

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemkot Semarang menjelaskan arus pergerakan di Kota Semarang sebesar 50 persen menuju ke arah pusat kota, dan kondisi tersebut menjadikan beban pusat kota sangat besar. Oleh karena itu, adanya pengembangan kawasan di Kota Semarang bagian barat di akomodasi dengan jalan lingkar luar menjadikan sebagai pemecah arus lalu lintas regional dan dalam kota.

Kota Semarang memiliki potensi pariwisata yang cukup besar. Beberapa tempat rekreasi di Semarang misalnya, rekreasi alam, rekreasi sejarah, rekreasi religi, rekreasi belanja, dan juga rekreasi keluarga seperti Kebun Binatang Tinjomoyo, *Water Blaster*.

Menurut Rencana Kerja Pembangunan Daerah Kota Semarang tahun 2015, kecamatan Mijen khususnya di kawasan BSB yang sedang berkembang pesat dalam pembangunan memiliki banyak potensi berbagai macam pembangunan kawasan yang salah satunya yaitu kawasan rekreasi (Prasasto, 2008) yang berupa *waterpark*. *Waterpark* merupakan tempat bermain dan rekreasi outdoor yang luas untuk anak dan juga orang dewasa, dimana terdapat wahana-wahana yang sarana utamanya adalah air yang dilengkapi dengan berbagai fasilitas penunjang lainnya. Banyaknya pengunjung yang datang juga dipengaruhi oleh desain yang *fancy*, atraksi seluncuran yang menarik, dan kerindangan dari area *waterpark* tersebut.

Melalui rencana pengembangan *Waterpark* di BSB Semarang, dapat dibangun fasilitas obyek rekreasi baru di daerah tersebut untuk mengakomodasi tempat rekreasi bagi penduduk BSB dan Semarang bagian Barat karena ditinjau dari pemberitaan umum bahwa kawasan ini memiliki banyak potensi dan sudah terdapat banyak kemajuan. Oleh karena itu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan perencanaan dan perancangan tentang *Waterpark* di BSB Semarang yang memiliki fasilitas lengkap dan memenuhi syarat baik dari segi pemenuhan kebutuhan ruang maupun dari teknis dan arsitektural.

1.2 Tujuan dan Sasaran

1.2.1 Tujuan

Memperoleh suatu judul Tugas Akhir yang jelas dan layak, dengan suatu penekanan desain yang spesifik, sesuai dengan originalitas/ karakteristik judul dan citra yang dikehendaki atas judul yang diajukan.

1.2.2 Sasaran

Sinopsis ini akan menjadi usulan langkah-langkah dasar perencanaan dan perancangan *Waterpark* di BSB Semarang, berdasarkan aspek-aspek panduan perancangan (Design Guidelines Aspect).

1.3 Manfaat

1.3.1 Subjektif

Untuk memenuhi salah satu persyaratan mengikuti Tugas Akhir di Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang dan sebagai acuan untuk melanjutkan kedalam proses Studio Grafis Tugas Akhir yang merupakan bagian yang tak terpisahkan dari proses pembuatan Tugas Akhir.

1.3.2 Objektif

Diharapkan dapat memberi masukan atau pedoman kepada para pihak untuk dapat mewujudkan *Waterpark* sesuai dengan syarat baik dari segi pemenuhan kebutuhan ruang maupun dari segi teknis dan arsitektural. Selain itu diharapkan dapat bermanfaat sebagai tambahan pengetahuan dan wawasan, baik bagi mahasiswa yang akan menempuh Tugas Akhir maupun bagi mahasiswa arsitektur lainnya dan masyarakat umum yang membutuhkan.

1.4 Ruang Lingkup

1.4.1 Ruang Lingkup Substansial

"*Waterpark* Di BSB Semarang" merupakan suatu perencanaan dan perancangan kawasan rekreasi yang memiliki kontak fisik dan visual dengan air. Dimana kawasan ini merupakan kawasan dengan bangunan jamak dan perancangan tapak dan lansekap menjadi unsur utama. Kawasan rekreasi ini juga diharapkan dapat mewadahi aktivitas kawasan sebagai obyek rekreasi yang berwawasan lingkungan.

1.4.2 Ruang Lingkup Spasial

Secara administratif "*Waterpark* Di BSB Semarang" terletak di wilayah Kelurahan Jatibarang, Kecamatan Mijen, Semarang (BWK IX). Batas wilayah:

Sebelah Utara	: Kecamatan Ngaliyan
Sebelah Barat	: Kabupaten Kendal
Sebelah Selatan	: Kabupaten Boja
Sebelah Timur	: Kecamatan Gunung Pati

1.5 Metode Pembahasan

1.5.1 Metode Deskriptif

Yakni dengan melakukan pengumpulan data primer maupun sekunder. Data-data yang dimaksud adalah dasar tinjauan fisik dan non fisik serta literatur yang berkenaan dengan studi perencanaan dan perancangan dari *Waterpark* di Kecamatan Mijen Semarang.

1.5.2 Metode Dokumentatif

- Studi Literatur, dilakukan untuk memperoleh landasan teori, standar perencanaan dan perancangan melalui buku referensi yang dapat dipertanggungjawabkan.
- Studi lapangan, dilakukan melalui observasi langsung terhadap objek guna mengetahui kondisi perencanaan dan perancangan objek dalam tapak.
- Wawancara, dilakukan dengan pihak-pihak terkait, sehingga diperoleh data data yang diperlukan dalam mengembangkan program perencanaan dan perancangan.
- Studi Banding, dilakukan untuk mendapatkan ide dan wawasan baru mengenai *Waterpark* yang sudah ada, sebagai salah satu referensi dalam perencanaan dan perancangan *Waterpark* Kecamatan Mijen Semarang.

1.6 Sistematika Pembahasan

Laporan ini disusun melalui urutan-urutan pembahasan yang disajikan secara sistematis sehingga dapat mempermudah langkah-langkah dalam penyusunan. Adapun urutan pembahasan laporan ini adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Berisi mengenai latar belakang dibangunnya *Waterpark* di Kecamatan Mijen Semarang terdiri dari aktualita, urgensi dan originalitas. Kemudian diikuti oleh penjelasan-penjelasan lain berupa tujuan dan sasaran, ruang lingkup pembahasan, metode pembahasan dan sistematika pembahasan serta alur pikir pembahasan.

Bab II Kajian Pustaka

Berisi tentang teori-teori yang berkaitan dengan perencanaan dan perancangan *Waterpark* di BSB Semarang yang menjelaskan tentang pengertian, peran, fungsi, ketentuan serta teori-teori lainnya. Dan juga tentang konsep pada *waterpark*.

Bab III Tinjauan Lokasi

Menguraikan tentang wilayah Kota Semarang terutama kecamatan Mijen, serta faktor pendukung pengembangan "*Waterpark* Di BSB Semarang".

Bab IV Pendekatan Program Perencanaan dan Perancangan *Waterpark* di BSB Semarang

Berisi tentang kajian/ analisa perencanaan dan perancangan yang pada dasarnya berkaitan dengan pendekatan aspek fungsional, aspek kinerja, aspek teknis, aspek kontekstual, dan visual arsitektural.

Bab V Landasan Program Perencanaan dan Perancangan *Waterpark* di Bsb Semarang

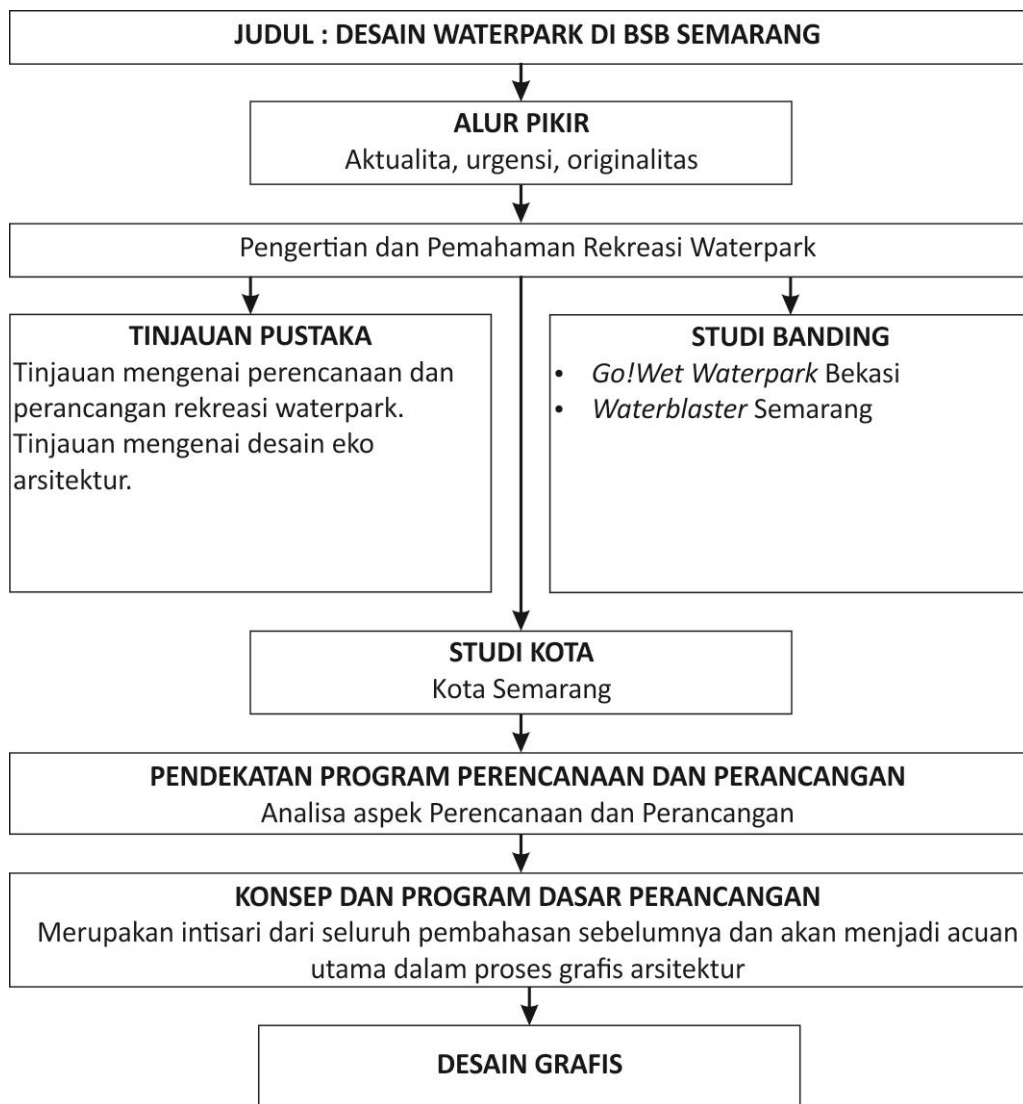
Membahas konsep, program dan persyaratan perencanaan dan perancangan arsitektur untuk *Waterpark* di BSB Semarang dengan penekanan desain arsitektur ekologis.

1.7 Alur Pikir



Gambar 1.1 Diagram Alur Pikir

Sumber : analisa pribadi



Gambar 1.2 Diagram Alur Pikir
Sumber : analisa pribadi