



BAB VI

PROGRAM DASAR PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

Konsep program perencanaan dan perancangan merupakan hasil dari pendekatan perencanaan dan perancangan. Hasil ini berupa segala sesuatu mengenai kebutuhan dan hasil dari pendekatan standar-standar. Pendekatan perencanaan dan perancangan menghasilkan program ruang dan persyaratan-persyaratan desain dari segi kinerja, teknis, kontekstual dan arsitektural yang nantinya akan diaplikasikan dalam desain Pengembangan Kawasan Wisata Air Waduk Jatibarang Kota Semarang.

1.1 Konsep Dasar

Dapat ditarik kesimpulan bahwa perencanaan dan perancangan Pengembangan Kawasan Wisata Waduk Jatibarang Kota Semarang ini adalah usaha yang dilakukan secara sadar dan berencana untuk memperbaiki Kawasan Wisata Waduk Jatibarang, sehingga dapat meningkatkan kualitas kawasan wisata tersebut.

1.2 Program Dasar Perencanaan

1.2.1 Program Ruang

tabel 1: Program ruang

Kelompok Ruang	Jenis Ruang	Total Luas (m ²)	Luas (m ²)
Ruang Dalam			
RUANG FASILITAS UMUM			
Bangunan penerima	hall	80,55	
	loket info	10,05	
	loket tiket	27,14	
	toilet	10,91	
	Galeri atm	13,32	
		Jumlah	141,97
		Sirkulasi (20%)	42,59
		Total luas bangunan penerima	184,56
Wisata edukasi	hall	26,10	
	loket info & tiket	12,45	
	r. pameran 1	68,40	
	r. pameran 2	73,80	
	r. pemutaran film	57,07	
	toilet	11,39	
		Jumlah	249,21
		Sirkulasi (40%)	99,68
		Total luas wisata edukasi	348,89
R. pertemuan	Hall	36,69	
	R.pertemuan	300,00	



	r.persiapan & penyimpanan alat	44,56	
	Toilet	22,32	
	Gudang	7,00	
		Jumlah	410,57
		Sirkulasi (30%)	123,17
		Total luas r.pertemuan	533,74
RUANG FASILITAS PENUNJANG			
Restoran	Ruang makan <i>indoor</i>	318,21	
	Ruang makan <i>outdoor</i>	110,79	
	Kasir	8,16	
	Dapur	46,56	
	gudang	6,00	
	Toilet	23,71	
		Jumlah	507,44
		Sirkulasi (30%)	152,23
		Total luas restoran	659,67
Pusat jajanan	Kios	130,76	
	Tempat makan	57,60	
	Bak sampah	4,00	
		Jumlah	192,36
		Sirkulasi (50%)	134,65
		Total luas restoran	327,01
<i>Souvenir shop</i>	Kios	168,05	
		Jumlah	168,05
		Sirkulasi (70%)	117,63
		Total luas <i>souvenir shop</i>	285,68
Mushola dan toilet pengunjung	Mushola	47,70	
	t.wudlu	6,00	
	Toilet	22,76	
		Jumlah	76,46
		Sirkulasi (30%)	22,94
		Total luas mushola & toilet pengunjung	99,40
RUANG PENGELOLA			
Ruang pengelola	R.pimpinan	10,90	
	R.tamu	12,24	
	R.karyawan	24,50	
	R.rapat	31,08	



	dapur	14,89	
	pantry	2,73	
	r.shalat	21,14	
	t.wudlu	6,00	
	Toilet	13,77	
	r. janitor	2,00	
		Jumlah	137,24
		Sirkulasi (30%)	41,17
		Total luas r.pengelola	178,41
RUANG SERVIS			
	Pos keamanan	4,85	
	R.CCTV	11,93	
Pos keamanan	toilet	2,96	
		Jumlah	19,74
		Sirkulasi (20%)	3,95
		Total luas pos keamanan	23,69
	R.genset	12,00	
	R. tandor air	6,00	
R. ME	R. gudang	9,00	
	R.pompa	18,00	
		Jumlah	45,00
		Sirkulasi (20%)	9,00
		Total luas ruang ME	54,00
		Jumlah Ruang Dalam	2.695,07
		Sirkulasi 50%	1.347,53
		Total Ruang Dalam	4.042,60
Ruang Luar			
RUANG FASILITAS UMUM			
	loket tiket	5,32	
	<i>Paintball</i>	200,00	
	<i>Flying fox</i>	150,00	
	Gazebo	38,28	
	R. gudang alat	48,00	
	toilet	11,39	
		Jumlah	452,99
		Sirkulasi (30%)	135,90
		Total luas fasilitas <i>outbond</i>	588,89
	loket tiket	5,32	
	<i>Streaming pool</i>	485,40	
<i>Water park</i>	<i>Wave pool</i>	850,80	
	<i>Water slide</i>	187,80	



	Gazebo	38,28	
	R. ganti	112,63	
	Toilet	49,28	
		Jumlah	1.691,22
		Sirkulasi (70%)	1.183,86
		Total luas <i>water park</i>	2.875,08
Perahu wisata	loket tiket	4,20	
	Dermaga	134,40	
	Gazebo	38,28	
	Toilet	10,91	
		Jumlah	176,99
		Sirkulasi (30%)	53,10
		Total luas perahu wisata	230,09
Taman bermain		333,22	333,22
Wisata memancing	Tempat memancing	196,00	
	Kios penyedia umpan dan pancing	20,00	
	Toilet	10,91	
		Jumlah	128,91
		Sirkulasi (30%)	38,67
		Total luas wisata memancing	167,58
Camping ground	Kios penyewaan tenda dan peralatan <i>camping</i>	20,00	
	Pos P3K	20,00	
	Lapangan berkumpul	128,80	
	Tenda medium	342,72	
	KM/WC	39,31	
		Jumlah	550,83
		Sirkulasi (100%)	550,83
		Total luas <i>camping ground</i>	1.101,66
Open teater	Tempat penonton	56,75	
	Panggung	60,00	
	<i>back stage</i>	28,96	
	R. ganti	11,76	
	Gudang alat	7,00	

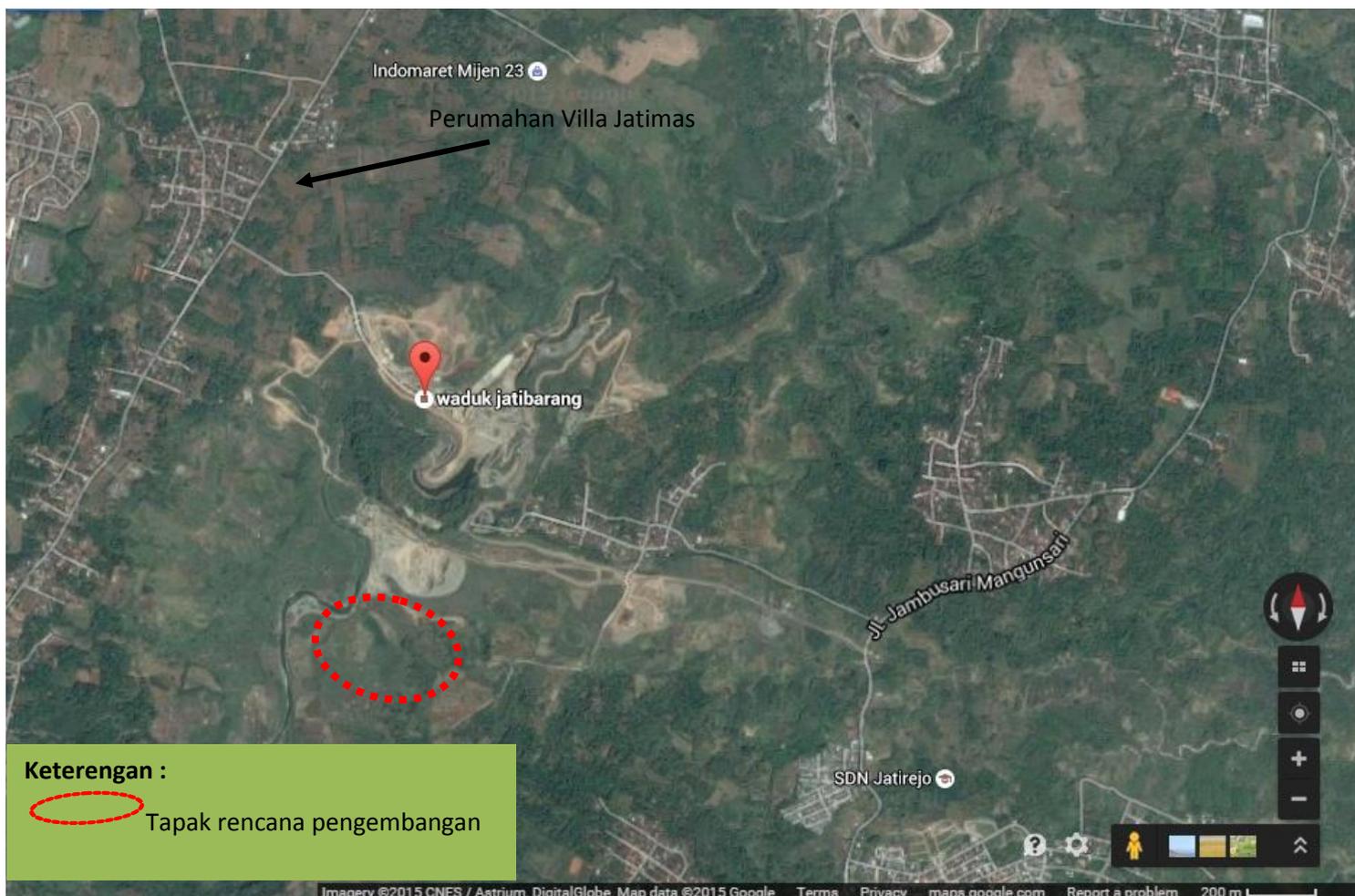


	Toilet	10,91	
		Jumlah	175,38
		Sirkulasi (20%)	35,08
		Total luas <i>open teater</i>	210,45
<i>Jogging track</i>	<i>Jogging track</i>	1.695,27	
	Toilet	10,91	
		Jumlah	1.210,91
		Sirkulasi (40%)	484,36
		Total luas <i>jogging track</i>	1.695,27
RUANG FASILITAS PENUNJANG			
<i>Sitting group</i>		133,00	133,00
Gardu pandang		81,60	81,60
RUANG SERVIS			
Parkir pengunjung dg motif konferensi	Parkir mobil	255,00	
	Parkir motor	210,00	
Parkir pengunjung dg motif rekreasi	Parkir bus	169,50	
	Parkir mobil	630,00	
	Parkir motor	395,00	
Pengelola	Parkir mobil	75,00	
	Parkir motor	10,00	
Parkir <i>golfcart</i>		50,00	
		Jumlah	1.794,50
		Sirkulasi (100%)	1.794,50
		Total luas parkir	3.589,00
Plaza		547,20	547,20
Jumlah Ruang Luar			9.857,77
Sirkulasi 80%			7.886,21
Total Ruang Luar			17.743,98
TOTAL KESELURUHAN KELOMPOK RUANG			21.787

Sumber : analisa penulis, 2015

1.2.2 Aspek Kontekstual

Berikut adalah tapak yang direncanakan untuk Pengembangan Kawasan Wisata Waduk Jatibarang dengan spesifikasi sebagai berikut :



Gambar 6.1 : Foto satelit Kawasan Waduk Jatibarang
Sumber: maps.google.com

- Batas utara: Waduk Jatibarang
- Batas selatan: Lahan kosong
- Batas timur: lahan kosong
- Batas barat: lahan pertanian

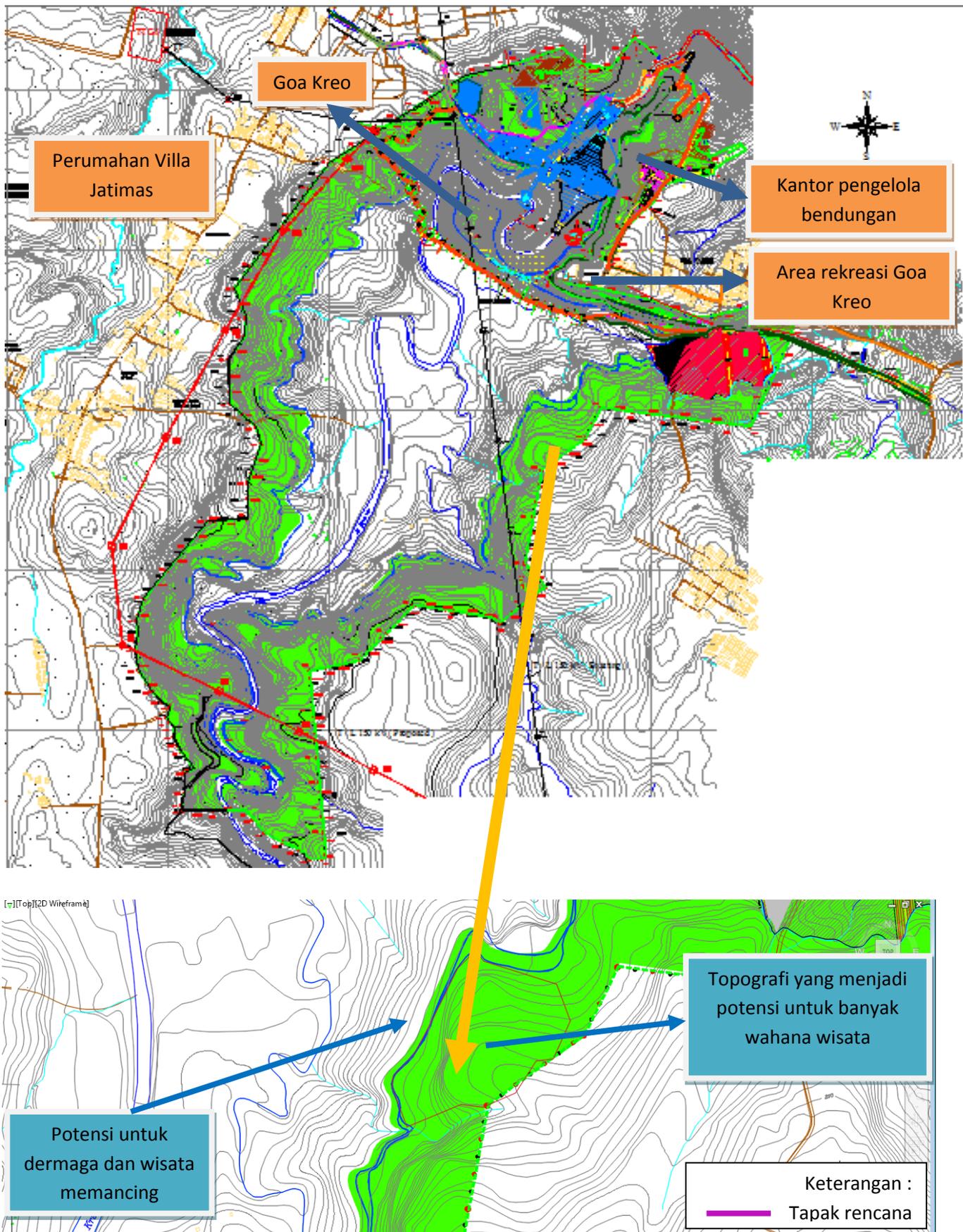
Sebagai mikro dari perencanaan dipilih adalah bagian pinggir waduk yang dapat diakses dari pintu gerbang pertama dari arah Kandri (ditandai dengan warna merah pada foto satelit Kawasan Waduk Jatibarang), yang dianggap area paling potensial untuk dikembangkan menjadi kawasan wisata. Adapun Rencana Detail Tata Ruang Kota (RDTK) Kota Semarang bagian Kecamatan Gunungpati adalah :

- KDB 30%
- KLB 0,8, maksimal lantai 2 lantai

Maka luas kebutuhan lahan dapat dihitung seperti berikut :

$$\begin{aligned} \text{Area resapan} &= 30/70 \times (\text{total keseluruhan ruang}) \\ &= 30/70 \times 21.787 = 9.337,28 \text{ m}^2 \end{aligned}$$

Jadi kebutuhan lahan untuk Kawasan Wisata Waduk Jatibarang :
 = total keseluruhan ruang+area resapan = 21.787+9.337,28
 = **31.124,28 m² atau 3,1 Ha**



Gambar 6.2 : Tapak rencana
Sumber : analisa penulis, 2015



Pola tapak menyesuaikan topografi dengan pertimbangan potensi yang ada. Luas tapak adalah 35.251,36 m². Sedangkan kebutuhan lahan adalah 31.124,28 m². Jadi kebutuhan lahan sudah terpenuhi. Namun luas lahan yang digunakan disesuaikan dengan kebutuhan lahan untuk Pengembangan Kawasan Wisata Waduk Jatibarang Kota Semarang.

1.3 Program Dasar Perancangan

1.3.1 Aspek Kinerja

tabel 2: Aspek kinerja

NO	Aspek Kinerja	Kemungkinan Penggunaan pada Fasilitas Kawasan Wisata
1	Jaringan air	-penggunaan <i>downfeed system</i> untuk air bersih -penggunaan <i>septic tank</i> dan pengaliran ke saluran utama kota untuk air kotor dan air bekas.
2	Sistem penanggulangan bahaya kebakaran	- <i>hydrant</i> - <i>fire extinguisher</i>
3	Sistem penghawaan	Penghawaan alami
4	Sistem pencahayaan	-pencahayaan alami -pencahayaan buatan
5	Distribusi listrik	Pemanfaatan listrik dari PLN serta didukung dengan genset

Sumber: Analisa penulis, 2015

1.3.2 Pendekatan Aspek Arsitektural

tabel 3: Aspek arsitektural

NO	Aspek Arsitektural	Kemungkinan Penggunaan pada Fasilitas Kawasan Wisata
1	Penekanan desain dan konsep desain	Karya arsitektur yang digunakan untuk tempat rekreasi, konferensi, dll, yang perencanaan dan perancangannya menggunakan konsep <i>waterfront development</i> dengan pengaruh arsitektur lokal Kota Semarang.

1.3.3 Pendekatan Aspek Teknis

tabel 4: Aspek teknis

NO	Aspek Teknis	Kemungkinan Penggunaan pada Fasilitas Kawasan Wisata
1	Pola landscape	-jalur pedestrian menggunakan jalur natural dan penataan sistem grid -penataan vegetasi memanfaatkan vegetasi sebagai pengarah ruang, pembatas ruang, peneduh ruang, dan desain.

Sumber : analisa penulis, 2015