.....	65
Tabel 5. 8 Melihat Tamu untuk Resepsionis	65
Tabel 5. 9 Mengedit Tamu untuk Resepsionis.....	66
Tabel 5. 10 Menghapus Tamu untuk Resepsionis	66
Tabel 5. 11 Mencetak Tamu untuk Resepsionis	67
Tabel 5. 12 Melakukan Proses <i>Check-In</i> untuk Resepsionis	68
Tabel 5. 13 Melakukan Proses Reset <i>Check-In</i> untuk Resepsionis	68
Tabel 5. 14 Menampilkan informasi Tamu Menginap untuk Resepsionis	69
Tabel 5. 15 Melakukan proses <i>Check-Out</i> untuk Resepsionis.....	70
Tabel 5. 16 Membatalkan Proses <i>Check-Out</i> untuk Resepsionis	70
Tabel 5. 17 Menekan Tombol Logout untuk Resepsionis	71
Tabel 5. 18 Username Benar dan Password Benar untuk Manager.....	71
Tabel 5. 19 Username Benar dan Password Salah untuk Manager	72
Tabel 5. 20 Username Salah dan Password Benar.....	73
Tabel 5. 21 Username Salah dan Password Salah	73

Tabel 5. 22 Menambah Pengguna untuk Manager	74
Tabel 5. 23 Melihat Pengguna untuk Manager	74
Tabel 5. 24 Mengedit Pengguna untuk Manager	75
Tabel 5. 25 Menghapus Pengguna untuk Manager.....	75
Tabel 5. 26 Mencetak Pengguna untuk Manager.....	76
Tabel 5. 27 Menambah Kamar untuk Manager	77
Tabel 5. 28 Melihat Kamar untuk Manager	78
Tabel 5. 29 Mengedit Kamar untuk Manager	78
Tabel 5. 30 Menghapus Kamar untuk Manager.....	79
Tabel 5. 31 Mencetak Kamar untuk Manager	80
Tabel 5. 32 Menetapkan Diskon Kamar untuk Manager	80
Tabel 5. 33 Menampilkan informasi Tamu Menginap untuk Manager	81
Tabel 5. 34 Menambah Akun untuk Manager	82
Tabel 5. 35 Melihat Akun untuk Manager	82
Tabel 5. 36 Mengedit Akun untuk Manager	83
Tabel 5. 37 Menghapus Akun untuk Manager.....	83
Tabel 5. 38 Menambah Transaksi untuk Manager.....	84
Tabel 5. 39 Melihat Transaksi untuk Manager	85
Tabel 5. 40 Mengedit Transaksi untuk Manager	86
Tabel 5. 41 Menghapus Transaksi untuk Manager	87
Tabel 5. 42 Mencetak Transaksi berdasarkan Tanggal untuk Manager	87
Tabel 5. 43 Mencetak Transaksi berdasarkan Bulan untuk Manager	88
Tabel 5. 44 Mencetak Transaksi berdasarkan Tahun untuk Manager	89
Tabel 5. 45 Melihat Rekapitulasi untuk Manager.....	90
Tabel 5. 46 Mencetak Rekapitulasi berdasarkan Tanggal untuk Manager	90
Tabel 5. 47 Mencetak Rekapitulasi berdasarkan Bulan untuk Manager	91
Tabel 5. 48 Mencetak Rekapitulasi berdasarkan Tahun untuk Manager	92
Tabel 5. 49 Mencari Rekapitulasi untuk Manager.....	92
Tabel 5. 50 Melihat Arus Kas Masuk untuk Manager.....	93
Tabel 5. 51 Melihat Arus Kas Keluar untuk Manager	94
Tabel 5. 52 Melihat Detail Arus Kas untuk Manager	94
Tabel 5. 53 Mencari Arus Kas untuk Manager.....	95
Tabel 5. 54 Mencetak Arus Kas berdasarkan Bulan untuk Manager	95
Tabel 5. 55 Mencetak Arus Kas berdasarkan Tahun untuk Manager.....	96

Tabel 5. 56 Melihat Dashboard Rekapitulasi untuk Manager	97
Tabel 5. 57 Melihat Dashboard Arus Kas untuk Manager	98
Tabel 5. 58 Menekan Tombol Logout untuk Manager	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model air terjun (Waterfall)	7
Gambar 3. 1 Arsitektur aplikasi dashboard manajemen penginapan.....	14
Gambar 3. 10 Entity Relationship Diagram.....	17
Gambar 3. 2 Data Flow Diagram Level 0 Aplikasi Dashboard Manajemen Penginapan Pondok Taman Kelud Semarang	22
Gambar 3. 3 Data Flow Diagram Level 1 Aplikasi Dashboard Manajemen Penginapan Pondok Taman Kelud Semarang	22
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Kamar.....	24
Gambar 3. 5 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Diskon	25
Gambar 3. 6 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Tamu	26
Gambar 3. 7 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola <i>Check In</i> dan <i>Check Out</i>	27
Gambar 3. 8 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Akun.....	28
Gambar 3. 9 Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Transaksi	29
Gambar 3. 11 Desain Antarmuka Login	30
Gambar 3. 12 Desain Antarmuka Menu Utama.....	31
Gambar 3. 13 Desain Antarmuka Kelola Pengguna	31
Gambar 3. 14 Desain Antarmuka Kelola Kamar	32
Gambar 3. 15 Desain Antarmuka Menginap	33
Gambar 3. 16 Desain Antarmuka Laporan Akun	33
Gambar 3. 17 Desain Antarmuka Laporan Transaksi.....	34
Gambar 3. 18 Desain Antarmuka Laporan Rekapitulasi	35
Gambar 3. 19 Desain Antarmuka Laporan Arus Kas	35
Gambar 3. 20 Desain Antarmuka Kelola Tamu.....	36
Gambar 3. 21 Desain Antarmuka <i>Check-In</i>	37
Gambar 3. 22 Desain Antarmuka <i>Check-Out</i>	37
Gambar 4. 1 Implementasi Antarmuka Login	45
Gambar 4. 2 Implementasi Antarmuka Menu Utama.....	46
Gambar 4. 3 Implementasi Antarmuka Kelola Pengguna	46
Gambar 4. 4 Implementasi Antarmuka Kelola Kamar	47
Gambar 4. 5 Implementasi Antarmuka Menginap.....	48

Gambar 4. 6 Implementasi Antarmuka Laporan Akun.....	48
Gambar 4. 7 Implementasi Antarmuka Laporan Transaksi	49
Gambar 4. 8 Implementasi Antarmuka Laporan Rekapitulasi.....	50
Gambar 4. 9 Implementasi Antarmuka Laporan Arus Kas.....	50
Gambar 4. 12 Implementasi Antarmuka Kelola Tamu	51
Gambar 4. 13 Desain Antarmuka <i>Check-In</i>	52
Gambar 4. 14 Implementasi Antarmuka <i>Check-Out</i>	52
Gambar 4. 15 Implementasi Tabel Akun	53
Gambar 4. 16 Implementasi Tabel Diskon	54
Gambar 4. 17 Implementasi Tabel Kamar	55
Gambar 4. 18 Implementasi Tabel Menginap.....	55
Gambar 4. 19 Implementasi Tabel Pengguna	56
Gambar 4. 20 Implementasi Tabel Tamu	57
Gambar 4. 21 Implementasi Tabel Transaksi	58

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup dan sistematika penulisan Tugas Akhir mengenai Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* ntuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

1.1. Latar Belakang

Pondok Taman Kelud adalah salah satu penginapan lokal yang ada di kota Semarang yang sedang berkembang dan terus berusaha untuk meningkatkan kualitas pelayanan serta standar sebuah penginapan dari berbagai aspek antara lain dari aspek manajemen, dan aspek teknologi informasi. Sekarang ini, sistem penginapan Pondok Taman Kelud Semarang masih menggunakan sistem lama, yaitu pada pencatatan buku reservasi. sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan penulisan nama tamu, kekeliruan menuliskan tanggal *check-in* dan *check-out*, tidak tersedianya rincian pembayaran penginapan, pengarsipan data penginapan yang kurang baik dan salah satu kendala penting bagi pengelola belum adanya sarana untuk memantau kondisi dan performa penginapan seperti laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan, dan menampilkan informasi tamu serta informasi kamar yang tersedia. Sistem lama tersebut merepotkan pihak pengelola penginapan sehingga perlu diperbaiki menjadi sistem baru agar mendapatkan solusi.

Teknologi Informasi adalah sebuah teknologi yang perkembangannya sangat pesat pada zaman ini, khususnya perkembangan dunia komputer. Komputer saat ini merupakan kebutuhan pokok manusia dalam melakukan berbagai aktivitas baik menggunakan *laptop* maupun *desktop*, yang berperan aktif dalam dunia pekerjaan, terlebih lagi untuk suatu instansi. Dengan hadirnya teknologi informasi, maka akan menghasilkan informasi yang efektif dan efisien serta sesuai dengan kebutuhan (Yarni, 2013).

Salah satu pemanfaatan dari Teknologi Informasi adalah *Dashboard*. *Dashboard* adalah aplikasi perangkat lunak yang memberikan informasi paling penting untuk mencapai satu atau lebih tujuan dari suatu organisasi yang diatur dalam satu layar penuh sehingga informasi yang ditampilkan dapat dibaca dan dianalisis secara keseluruhan (Few, 2006). *Dashboard* dapat disebut juga sebagai *An Executive Cockpit* yang dapat

memberikan ringkasan kegiatan yang terjadi secara terstruktur untuk membuat keputusan bisnis sehari-hari contohnya seperti mengetahui laba kotor, persediaan barang di gudang, daftar pelanggan aktif dan lain sebagainya yang menjadi informasi utama untuk pihak eksekutif yaitu *Manager* atau *owner* suatu perusahaan (Mahendrawathi, et al., 2010).

Beberapa penelitian mengenai *dashboard* telah banyak dilakukan yaitu oleh Fandi Cahyo Saputro, (Saputro, 2012). Mahasiswa ITS Surabaya pada tahun 2012 yaitu pembuatan aplikasi *dashboard* untuk akreditasi perguruan tinggi oleh BAN-PT yang digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dari kriteria penting program studi yang bersifat kuantitatif yaitu menampilkan kriteria mahasiswa dan lulusan, sumber daya manusia, kurikulum pembelajaran, sarana dan prasarana, dan pengabdian kepada masyarakat. Ada pula penelitian dashboard yang dilakukan oleh I Putu Mulya Gunawan, (Gunawan, 2014). Mahasiswa STIKOM Surabaya pada tahun 2014 yaitu pembuatan aplikasi *dashboard* untuk visualisasi *sales achievement* tv berlangganan berdasarkan 3 user yaitu *General Manager* yang memiliki fungsi *monitoring* total penjualan yaitu tampilan total pencapaian penjualan dan tampilan total pencapaian penjualan per kategori, *Manager Sales* yang memiliki fungsi melakukan input target dan persen penjualan serta *monitoring* kontrol penjualan mitra yaitu tampilan penjualan *sub* per regional office, per level, per kategori, per mitra serta tampilan total penjualan dan tampilan *staging* pelanggan, *Mitra* yang memiliki fungsi melakukan *monitoring* pencapaian jumlah penjualan yaitu tampilan total penjualan, tampilan penjualan terakhir, tampilan instalasi terakhir dan tampilan *ranking* mitra.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka dilakukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* untuk Manajemen Penginapan Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang. Diharapkan aplikasi ini dapat memberikan kemudahan pihak pengelola dalam mengelola penginapan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, rumusan masalah yang dihadapi, yaitu bagaimana membuat Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* untuk Manajemen Penginapan berbasis *desktop* yang dapat menampilkan laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan, dan menampilkan informasi tamu serta menampilkan informasi kamar yang tersedia pada Pondok Taman Kelud Semarang.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah pembuatan sistem baru yaitu aplikasi berbasis *desktop* menggunakan konsep *dashboard* yang dapat menampilkan laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan, dan menampilkan informasi tamu serta menampilkan informasi kamar yang tersedia pada Pondok Taman Kelud Semarang.

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah pihak pengelola penginapan dalam mengelola data keuangan, tamu dan informasi kamar.
2. Mempermudah pihak pengelola penginapan melihat laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan, dan menampilkan transaksi kamar dalam bentuk grafik.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penyusunan tugas akhir ini, diberikan ruang lingkup yang jelas agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan penulisan. Adapun ruang lingkup Rancang Bangun Aplikasi Dashboard untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang) adalah:

1. Aplikasi ini dibangun dengan berbasis *desktop*.
2. Aplikasi ini tidak terhubung dengan jaringan internet / *web*.
3. Aplikasi ini hanya mengelola informasi berdasarkan kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dari Pondok Taman Kelud Semarang.
4. Aplikasi ini dikhususkan untuk Pondok Taman Kelud Semarang sehingga tidak dapat diterapkan kepada penginapan lainnya.

1.1 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan penelitian Tugas Akhir ini terbagi dalam beberapa pokok bahasan, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, ruang lingkup dan sistematika penulisan Tugas Akhir mengenai Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir. Landasan teori tersebut terdiri dari penjelasan mengenai konsep

sistem informasi, pengertian *dashboard*, model proses perangkat lunak *Waterfall*, konsep perancangan konvensional, sistem basisdata MySQL dan bahasa pemrograman Visual Basic.

BAB IV ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan mengenai proses pengembangan perangkat lunak berbasis *desktop* dengan menggunakan model pengembangan *Waterfall* yang meliputi tahap *communication*, *planning*, *modeling*, *construction* dan *deployment*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang implementasi dan pengujian sistem dari Rancang Bangun Aplikasi *Dashboard* untuk Manajemen Penginapan (Studi Kasus Pondok Taman Kelud Semarang).

BAB VI PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari bab – bab yang dibahas sebelumnya serta saran bagi perusahaan dan pembaca sebagai bahan masukan.