



BAB IV

KESIMPULAN, BATASAN DAN ANGGAPAN

4.1 Kesimpulan

Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan di Semarang merupakan bangunan yang didalamnya terdapat ruang, wahana kegiatan edukasi yang bersifat rekreatif yang menunjang program pendidikan dari pemerintah dengan tujuan untuk memperkenalkan kepada masyarakat terutama pelajar mengenai ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini sedang berkembang terutama dibidang ilmu kelautan. Tujuan lainnya adalah untuk meningkatkan apresiasi pelajar agar lebih berkembang dengan menemukan ide-ide baru yang inovatif mengenai teknologi ilmu kelautan, mengenalkan kepada masyarakat mengenai potensi laut yang ada agar senantiasa dapat menjaga kelestarian ekosistem laut. Selain sebagai kegiatan pameran, Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan ini juga difungsikan sebagai area untuk berdiskusi mengenal lebih dalam mengenai ilmu-ilmu kelautan yang berkembang.

Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan di Semarang adalah sebuah bangunan dengan skala pelayanan meliputi Kota Semarang dan wilayah Provinsi Jawa Tengah. Ini disesuaikan dengan keputusan Menteri No.75/M/Kp/IX/2001 tentang Kebijakan Pembudayaan Iptek Melalui Pembangunan Pusat Peragaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Daerah. Sebagaimana diketahui bersama, Pusat Peragaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi adalah suatu sarana pendidikan luar sekolah yang memadukan pendidikan dengan unsur hiburan untuk memperkenalkan Iptek kepada masyarakat segala usia secara mudah, menarik dan berkesan melalui kegiatan peragaan interaktif yang dapat disentuh dan dimainkan. Yang direncanakan oleh pemerintah agar dibangun di setiap daerah, terutama ibukota provinsi. Selain itu keberadaan Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan di Semarang dapat member keuntungan kepada mahasiswa dalam hal memberikan wadah bagi mahasiswa untuk membuat suatu inovasi terbaru mengenai Iptek kelautan agar tidak ketinggalan dengan kota maju lainnya, dan keuntungan juga didapatkan oleh pemerintah karena dengan adanya bangunan ini dapat menambah pemasukan daerah.

4.2 Batasan

1. Perencanaan Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan direncanakan dapat menampung kegiatan pameran ilmu pengetahuan dan teknologi sebagai kegiatan utama. Selain itu dilengkapi dengan adanya pameran temporer yang dapat memamerkan hasil karya anak bangsa yang berkaitan dengan pengembangan Iptek terapan di Semarang. Perencanaan besaran ruang dalam Gedung Pamer dan Peraga Iptek Kelautan merupakan hasil dari studi banding, studi literature, dan referensi dari buku dan internet.
2. Perencanaan dan perancangan diproyeksikan dalam jangka waktu 10 tahun kedepan yaitu tahun 2024.
3. Materi Iptek yang dipamerkan terbagi menjadi dua kategori yaitu materi 2d dan 3d. materi 2d berupa foto, poster yang berkaitan mengenai ilmu kelautan. Sedangkan materi 3d berupa pameran alat peraga yang dapat dimainkan seperti alat peraga terjadinya ombak, serta teknologi-teknologi baru mengenai ilmu kelautan dan pemanfaatan laut.



- Selain itu juga memamerkan keindahan biota laut yang dapat dilihat dari akuarium dengan ukuran besar.
4. Lingkup pelayanan Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan mencakup kota Semarang serta wilayah regional provinsi Jawa Tengah.
 5. Sasaran pengguna Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan di Semarang adalah :
 - a. Pengunjung
Pengunjung yang terbagi menjadi dua yaitu pengunjung umum dan pengunjung khusus, adapun kriteria dari masing-masing pengunjung yaitu :
 - Pengunjung umum, merupakan pengunjung yang terdiri dari anak-anak usia TK, pelajar SD sampai SMA, masyarakat umum dan wisatawan asing yang dapat datang langsung dengan membeli tiket langsung ke loket.
 - Pengunjung khusus, merupakan pengunjung yang terdiri dari rombongan pelajar dalam rangka tour, pakar ilmu, professor, mahasiswa yang akan melakukan penelitian, pertukaran pelajar dan sebagainya yang datang mengunjungi bangunan ini untuk kepentingan tertentu.
 - b. Pengelola
Pengelola adalah orang yang sangat berperan dalam berlangsungnya kegiatan di dalam Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan. Pengelola bertugas sebagai administrasi, perawatan dan pemeliharaan alat peraga dan bangunan, pelayanan kepada pengunjung, pengkoordinasian kegiatan yang ada hubungannya dengan bangunan Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan.
 - c. Penyewa
Penyewa adalah sekelompok orang atau seorang yang berasal dari instansi tertentu yang menyewa ruang yang terdapat pada Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan dengan tujuan untuk mengenalkan atau mendemonstrasikan hasil temuan yang dilakukan, serta memberi materi seminar kepada pengunjung.
 6. Kepemilikan dan pengelolaan bangunan adalah milik pihak lembaga swasta yang bekerja sama dengan Kementerian Riset dan Teknologi, PP Ipek, pemerintah Provinsi Jawa Tengah, pemerintah kota Semarang, serta dinas pariwisata dan dinas pendidikan. Pihak swasta melakukan pengelolaan bangunan, pengoperasian administrasi Gedung Pamer dan Peraga Ipek Kelautan. Sedangkan pengembangan materi pameran dan alat peraga dilakukan dengan kerjasama oleh perguruan tinggi yang ada di Semarang.
 7. Permasalahan di luar disiplin ilmu arsitektur, seperti perhitungan struktur, bidang ekonomi dan lain-lain tidak dibahas secara mendalam.

4.3 Anggapan

1. Pemilihan tapak dianggap telah tersedia dengan pembebasannya, pengolahan smpai daya dukung tanahnya. Tapak terpilih diorientasikan berupa lahan kosong.
2. Bangunan adalah milik swasta sehingga permasalahan mengenai pembiayaan bangunan dianggap telah tersedia.
3. Infrastruksur dan teknologi dalam pelaksanaan konstruksi dianggap telah memadai.
4. Biaya tiket masuk dianggap terjangkau oleh pengunjung.
5. Jaringan utilitas kota dianggap sudah tersedia pada tapak.
6. Hal-hal diluar disiplin ilmu arsitektur yang merupakan asumsi ilmu lain