



***Cyber Laundering Melalui Online Games : Sebuah
Potensi Ancaman Keamanan Ekonomi***

Skripsi

Disusun untuk memenuhi persyaratan Pendidikan Strata 1

Departemen Ilmu Hubungan Internasional

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Diponegoro

Penyusun

Nama : Muchamad Kibar Kaloka

NIM : 14010412130116

DEPARTEMEN ILMU HUBUNGAN INTERNASIONAL

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS DIPONEGORO

SEMARANG

2017

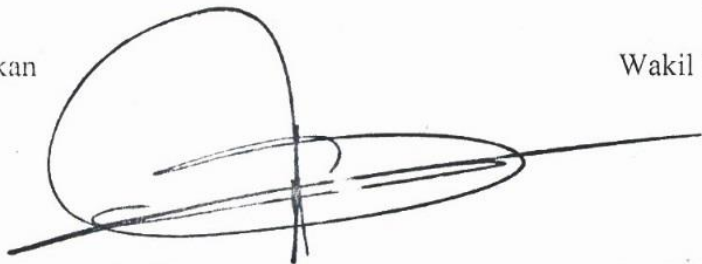
PENGESAHAN

Judul Skripsi : *Cyber Laundering Melalui Online Games: Sebuah Potensi Ancaman Keamanan Ekonomi*
Nama Penyusun : Muchamad Kibar Kaloka
NIM : 14010412130116
Program Studi : Hubungan Internasional

Dinyatakan sah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata I

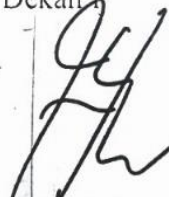
Semarang, 14 Desember 2017

Dekan



Dr. Sunarto, M.Si
NIP. 19660727 199203 1 001

Wakil Dekan I



Dr. Hedi Pudjo Santosa, M.Si
NIP. 19610510 198902 1 002

Dosen Pembimbing :

1. Ika Riswanti Putranti, S.H., M.H., Ph.D.

()

2. Sheiffi Puspapertiwi, S.I.P., M.A.

()

Dosen Penguji Skripsi :

1. Shary Charlotte HP, S.I.P., M.A.

()

2. Ika Riswanti Putranti, S.H., M.H., Ph.D.

()

3. Sheiffi Puspapertiwi, S.I.P., M.A.

()

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

1. Nama Lengkap : Muchamad Kibar Kaloka
2. Nomor Induk Mahasiswa : 14010412130116
3. Tempat / Tanggal Lahir : Batang/ 12 Mei 1994
4. Jurusan / Program Studi : Hubungan Internasional
5. Alamat : Jalan Dr Sutomo 32, Kauman, Batang

Menyatakan bahwa skripsi yang saya susun dengan judul :

Cyber Laundering Melalui Online Games: Sebuah Potensi Ancaman Keamanan Ekonomi

adalah benar-benar **Hasil Karya Ilmiah Tulisan Saya Sendiri**, bukan hasil karya ilmiah orang lain atau jiplakan karya ilmiah orang lain. Apabila dikemudian hari ternyata karya ilmiah yang saya tulis itu terbukti bukan hasil karya ilmiah saya sendiri, maka saya sanggup menerima sanksi berupa pembatalan hasil karya ilmiah saya dengan seluruh implikasinya, sebagai akibat kecurangan yang saya lakukan. Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan dengan penuh kesadaran serta tanggungjawab.

Semarang, 8 Desember 2017
Pembuat Pernyataan,

Muchamad Kibar Kaloka
NIM. 14010412130116

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “*Cyber Laundering Melalui Online Games: Sebuah Potensi Ancaman Keamanan Ekonomi*”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi dan memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Diponegoro. Penulis menyampaikan terima kasih kepada para pihak yang telah memberikan bantuan selama penyusunan skripsi ini. Tidak lupa pula kepada orang-orang yang telah membantu langsung dan telah berkontribusi bagi kehidupan perkuliahan penulis selama lima tahun lebih dalam menuntut ilmu, penulis sampaikan terima kasih.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, terima kasih atas segala karunia dan berkah hidup yang telah diberikan kepada saya.
2. Mama saya, Pratiwi Mustika Sari. Terima kasih atas doa dan dukungan yang tanpa batas, nasihat dan semangat yang diberikan baik selama penyusunan skripsi ini maupun selama menjalani kuliah di Undip.
3. Keluarga saya yang selalu memberi saya semangat dengan berbagai macam cara agar saya termotivasi.

4. Ibu Ika Riswanti Putranti, SH., MH., P.H.D selaku Ketua Departemen Studi Hubungan Internasional, Dosen Wali saya, dan juga Dosen Pembimbing I saya untuk skripsi ini. Terima kasih atas semangat yang anda berikan saat saya terhambat dalam mengerjakan skripsi saya.
5. Ibu Shary Charlotte HP, S.IP. M.A sebagai Dosen Penguji saya di saat siding skripsi. Terima kasih atas keringanan revisi yang diberikan.
6. Ibu Sheiffi Puspapertiwi, S.IP, MA sebagai Dosen Pembimbing II yang selalu memperhatikan dan mengarahkan saya secara detail selama bimbingan skripsi.
7. Seluruh dosen Program Studi Hubungan Internasional yang telah memberikan ilmu bermanfaat bagi penulis (Ibu Dra. Rr. Hermini Sustianingsih, M.Si, Bapak Drs. Tri Cahyo Utomo, MA, Bapak Fendy Eko Wahyudi S.IP, MPS, Bapak Marten Hanura S,IP, MPS, Bapak Mohammad Rosyidin, S.Sos, Ibu Nadia Farabi, S.Hub.Int, MA, Bapak Satwika Paramasatya, S.IP, MA, dan Ibu Sheiffi Puspapertiwi, S.IP, MA).

8. Kepada Bapak Irjen Pol. Boy Salamuddin selaku Kepala Divisi Hubungan Internasional Polri, serta Ibu Sri Diana Kusumawati sebagai penyelia magang saya, Bapak Wingter Fauzi Kura yang sudah mempercayakan saya berada di bawah bimbingan bapak selama saya magang dan memberi saya kesempatan untuk mengikuti pelatihan di Batam, Pak Roy selaku Jaksa dari KPK yang saya temui selama pelatihan, Pak Eka, Mas Sangkot, Mas Sandi, Mas Anung, Mas Adit, Pak Oka, Pak Taufik, Teh Utun, Ncing, serta seluruh Polisi dan PNS Divhubinter Polri yang menerima saya magang dengan ramah. Banyak hal yang saya pelajari selama saya magang di sana.
9. Kepada Bapak Ivan Yustiavandana, melalui staffnya yaitu Bapak Patrick Irawan, selaku narasumber dari PPATK yang bersedia untuk berdiskusi mengenai tema yang saya angkat pada skripsi saya. Ibu Heni Nugraheni selaku narasumber dari OJK yang bersedia untuk berdiskusi mengenai *cyber laundering* dengan saya.

10. Sindikat Begadang Ngegame Baskoro, PPN NKC Jateng I, Geng Jurit Malam, Tim KKN Desa Soko, Para punggawa House of Imagi, Para pegiat karya dari skena doujin dan juga para *gamer* Semarang, Jogja, Solo, Bandung, dan Jakarta, baik dari *game* PC ataupun *mobage*, Kumpulan halaman media sosial yang penuh meme dan postingan aneh yang telah menemani saya dalam perjalanan saya dengan skripsi ini, yang selalu memberikan hiburan di kala saya penat, yang memberikan saya ilham dan ide-ide baru secara tak terduga, yang menemani saya berdiskusi bahkan hingga meladeni konsultasi secara kelompok atas isu skripsi saya. Terima kasih banyak atas kesan-kesan kehidupan kuliah yang kalian berikan selama 5 tahun ini. Semoga ke depannya kita tetap bisa terus berhubungan.

11. Seluruh teman-teman di Program Studi Hubungan Internasional angkatan 2012 serta pihak-pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan satu per satu, terima kasih banyak.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis membutuhkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi pembaca.

Semarang, 21 Desember 2017

Penulis

Muchamad Kibar Kaloka

MOTTO

“Some people say that I have an attitude- Maybe I do. But I think that you have to. You have to believe in yourself when no one else does- that makes you a winner right there.” - Venus Williams

“If you're being ignored, that's a good time to concentrate on finding yourself and creating your own mystery.” - Lykke Li

“I knew everything happened for a reason. I just wished the reason would hurry up and make itself known.” - Christina Lauren

“Be kind whenever possible. It is always possible.” - Dalai Lama

“If you're going through hell, keep going.” - Winston Churchill

PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan kepada

*Kedua orang tua saya, **Almarhum Galih Waseso dan Pratiwi Mustika Sari.***

*Serta keluarga besar saya, **Pakde, Bude, Om, Tante, dan adik-adik sepupu saya.***

***Teman-teman saya** yang sangat baik dan luar biasa selama masa kuliah.*

*Berkat doa dan dukungan mereka yang luar biasa kepada saya selama menempuh
perkuliah di saat senang maupun sedih.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
ABSTRACT.....	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	5
1.3. TUJUAN PENELITIAN.....	5
1.4. MANFAAT PENELITIAN.....	6
1.5. KERANGKA PEMIKIRAN	7
1.5.1. <i>THE COPENHAGEN SCHOOL/MAZHAB KOPENHAGEN</i>	7
1.6. METODE PENELITIAN.....	10
1.6.1. DEFINISI KONSEPTUAL.....	10
1.6.1.1. INTERNET.....	10
1.6.1.2. <i>VIRTUAL MONEY</i>	11
1.6.1.3. <i>ONLINE GAMES</i>	11
1.6.1.4. <i>CYBER LAUNDERING</i>	12
1.6.1.5. KEAMANAN EKONOMI.....	13
1.6.1.6. ASET	14
1.6.1.7. SADAR.....	15
1.6.2. OPERASIONALISASI KONSEP	16
1.6.2.1. <i>VIRTUAL PAYMENT SUPPLIER SERVICE</i>	16
1.6.2.2. <i>ITEM AND GOLD FARMING</i>	17
1.6.2.3. <i>IN-GAME AUCTIONS</i>	18
1.6.2.4. ANCAMAN EKONOMI.....	19

1.6.2.5. ASET PADA <i>ONLINE GAMES</i>	20
1.6.2.6. KEADAAN SADAR.....	21
1.6.3. TIPE PENELITIAN.....	21
1.6.4. JANGKAUAN PENELITIAN.....	22
1.6.5. TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	22
1.6.6. TEKNIK ANALISIS DATA.....	24
1.6.7. SISTEMATIKA PENULISAN.....	25

BAB II KEBERADAAN *CYBER LAUNDERING* MELALUI *ONLINE GAMES* DAN POSISINYA DALAM SEKURITISASI KEAMANAN EKONOMI.....27

2.1. <i>CYBER LAUNDERING</i>	27
2.1.1. PERKEMBANGAN <i>MONEY LAUNDERING</i> SECARA TRADISIONAL HINGGA MENJADI <i>CYBER LAUNDERING</i> ...	28
2.1.2. MODUS MELALUI LAYANAN INTERNET YANG DIGUNAKAN DALAM <i>CYBER LAUNDERING</i>	33
2.2. <i>ONLINE GAMES</i>	35
2.2.1. PERKEMBANGAN <i>ONLINE GAMES</i> DAN PASARNYA DI DALAM MASYARAKAT INDONESIA.....	36
2.2.2. ASET DI DALAM <i>ONLINE GAMES</i>	38
2.2.3. ASET DI LUAR <i>ONLINE GAMES</i>	42
2.2.4. AKTIVITAS TRANSAKSI PEMAIN DI DALAM <i>ONLINE GAMES</i>	44

BAB III ANALISA POTENSI ANCAMAN *CYBER LAUNDERING* MELALUI *ONLINE GAMES* DI INDONESIA DAN SEKURITISASINYA.....52

3.1. KESADARAN PIHAK-PIHAK YANG TERKAIT DALAM <i>ONLINE GAMES</i> TERHADAP <i>CYBER LAUNDERING</i>	52
3.1.1. KESADARAN PEMAIN <i>ONLINE GAMES</i> TERHADAP POTENSI <i>CYBER LAUNDERING</i>	54
3.1.2. KESADARAN PERUSAHAAN <i>ONLINE GAMES</i> TERHADAP POTENSI <i>CYBER LAUNDERING</i>	57
3.1.3. KESADARAN PEMERINTAH ATAU LEMBAGA PEMERINTAH YANG BERWENANG TERHADAP POTENSI <i>CYBER LAUNDERING</i>	61
3.2. ANALISA POTENSI ANCAMAN <i>CYBER LAUNDERING</i> MELALUI <i>ONLINE GAMES</i>	65
3.2.1. POTENSI ANCAMAN <i>CYBER LAUNDERING</i> MELALUI <i>ONLINE GAMES</i>	65
3.2.2. ANALISA PROSES SEKURITISASI POTENSI ANCAMAN <i>CYBER LAUNDERING</i> MELALUI <i>ONLINE GAMES</i>	71
3.2.2.1. AKTOR.....	72
3.2.2.2. <i>SPEECH ACT</i>	75

3.2.2.3. <i>EXISTENTIAL THREAT</i>	76
3.2.2.4. <i>REFERENT OBJECT</i>	78
3.2.2.5. <i>AUDIENCE</i>	79
3.3. POSISI <i>ONLINE GAMES</i> DAN <i>CYBER LAUNDERING</i> DALAM SEKURITISASI POTENSI ANCAMAN TERHADAP KEAMANAN EKONOMI DAN TINJAUAN PELUANG SEKURITISASI BERDASAR KONSEP-KONSEP SEKURITISASI.....	81
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	84
4.1. KESIMPULAN	84
4.2. SARAN	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN.....	9

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. : Grafik perkiraan perkembangan penjualan <i>games</i> termasuk <i>online games</i> untuk tahun 2012-2017.....	4
Gambar 2.1. : Kelompok usia responden yang menjawab survei penulis	45
Gambar 2.2. : Macam pekerjaan responden yang menjawab survei penulis	46
Gambar 2.3. : Rata-rata waktu penggunaan internet per hari para responden	46
Gambar 2.4. : Jumlah judul <i>online games</i> yang dimainkan oleh para responden.....	46
Gambar 2.5. : Rata-rata waktu yang digunakan oleh para responden untuk bermain <i>online games</i> per harinya.....	47
Gambar 2.6. : Sebagian responden pernah melakukan pembelian dalam <i>online games</i>	48
Gambar 2.7. : Jumlah nominal yang dihabiskan oleh responden pada setiap pembelian	48
Gambar 2.8. : Intensitas pembelian yang dilakukan oleh responden per bulannya.	49
Gambar 2.9. : Jumlah responden yang pernah melakukan RMT	51
Gambar 3.1. : Hasil survei mengenai seberapa jauh pemain <i>online games</i> mengetahui tentang <i>cyber laundering</i>	56

ABSTRACT

The development of money laundering modus has begun to move into the digital and the internet world, which triggers the emerging of potential of new threats. One of these potentials is the potential threat of cyber laundering through online games. The world of entertainment market, especially in the field of online games that continues to grow has the potential to invite potential money launderers. In Indonesia, this market still does not have a strong regulation. It creates a gap for cyber laundering. This research seeks to see how big the potential threat is and whether the Indonesian government has realized about the potential threat, and how are the chances of the issue to be securitized by the Indonesian government. The research method used is quantitative and qualitative by collecting data and analyzing them to find out how big the potential of the threat and the securitization opportunities of the threat. The result of this research shows that there is a lack of securitization from the Indonesian government due to the related parties in the field of gaming and the government itself has not realized the potential of this threat, so there are gaps that can be entered by potential money launderers.

Keywords: *Indonesia, Cyber Laundering, Online Games, Securitization.*

ABSTRAK

Perkembangan modus pencucian uang yang mulai beralih ke dunia digital dan internet mulai memunculkan potensi-potensi ancaman baru. Salah satu dari potensi-potensi tersebut adalah potensi ancaman *cyber laundering* melalui *online games*. Pasar dunia hiburan terutama pada bidang *online games* yang terus berkembang memiliki potensi yang mengundang bagi calon pelaku pencucian uang. Di Indonesia sendiri, pasar ini masih belum memiliki regulasi yang kuat sehingga menciptakan celah bagi *cyber laundering*. Penelitian ini berusaha untuk melihat seberapa besar potensi ancaman tersebut dan apakah pemerintah Indonesia telah menyadari potensi ancaman tersebut, dan bagaimana peluang isu tersebut untuk dapat disekuritisasikan oleh pemerintah Indonesia. Metode penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dan kualitatif dengan mengumpulkan data dan menganalisanya untuk mengetahui bagaimana seberapa besar potensi ancaman yang ada dan peluang sekuritisasi potensi ancaman tersebut. Hasil dari penelitian ini adalah belum adanya sekuritisasi dari pemerintah Indonesia dikarenakan pihak-pihak terkait di dalam bidang *game* dan pemerintah sendiri belum menyadari adanya potensi ancaman ini, sehingga terdapat celah-celah yang dapat dimasuki oleh calon pelaku pencucian uang.

Kata kunci: Indonesia, *Cyber Laundering*, *Online Games*, Sekuritisasi.