

BAB IV

BATASAN DAN ANGGAPAN

4.1. Batasan

Agar lingkup pembahasan menjadi semakin jelas, maka diperlukan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Perencanaan dan perancangan Resort Hotel Di Kawasan Pantai Panjang Bengkulu hanya dititik beratkan pada pendekatan segi arsitektural dan yang berkaitan dengannya, sehingga masalah-masalah selain itu tidak akan dibahas dengan mendetail.
2. Fasilitas yang tersedia di hotel ini direncanakan hanya dibatasi pada fasilitas-fasilitas yang diperkirakan cocok dan sesuai dengan potensi alam yang tersedia.
3. Proyeksi perencanaan hotel ini diprediksi 10 tahun mendatang yaitu dari tahun 2015 sampai tahun 2025.
4. Standar dan persyaratan ruang mengacu pada studi literatur dan disesuaikan dengan kondisi fisik.
5. Ketentuan dan peraturan pemerintah mengenai bangunan, mengacu pada peraturan daerah setempat yang mengacu pada RDTRK Kota Bengkulu tahun 2013 serta peraturan-peraturan setempat.
 - Koefisien Dasar Bangunan (KDB) = 60%
 - Koefisien Lantai Bangunan = 6
 - Tinggi Maksimal Bangunan = 8 lantai
 - Garis Sempadan Bangunan = 10 m

4.2. Anggapan

Anggapan yang digunakan dalam penyusunan Landasan Perencanaan dan Perancangan Arsitektur ini adalah:

1. Lahan untuk resort hotel di kawasan Pantai Panjang Bengkulu ini dianggap tidak masalah.
2. Data yang digunakan dalam perencanaan resort hotel ini dianggap telah memenuhi syarat perencanaan sampai tahun 2025, termasuk perhitungan kamar.
3. Penyediaan lahan untuk hotel yang direncanakan dianggap telah tersedia dan sesuai dengan program perencanaan dan perancangan.
4. Dana untuk pengembangan hotel yang direncanakan dianggap telah tersedia dan dianggap telah sesuai dengan program perencanaan dan perancangan.
5. Jika terdapat bangunan atau yang lainnya dalam tapak hotel ini, maka bangunan tersebut dianggap tidak ada.
6. Jaringan-jaringan kota dianggap memadai dan dianggap dalam kondisi yang baik.
7. Keadaan ekonomi, politik, sosial, dan budaya yang mungkin akan mempengaruhi secara langsung maupun tidak langsung dianggap telah diatasi dengan baik.