

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pernyataan Orisinalitas .....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Abstraksi.....	iv
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi Tugas.....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	xii
Daftar Tabel .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Tujuan dan Sasaran .....	1
1.2.1. Tujuan .....	1
1.2.2. Sasaran .....	2
1.3. Manfaat .....	2
1.3.1. Subjektif.....	2
1.3.2. Objektif .....	2
1.4. Ruang Lingkup .....	2
1.5. Metode Pembahasan .....	2
1.6. Sistematika Pembahasan.....	3
1.7. Alur Pikir.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Tinjauan Umum Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya .....	6

2.1.1. Tinjauan Offroad.....	6
2.1.2. Tinjauan Mobil Offroad.....	10
2.1.3. Tinjauan Track Offroad.....	11
2.1.4. Kriteria Track Offroad.....	11
a. Penataan Lintasan Track Offroad.....	11
b. Lingkup Kegiatan Track Offroad.....	14
c. Fasilitas Utama Track Offroad.....	14
d. Fasilitas Penunjang Track Offroad.....	15
2.2. Studi Banding .....	18
2.2.1. Sirkuit TPK Getasrejo, Purwodadi.....	18
2.2.2. Sirkuit Widuri Pemalang.....	19
2.2.3. Bengkel Prorock <i>Engineering</i> Solo.....	21
2.3. Penekanan Desain .....	23
2.3.1. Pengertian <i>Green Architecture</i> (Arsitektur Hijau).....	23
2.3.2. Prinsip-prinsip <i>Green Architecture</i> .....	23
BAB III TINJAUAN AREA OFFROAD DAN FASILITAS PENUNJANGNYA .....	26
3.1. Tinjauan Kabupaten Semarang .....	26
3.2. Tinjauan Hutan Penggaron Ungaran .....	29
3.3. Tinjauan Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya.....	32
3.3.1. Pengertian Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya.....	32
3.3.2. Tujuan dan Sasaran Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya .....	32
3.3.3. Fasilitas Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya .....	32
3.3.4. Potensi Area Offroad dan Fasilitas Penunjangnya di Kabupaten Semarang ....	34
BAB IV KESIMPULAN, BATASAN, DAN ANGGAPAN.....	36
4.1. Kesimpulan .....	36

4.2. Batasan .....	36
4.3. Anggapan.....	37
BAB V PENDEKATAN PERENCANAAN DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR .....	39
5.1. Dasar Pendekatan.....	39
5.2. Aspek Fungsional.....	40
5.2.1. Pendekatan Pelaku.....	40
5.2.2. Pendekatan Aktivitas .....	43
5.2.3. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang.....	44
5.2.4. Hubungan Kelompok Ruang .....	49
5.2.5. Analisa Kapasitas dan Besaran Ruang .....	50
5.3. Aspek Kinerja .....	61
5.3.1. Sirkulasi .....	61
5.3.2. Sistem Pencahayaan .....	63
5.3.3. Sistem Pengkondisian Udara.....	64
5.3.4. Sistem Akustik .....	64
5.3.5. Sound System dan Audio Visual .....	64
5.3.6. Sistem Jaringan Listrik .....	65
5.3.7. Sistem Jaringan Air Bersih.....	65
5.3.8. Sistem Jaringan Air Kotor .....	65
5.3.9. Sistem Telekomunikasi .....	65
5.3.10. Sistem Pemadam Kebakaran.....	66
5.3.11. Sistem Penangkal Petir.....	66
5.3.12. Sistem Pembuangan Sampah.....	66
5.3.13. Sistem Transportasi Bangunan .....	66
5.4. Aspek Teknis.....	67

5.4.1. Sistem Struktur .....	67
5.4.2. Bahan Bangunan .....	67
5.5. Aspek Arsitektural .....	67
5.6. Aspek Kontekstual.....	68
5.6.1. Kriteria Penentuan Lokasi .....	68
5.6.2. Alternatif Lokasi .....	69
5.6.3. Penentuan Lokasi .....	70
5.6.4. Alternatif Tapak.....	71
5.6.5. Pemilihan Tapak .....	72
5.6.6. Peraturan Bangunan pada Tapak Terpilih.....	72
BAB VI KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN .....	74
6.1. Konsep Perancangan.....	74
6.2. Program Ruang Indoor.....	74
6.3. Program Ruang Outdoor .....	77
6.4. Kebutuhan Ruang pada Tapak.....	78
DAFTAR PUSTAKA .....	79
BERITA ACARA SIDANG .....	80
LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Alur Pikir.....	5
Gambar 2. <i>Fun Offroad</i> .....	6
Gambar 3. Ekstrem <i>Offroad</i> .....	6
Gambar 4. <i>Speed Offroad</i> .....	7
Gambar 5. <i>Adventure Offroad</i> .....	7
Gambar 6. <i>Touring Offroad</i> .....	7
Gambar 7. <i>Formula Offroad</i> .....	8
Gambar 8. <i>Dune Bashing</i> .....	8
Gambar 9. <i>Two Tracking</i> .....	8
Gambar 10. <i>Mud Bogging</i> .....	9
Gambar 11. <i>Rock Crawling</i> .....	9
Gambar 12. <i>Rock Racing</i> .....	9
Gambar 13. Spesifikasi Kendaraan <i>Offroad</i> .....	11
Gambar 14. <i>Handicap Sungai / Kubangan Air</i> .....	12
Gambar 15. <i>Handicap Lumpur</i> .....	12
Gambar 16. <i>Handicap Mobil</i> .....	12
Gambar 17. <i>Handicap Ban Bekas</i> .....	12
Gambar 18. <i>Handicap Kayu</i> .....	13
Gambar 19. <i>Finish Box dan Start Box</i> .....	14
Gambar 20. <i>Paddock</i> .....	15
Gambar 21. Track TPK Getasrejo Purwodadi .....	18
Gambar 22. <i>Start Box dan Finish Box</i> .....	18
Gambar 23. Panggung.....	19

Gambar 24. <i>Paddock</i> .....	19
Gambar 25. Area Parkir .....	19
Gambar 26. Area Panitia.....	19
Gambar 27. Penjualan Souvenir .....	19
Gambar 28. Penjualan Makanan.....	19
Gambar 29. Track Sirkuit Widuri Pemalang .....	20
Gambar 30. Panggung.....	20
Gambar 31. <i>Paddock</i> .....	20
Gambar 32. Parkir.....	20
Gambar 33. Bangunan Tampak Depan.....	22
Gambar 34. Ruang Perakitan.....	22
Gambar 35. Area <i>Dropping</i> .....	22
Gambar 36. Perakitan Kaki-Kaki .....	22
Gambar 37. Spooring Balancing .....	22
Gambar 38. Ruang Kerja Karyawan.....	22
Gambar 39. Ruang <i>Receptionist</i> .....	22
Gambar 40. Ruang <i>Showroom</i> .....	22
Gambar 41. Peta Kabupaten Semarang .....	26
Gambar 42. Gate Hutan Penggaron Ungaran .....	29
Gambar 43. Peta Situasi .....	30
Gambar 44. Sistem Pengelolaan .....	41
Gambar 45. Hubungan Kelompok Ruang.....	50
Gambar 46. Besaran <i>Start Box / Finish Box</i> .....	53
Gambar 47. Besaran <i>Paddock</i> .....	54
Gambar 48. Besaran Kamar Hitung .....	56

Gambar 49. Sirkulasi Penonton .....	62
Gambar 50. Sirkulasi <i>Offroader</i> dan Tim.....	62
Gambar 51. Sirkulasi Pengelola.....	62
Gambar 52. Sirkulasi Panitia.....	63
Gambar 53. Sirkulasi Tamu Khusus.....	63
Gambar 54. Kawasan Hutan Tinjomoyo.....	69
Gambar 55. Kawasan Hutan Penggaron.....	70

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Luas Wilayah Kabupaten Semarang Menurut Kecamatan.....	27
Tabel 2. Data Pengunjung Kawasan Wisata Penggaron .....	31
Tabel 3. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Kelompok Kegiatan Utama .....	44
Tabel 4. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Kesehatan.....	45
Tabel 5. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona HeliPad.....	46
Tabel 6. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Cafetaria.....	46
Tabel 7. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Hiburan.....	46
Tabel 8. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Bengkel .....	47
Tabel 9. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Pengelola .....	47
Tabel 10. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Mess .....	48
Tabel 11. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Pelayanan .....	49
Tabel 12. Pendekatan Pelaku dan Kebutuhan Ruang Zona Parkir.....	49
Tabel 13. Data Perlombaan SCS <i>Offroad</i> Skala Nasional.....	51
Tabel 14. Data Perlombaan SCS <i>Offroad</i> Skala Lokal Jawa Tengah .....	52
Tabel 15. Perhitungan Jumlah Pengelola.....	54
Tabel 16. Perhitungan Jumlah Panitia Lomba.....	55
Tabel 17. Besaran Ruang Kelompok Kegiatan Utama .....	58
Tabel 18. Besaran Ruang Kelompok Kegiatan Penunjang.....	59
Tabel 19. Besaran Ruang Kelompok Kegiatan Pengelolaan .....	60
Tabel 20. Besaran Ruang Kelompok Kegiatan Pelayanan .....	61
Tabel 21. Kriteria Lokasi .....	70
Tabel 22. Kriteria Tapak.....	72
Tabel 23. Program Ruang <i>Indoor</i> .....	74

Tabel 24. Program Ruang <i>Outdoor</i> .....	77
--	----