

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Abstrak	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang	1
1.2 Tujuan dan Sasaran	4
1.2.1 Tujuan	4
1.2.2 Sasaran	4
1.3 Manfaat	4
1.4 Ruang Lingkup Bahasan.	4
1.5 Metode Pembahasan	5
1.6. Alur Pikir	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA dan STUDI BANDING

2.1. Tinjauan Umum Stadion Sepakbola	7
2.1.1 Pengertian	7
2.1.2 Fungsi dan Tujuan	7
2.1.3 Tinjauan kriteria Stadion Sepakbola	7
2.1.4 Klasifikasi stadion Sepakbola	9
2.1.5 Dimensi Lapangan Sepakbola	9
2.1.6 Pengguna dan Aktivitas	10
2.1.7 Sirkulasi dalam stadion	11
2.1.8 Persyaratan tempat duduk penonton	13
2.1.9 Persyaratan fasilitas penunjang	14
2.2 Studi Banding	17
2.2.1 Stadion Manahan Surakarta	17
2.2.2 Stadion Gelora Bumi Kartini	20

BAB III TINJAUAN UMUM KABUPATEN KENDAL

3.1 Tinjauan Umum Kabupaten Kendal	23
3.1.1 Gambaran Umum Kota Kendal	23

3.1.2 Kebijakan Tata Ruang dan Rencana Tata guna Lahan	25
3.1.3 Gambaran Perkembangan Penduduk	30
3.2 Tinjauan Umum Persik Kendal	31

BAB IV BATASAN DAN ANGGAPAN

4.1 Batasan	38
4.2 Anggaran	38

BAB V PENDEKATAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

STADION UTAMA KENDAL

5.1 Pendekatan Perencanaan Stadion Sepakbola	39
5.1.1. Pendekatan Pelaku dan Aktivitas	39
5.1.2. Pendekatan Kapasitas Stadion	41
5.1.3. Pendekatan Pola Sirkulasi Stadion	43
5.1.4. Pendekatan Kebutuhan Ruang dan Persyaratan Ruang	45
5.1.5. Hubungan Kelompok Kegiatan Pengguna Stadion	47
5.1.6. Pendekatan Keamanan Stadion	47
5.1.7. Perhitungan Besaran Ruang	51
5.2 Pendekatan Perancangan Stadion Sepakbola	55
5.2.1. Pendekatan Tapak dan Tata Letak Stadion Sepakbola	55
5.2.2. Pendekatan Orientasi Bangunan	56
5.2.3. Pendekatan Bentuk Massa Bangunan	57
5.2.4. Pendekatan Ruang Luar	58
5.2.5. Pendekatan Ruang Dalam	59
5.2.6. Pendekatan Peraturan Bangunan Setempat	60
5.2.7. Pendekatan Sistem Struktur Bangunan	60
5.2.8. Pendekatan Sistem Utilitas Bangunan	64
5.2.9. Pendekatan Desain	67

BAB VI KONSEP DAN PROGRAM DASAR PERANCANGAN STADION UTAMA KENDAL

6.1 Konsep Dasar Perancangan	69
6.1.1 Tujuan Perancangan	69
6.1.2 Konsep Perancangan	69
6.2 Faktor Penentu Perancangan	70
6.2.1 Lokasi Tapak	70
6.2.2 Peraturan Pembangunan Setempat	70
6.2.3 Pencapaian	71

6.2.4 Sirkulasi dan Parkir	71
6.2.5 Konsep Keamanan	72
6.2.6 Arsitektur bangunan	73
6.2.7 Tata Ruang dalam dan Luar	74
6.2.8 Struktur dan Bahan Bangunan	74
6.2.9 Utilitas Bangunan	75
6.3 Program Dasar Perancangan	76
6.3.1 Program Ruang	76
6.3.2 Tapak Terpilih	77

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Tribun stadion existing	2
Gambar 1.2. Siteplan stadion	2
Gambar 2.1. Beberapa Macam Sirkulasi Masuk ke Stadion	12
Gambar 2.2. Garis Pandang Penonton	13
Gambar 2.3. Garis Pandang Penonton Pada Tribun	14
Gambar 2.4. Foto-foto Survei Stadion Manahan, Solo	19
Gambar 2.5. Foto-foto Survei Stadion Gelora Bumi Kartini, Jepara	21
Gambar 3.1. Peta Kabupaten Kendal	24
Gambar 3.2. Peta Lokasi Stadion Utama Kendal	36
Gambar 5.1. Grafik Jumlah Penonton 3 Tahun Terakhir	44
Gambar 5.2. Parit Pengamanan	48
Gambar 5.3. Orientasi Stadion	56
Gambar 5.4. Bentuk Stadion	57
Gambar 5.5. Pembagian Tribun	59
Gambar 5.6. Struktur Atap Space Frame Stadion Manahan	61
Gambar 5.7. Struktur Kabel Stadion Daimler	62
Gambar 5.8. Struktur Membran Olympic Stadium, Munich	63
Gambar 5.9. Struktur Folded Plate Marine Stadium, Amerika	63
Gambar 5.10. Struktur Lapisan Lapangan Sepakbola	66
Gambar 5.11. Papan Skor	68
Gambar 6.1. Lokasi Tapak	70
Gambar 6.2. Foto Lokasi Tapak	70
Gambar 6.3. Lokasi Tapak	79
Gambar 6.4. Tapak dalam Gambar CAD	79

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Satuan Ruang Parkir.....	3
Tabel 2.1. Klasifikasi Kapasitas Stadion	9
Tabel 2.2. Persyaratan Jalur Sirkulasi Stadion	12
Tabel 2.3. Persyaratan Fasilitas Penunjang Stadion	16
Tabel 2.4. Hasil Studi Banding	22
Tabel 3.1. Pembagian BWK Kota Kendal	29
Tabel 3.2. Rencana Tata Bangunan BWK-B Kota Kendal	30
Tabel 5.1. Jumlah Penonton 5 Tahun Terakhir	41
Tabel 5.2. Pelaku Aktivitas, Kebutuhan Ruang	47
Tabel 5.3. Tabel Studi Literatur dan Studi Banding	51
Tabel 5.4. Program Ruang	54
Tabel 6.1. Rekapitulasi Program Ruang	77