**KATA PENGANTAR**

 Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan anugerah-Nya kepada penyusun yang telah menyelesaikan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) sebagai panduan dasar perancangan untuk tahap eksplorasi desain hingga presentasi desain.

Dalam kesempatan ini, penyusun menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak yang telah membantu penyusun dalam menyusun Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) yang berjudul “*Bandar Kahyangan Leisure Park di Kota Pekanbaru*” ini.

 Dengan selesainya Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) ini, penyusun mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu terlaksananya sidang Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) ini, antara lain kepada:

1. Bapak Edward Endrianto Pandelaki, ST, MT, Ph.D selaku Ketua Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik UNDIP;
2. Bapak Resza Riskiyanto, ST. MT. selaku dosen pembimbing utama; dan Ibu DR. Ir. Erni Setyowati, MTA. selaku dosen pembimbing kedua;
3. Bapak Ir. Budi Sudarwanto, M.Si selaku dosen penguji;
4. Kedua Orang Tua, Kakak, serta Adik penyusun yang selalu mendukung usaha penyusun dalam segala hal;
5. Teman terdekat, serta teman-teman seperjuangan periode 135 yang berjuang bersama hingga akhir;
6. Serta pihak-pihak lain yang membantu penyusun yang tidak bisa disebutkan satu per satu;

Penyusunan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) yang berjudul “*Bandar Kahyangan Leisure Park di Kota Pekanbaru*” dimaksudkan agar bisa bermanfaat dan dapat dijadikan sebagai pedoman desain penyusun dalam tahap eksplorasi desain dan presentasi desaini bagi para pembaca secara umumnya, dan penyusun secara khususnya. Demikian pengantar dari penulis, semoga LP3A ini bisa bermanfaat sebagaimana mestinya. Terima Kasih.

Semarang, 21 Juni 2016

 Penyusun

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI ii**

**DAFTAR GAMBAR v**

**DAFTAR TABEL vi**

**BAB I PENDAHULUAN**

 1.1 Latar Belakang 1

* 1. Tujuan dan Sasaran 2

 1.2.1 Tujuan 2

 1.2.2 Sasaran 2

1.3 Manfaat 2

 1.3.1 Subjektif 2

 1.3.2 Objektif 2

1.4 Ruang Lingkup 2

 1.4.1 Ruang Lingkup Substansial 2

 1.4.2 Ruang Lingkup Spasial 2

1.5 Metode Pembahasan 3

 1.5.1 Metode Deskriptif 3

 1.5.2 Metode Dokumentatif 3

 1.5.3 Metode Komparatif 3

1.6 Sistematika Pembahasan 3

1.7 Alur Pikir 4

**BAB II TINJAUAN *LEISURE PARK* DAN STUDI BANDING**

2 .1 Tinjauan *Leisure Park* 5

 2.1.1 Pengertian *Leisure Park* 5

 2.1.2 Tujuan dan Manfaat *Leisure* 5

 2.1.3 Jenis *Leisure* 6

 2.1.4 Persyaratan *Leisure Park* 8

 2.1.5 Karakteristik *Leisure Park* 8

 2.1.6 Komponen *Leisure Park* 9

 2.1.6.1 Atraksi 9

 2.1.6.2 Aksesibilitas 10

 2.1.6.3 Fasilitas 10

 2.1.7 Pelaku *Leisure Park* 13

2 .2 Tinjauan Fasilitas *Leisure Park* 14

 2.2.1 Tinjauan Restauran 14

 2.2.1.1 Pengertian Restauran 14

 2.2.1.2 Jenis Restauran 14

 2.2.1.3 Bentuk Kegiatan 15

 2.2.2 Tinjauan Penginapan Rekreasi 15

 2.2.2.1 Pengertian Penginapan Rekreasi 15

 2.2.2.2 Klasifikasi Penginapan Rekreasi 16

 2.2.2.3 Pengelolaan Penginapan Rekreasi 16

 2.2.2.4 Aktifitas Penginapan Rekreasi 17

2 .3 Tinjauan Ekowisata 18

 2.3.1 KonsepEkowisata 18

 2.3.2 Prinsip Ekowisata 19

 2.3.3 Karakteristik Ekowisata 19

2 .4 Studi Banding 20

 2.4.1 Dusun Bambu *Leisure Park*, Bandung 20

 2.4.2 *Floating Market*, Lembang 26

**BAB III TINJAUAN DATA**

3.1 Tinjauan Umum Danau Bandar Kahyangan, Pekanbaru 28

 3.1.1 Kondisi fisik Danau Bandar Kahyangan 28

 3.1.2 Kondisi Non-Fisik Danau Bandar Kahyangan 37

3.2 Peraturan Dinas Pariwisata 42

**BAB IV PENDEKATAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN LEISURE PARK (TAMAN REKREASI)**

4.1 Dasar Pendekatan 46

4.2 Aspek Fungsional 46

 4.2.1 Pendekatan Jenis Pelaku Kegiatan *Leisure* 46

 4.2.2 Pendekatan Jenis Kegiatan 47

 4.2.3 Pendekatan Kebutuhan Ruang 48

 4.2.4 Pendekatan Kapasitas dan Studi Besaran Ruang 49

 4.2.4.1 Pendekatan Kapasitas Pengunjung 49

 4.2.4.2 Pendekatan Kapasitas Ruang 51

 4.2.4.3 Pendekatan Besaran Ruang 56

 4.2.4.4 Pendekatan Sirkulasi 62

4.3 Aspek Kontekstual 64

 4.3.1 Pemilihan Lokasi 64

 4.3.2 Pemilihan Tapak 64

4.4 Aspek Kinerja 65

 4.4.1 Penghawaan 65

 4.4.2 Sistem Jaringan Listrik 66

 4.4.3 Sistem Air Bersih 67

 4.4.4 Sistem Air Kotor 67

 4.4.5 Sistem Pengolahan Sampah 68

 4.4.6 Sistem Jaringan Pemadam Kebakaran 68

 4.4.7 Sistem Penangkal Petir 69

 4.4.8 Sistem Keamanan 69

4.5 Aspek Teknis 69

 4.5.1 Sistem Modul 69

 4.5.2 Sistem Struktur 70

 4.5.3 Sistem Bangunan 70

 4.5.4 Sistem Lansekap 71

4.6 Aspek Arsitektur 73

**BAB V LANDASAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN BANDAR KAHYANGAN *LEISURE PARK***

5.1 Program Dasar Perencanaan 75

5.2 Pemilihan Tapak 81

5.3 Konsep Ekowisata 83

**DAFTAR PUSTAKA** 85

**LAMPIRAN** 87

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Diagram Pengelola Hotel 17

Gambar 2.2 Peta Rekreasi Kawasan Dusun Bambu 20

Gambar 2.3 Kampung Layung di Dusun Bambu, Bandung 21

Gambar 2.4 Interior Kampung Layung 21

Gambar 2.5 Sayang Heulang Camping Ground 22

Gambar 2.6 Interior Tenda Sayang Heulang 22

Gambar 2.7 Restoran yang Ada di Dusun Bambu, Bandung 23

Gambar 2.8 Bamboo Playground 24

Gambar 2.9 Arimbi Flower Garden 24

Gambar 2.10 Paddy Field 24

Gambar 2.11 Diagram Organisasi Dusun Bambu 25

Gambar 2.12 Floating Market di Lembang, Bandung 26

Gambar 2.13Nuansa Pedesaan di Kawasan wisata Floating Market, Lembang 27

Gambar 2.14 Wahana Wisata Air di Floating Market, Lembang 27

Gambar 3.1 Peta Danau Bandar Kahyangan 28

Gambar 3.2 Peta Pembagian WP Kota Pekanbaru 29

Gambar 3.3 Peta Kontur Danau Bandar Kahyangan 31

Gambar 3.4 Titik-titik Genangan dan Lokasi Banjir 32

Gambar 3.5 Grafik Iklim di Danau Bandar Kahyangan 32

Gambar 3.6 Data Indeks Standar Pencemaran Udara (ISPU) di Kota Pekanbaru 33

Gambar 3.7 Tipologi zona berpotensi longsor 34

Gambar 3.8 Grafik Pertumbuhan Penduduk Kota Pekanbaru tahun 2011 – 2015 38

Gambar 3.9 Perbandingan Jumlah Penduduk Menurut Kelurahan di Rumbai Pesisir 39

Gambar 3.10 Grafik Data Wisatawan yang datang ke Pekanbaru 42

Gambar 4.1 Diagram Struktur Organisasi 47

Gambar 4.2 Sirkulasi pengunjung yang Berekreasi 62

Gambar 4.3 irkulasi Pengunjung yang Berekreasi dan Menginap 62

Gambar 4.4 Sirkulasi Pengelola 63

Gambar 4.5 Lokasi tapak Bandar Kahyangan Leisure Park 64

Gambar 4.6 Tapak Bandar Kahyangan Leisure Park 64

Gambar 4.7 Keadaan eksisting tapak Danau Bandar Kahyangan 65

Gambar 4.8 Sistem Cross Ventilation pada bangunan 65

Gambar 4.9 Diagram Sistem Jaringan Listrik 66

Gambar 4.10 Diagram Sistem Air Bersih 67

Gambar 4.11 Diagram Sistem Air Kotor 67

Gambar 4.12 Diagram Jaringan Pemadam Kebakaran 68

Gambar 4.13 Material Ramah Lingkungan dan Low Cost Maintenance 70

Gambar 4.14 Konsep Penataan Strata Jalan 71

Gambar 4.15 Ilustrasi Rest Point 72

Gambar 4.16 Contoh Penataan Vegetasi 72

Gambar 4.17 Skema Sumur Resapan dan Biopori 72

Gambar 4.18 Skema peletakan bangunan terhadap pohon 73

Gambar 4.19 Skema penebangan pohon 74

Gambar 4.20 Analisa vegetasi area parkir 74

Gambar 4.21 Analisa peletakan tempat sampah 74

Gambar 5.1 Lokasi Tapak Bandar Kahyangan Leisure Park 82

Gambar 5.2 Tapak Bandar Kahyangan Leisure Park 82

Gambar 5.3 Keadaan eksisting tapak Danau Bandar Kahyangan 83

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Standar Kelayakan menjadi Daerah Tujuan Wisata 13

Tabel 3.1 Wilayah Pembangunan di Kota Pekanbaru 29

Tabel 3.2 Penggunaan Tanah Kota Pekanbaru, Tahun 2006 33

Tabel 3.3 Temuan Vegetasi yang memiliki Potensi di Danau Bandar Kahyangan 35

Tabel 3.4 Jumlah Penduduk Kota Pekanbaru per-Kecamatan 38

Tabel 3.5 Luas, Jumlah Penduduk dan Kepadatan Penduduk di Rumbai Pesisir tahun 2015 39

Tabel 3.6 Pertumbuhan Ekonomi dan Inflasi Kota Pekanbaru Tahun 2006-2010 40

Tabel 3.7 Data Keragaman Koperasi di Kota Pekanbaru Tahun 41

Tabel 3.8 Standar Usaha Taman Rekreasi 42

Tabel 4.1 Pendekatan Kebutuhan Ruang 49

Tabel 4.2 Jumlah Pengunjung Dusun Bambu 2014 – 2015 50

Tabel 4.3 Perhitungan prakiraan hari 51

Tabel 4.4 Tabel Pendekatan kapasitas ruang 51

Tabel 4.5 Pendekatan Besaran Ruang 56

Tabel 5.1 Tabel Kebutuhan Ruang 75

Tabel 5.2 Tabel Pendekatan besaran ruang, dan rekapitulasi kebutuhan besaran ruang 76s