

**LAPORAN
TUGAS SARJANA**

**RANCANG BANGUN *COMPACT MARBLE TOYS* DENGAN MODEL
MEKANISME PENGANGKAT JUNGKAT – JUNGKIT**



**Diajukan Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Kesarjanaan Strata Satu (S-1)
Teknik Mesin Fakultas Teknik Universitas Diponegoro**

**Disusun oleh:
ADRIH PRASETYA ADI
L2E 605 202**

**JURUSAN TEKNIK MESIN
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2011**

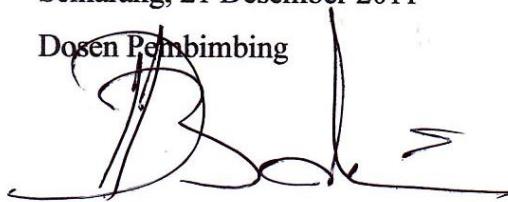
TUGAS SARJANA

Diberikan kepada : Adrih Prasetya Adi
NIM : L2E 605 202
Dosen pembimbing : Ir. Dwi Basuki Wibowo , MS
Jangka waktu : 12 Bulan
Judul : Rancang bangun *Compact Marble Toys* dengan model mekanisme pengangkat jungkat - jungkit
Isi Tugas :

1. Merancang setiap modul dan mekanisme mainan simulasi kelereng (*Compact Marble Toys*).
2. Mengetahui ketepatan posisi di awal dan di akhir lintasan setiap modul melalui analisis posisi dan kecepatan pada komponen mekanisme kelereng meluncur bebas.
3. Menguji besarnya perbedaan waktu saat simulasi dengan menggunakan *software* Visual Nastran 4D dan pengujian pada *Compact Marble Toys*.

Semarang, 21 Desember 2011

Dosen Pembimbing



Ir. Dwi Basuki Wibowo , MS

NIP. 196204231987031003

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Adrih Prasetya Adi

NIM : L2E 605 202

Tanda Tangan :

Tanggal : 21 Desember 2011

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Adrih Prasetya Adi
NIM : L2E 605 202
Jurusan/Program Studi : Teknik Mesin
Judul Skripsi : Rancang bangun *Compact Marble Toys* dengan model mekanisme pengangkat jungkat - jungkit

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Jurusan/Program Studi Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro.

TIM PENGUJI

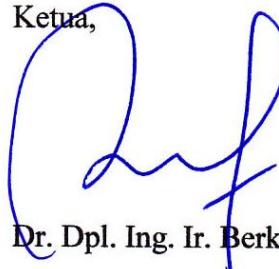
Pembimbing : Ir. Dwi Basuki Wibowo, MS
Penguji : Dr. Sulardjaka, ST, MT
Penguji : Ir. Budi Setiyana, MT
Penguji : Ir. Sudargana, MT



Semarang, 21 Desember 2011

Jurusan Teknik Mesin

Ketua,



Dr. Dpl. Ing. Ir. Berkah Fadjar TK
NIP. 195907221987031003

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Diponegoro, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adrih Prasetya Adi
NIM : L2E 605 202
Jurusan/Program Studi : Teknik Mesin
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Nonexclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Rancang Bangun *Compact Marble Toys* dengan Model Mekanisme Pengangkat Jungkat - jungkit”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang
Pada Tanggal : 21 Desember 2011

Yang menyatakan,



(Adrih Prasetya Adi)

ABSTRACT

Toys are one very effective means of learning, one of which is mechanical toys that have educational value and there are elements of science and technology. The purpose of this mechanical toy is to introduce the mechanics of physics to the public through the medium of toys.

The product of this toy marbles to simulate the motion of the cycle generally consists of two components, namely: (1) lift the marbles of the seesaw mechanism model, and (2) trajectory that makes the marbles slide freely and return to the initial appointment. Each component consists of several modules and each module is designed and analyzed separately with the constraints (constraints) position and velocity at the end of each module, so that movement of marbles could continue to slide into the next module without a hitch.

From the result showed that at the time of simulated marble toys compact lifting mechanism seesaw path length and travel time of marbles is 2.045 meters and 28.31 seconds. While at the time of testing path length and travel time of marbles is 2.045 meters and 23.65 seconds.

Key words: *Compact Marble Toys, simulations, motion marbles, the lifting mechanism of a seesaw*

ABSTRAK

Mainan adalah salah satu sarana pembelajaran yang sangat efektif, salah satunya adalah mainan mekanikal yang memiliki nilai edukatif dan terdapat unsur *science* dan teknologi. Tujuan dari mainan mekanikal ini adalah untuk memperkenalkan fisika mekanika kepada masyarakat melalui media mainan.

Produk mainan ini mensimulasikan gerak kelereng berupa siklus yang secara umum terdiri dari 2 komponen yaitu: (1) pengangkat kelereng dengan model mekanisme jungkat-jungkit, dan (2) lintasan yang membuat kelereng meluncur bebas dan kembali ke awal pengangkatan. Setiap komponen terdiri dari beberapa modul dan setiap modul dirancang dan dianalisa terpisah dengan kendala (*constraints*) posisi dan kecepatan di akhir setiap modul, agar pergerakan kelereng bisa terus meluncur ke modul berikutnya tanpa hambatan.

Dari hasil penelitian didapatkan bahwa pada saat simulasi *compact marble toys* mekanisme pengangkat jungkat-jungkit panjang lintasan dan waktu tempuh kelereng adalah 2,045 meter dan 28,31 detik. Sedangkan pada saat testing panjang lintasan dan waktu tempuh kelereng adalah 2,045 meter dan 23,65 detik.

Kata kunci : *Compact Marble Toys*, simulasi, gerak kelereng, mekanisme pengangkat jungkat-jungkit

Motto :

"Jangan pernah menyerah, karena Allah selalu merencanakan yang terbaik buat kaum-Nya"

"Keberhasilan merupakan hasil dari sebuah kerja keras dari seseorang"

"Ubahlah keyakinan jadi kekuatan"

Persembahan :

***Kupersembahkan karyaku ini
kepada:***

***Bapak dan ibuku, yang selalu memberikan do'a
dan semangat sehingga memberi ketenangan,
kelancaran dan ketenangan dalam hidupku***

***Kakak dan adik-adikku yang selalu memberi
semangat, dukungan dan do'anya***

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul **“Rancang bangun Compact Marble Toys dengan model mekanisme pengangkat jungkat - jungkit”**.

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi pada program strata satu (S1) di Jurusan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro Semarang.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih atas bimbingan, bantuan, serta dukungan kepada :

1. Bapak Ir. Dwi Basuki Wibowo , MS. selaku dosen pembimbing Tugas Sarjana.
2. Semua pihak yang telah membantu baik langsung maupun tidak langsung sehingga Laporan Tugas Sarjana ini dapat terselesaikan.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menyadari banyak kekurangan. Oleh karena itu segala kritik yang bersifat membangun akan diterima dengan senang hati untuk kemajuan bersama. Akhir kata penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan data maupun referensi yang ada dalam laporan ini.

Semarang, 21 Desember 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN TUGAS SARJANA	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
HALAMAN MOTTO	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
NOMENCLATUR	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penulisan.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Sistematika Penulisan	4
BAB II DESAIN <i>COMPACT MARBLE TOYS</i>	5
2.1 Macam – Macam Model Mekanisme Pengangkat	5
2.1.1 Mekanisme Pengangkat Tangga Berjalan.....	5
2.1.2 Mekanisme Pengangkat Kincir	6
2.1.3 Mekanisme Pengangkat <i>Hole Disc</i>	8
2.1.4 Mekanisme Pengangkat <i>Lifting Chain</i>	9
2.1.5 Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit.....	11
2.2 Desain Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit	13

2.2.1 Deskripsi Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit.....	13
2.2.2 Prinsip dan Cara Kerja Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit	14
2.2.3 Desain Sistem Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit	28
2.2.4 Perhitungan	31
BAB III DESKRIPSI <i>COMPACT MARBLE TOYS</i>	37
3.1 <i>Compact Marble Toys</i>	37
3.2 Dimensi Global <i>Compact Marble Toys</i>	38
3.3 Bagian-bagian <i>Compact Marble Toys</i>	39
3.3.1 Mekanisme pengangkat.....	39
3.3.1.1 Mekanisme pengangkat jungkat-jungkit	39
3.3.2 Panel Lintasan	42
3.3.2.1 <i>Three Hole Drop</i>	42
3.3.2.2 Modul <i>Down Rail</i> dan Jungkitan.....	46
BAB IV ANALISA KINEMATIKA SISTEM.....	49
4.1 Simulasi pergerakan kelereng pada mekanisme pengangkat	49
4.1.1 simulasi pergerakan kelereng pada Mekanisme Pengangkat Jungkat-jungkit	49
4.2 Simulasi pergerakan kelereng pada Panel Lintasan	53
4.2.1 Simulasi Pergerakan Kelereng pada <i>Compact Marble Toys</i> Modul <i>Three Hole Drop</i>	53
4.2.1 Simulasi Pergerakan Kelereng pada <i>Compact Marble Toys</i> Modul <i>down rail</i>	61
4.3 Analisa Pergerakan Kelereng pada Sistem	69
BAB V TESTING <i>COMPACT MARBLE TOYS</i>	71
5.1 Testing Mekanisme Jungkat-jungkit.....	70
5.2 Testing Modul <i>Three hole Drop</i>	70
5.3 Testing modul <i>Down Rail</i>	71
5.4 Testing <i>Compact Marble Toys</i> Mekanisme Jungkat-jungkit.....	71

BAB VI PENUTUP	73
6.1 Kesimpulan	73
6.2 Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Mekanisme pengangkat tangga berjalan	5
Gambar	2.2	Mekanisme pengangkat kincir	7
Gambar	2.3	Mekanisme pengangkat <i>hole disc</i>	8
Gambar	2.4	Mekanisme pengangkat <i>lifting chain</i>	10
Gambar	2.5	Mekanisme engangkat jungkat-jungkit	11
Gambar	2.6	Bagian-bagian mekanisme pengangkat jungkat-jungkit	14
Gambar	2.7	Skema gerakan naik turun jungkat-jungkit	15
Gambar	2.8	Skema gerakan naik turun jungkat-jungkit	16
Gambar	2.9	Pandangan depan gerakan rotasi <i>cam</i> 0° dan 360°	17
Gambar	2.9	Pandangan belakang gerakan rotasi <i>cam</i> 0° dan 360°	18
Gambar	2.10	Pandangan depan gerakkan rotasi cam 90°	19
Gambar	2.10	Pandangan belakang gerakkan rotasi cam 90°	20
Gambar	2.11	Pandangan depan gerakkan rotasi cam 180°	21
Gambar	2.11	Pandangan belakang gerakkan rotasi cam 180°	22
Gambar	2.12	Pandangan depan gerakkan rotasi cam 270°	23
Gambar	2.12	Pandangan belakang gerakkan rotasi cam 270°	24
Gambar	2.13	(a) dan (b) Sketsa gerakkan rotasi <i>cam</i> dan batang engkol pada sudut 0° , 90° , 180° , 270° dan 360°	25
Gambar	2.14	Gerakan rotasi <i>cam</i> dan batang engkol pada mekanisme pengangkat jungkat-jungkit.....	26
Gambar	2.15	Skema gerakan naik turun kelereng	27
Gambar	2.16	Skema gerakan naik turun kelereng	28
Gambar	2.17	Posisi kemiringan anak jungkitan	29
Gambar	2.18	Ketinggian kelereng pada saat pengangkatan	30
Gambar	3.1	<i>Compact Marble Toys</i>	37
Gambar	3.2	Dimensi <i>compact marble toys</i>	38
Gambar	3.3	Tinggi maksimum dan minimum kelereng	39
Gambar	3.4	Mekanisme pengangkat jungkat-jungkit utama	40
Gambar	3.5	Pergerakkan kelereng turun melintasi rel dan jungkitan kiri .	41

Gambar 3.6	Pergerakkan kelereng turun melintasi jungkitan kanan dan lintasan rel.....	41
Gambar 3.7	Pergerakkan kelereng menuju panel <i>three hole drop</i>	42
Gambar 3.8	<i>Three hole drop</i>	42
Gambar 3.9	Pergerakkan kelereng masuk pada lubang pertama	43
Gambar 3.10	Pergerakkan kelereng masuk pada lubang ke 2	44
Gambar 3.11	Pergerakkan kelereng masuk lubang ke 3 dan turun melalui lintasan <i>three hole drop</i> bagian bawah	44
Gambar 3.12	Pergerakkan kelereng menabrak penyangga ke 2	45
Gambar 3.13	Pergerakkan kelereng menabrak penyangga pertama	45
Gambar 3.14	Pergerakkan kelereng menuju panel modul <i>down rail</i> dan jungkitan.....	46
Gambar 3.15	Modul <i>down rail</i> dan jungkitan.....	46
Gambar 3.16	Pergerakkan kelereng turun melalui lintasan rel menuju <i>pool</i> dan jungkat-jungkit	47
Gambar 3.17	Pergerakkan kelereng turun melalui lintasan rel	48
Gambar 3.18	Pergerakkan kelereng turun melalui lintasan rel menuju panel <i>pool</i> batang pembagi pada mekanisme jungkat-jungkit utama	48
Gambar 4.1	simulasi pergerakan kelereng pada <i>compact marble toys</i> mekanisme pengangkat jungkat–jungkit.....	49
Gambar 4.2	Grafik kecepatan kelereng pada <i>compact marble toys</i> mekanisme pengangkat jungkat–jungkit.....	50
Gambar 4.3	Grafik posisi kelereng pada <i>compact marble toys</i> mekanisme pengangkat jungkat–jungkit.....	51
Gambar 4.4	Simulasi pergerakan kelereng pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	53
Gambar 4.5	Grafik kecepatan kelereng pertama pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	54
Gambar 4.6	Grafik kecepatan kelereng ke dua pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	55

Gambar 4.7	Grafik kecepatan kelereng ketiga pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	56
Gambar 4.8	Grafik posisi kelereng pertama pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	57
Gambar 4.9	Grafik posisi kelereng kedua pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	58
Gambar 4.10	Grafik posisi kelereng ketiga pada <i>compact marble toys</i> modul <i>three hole drop</i>	59
Gambar 4.11	Simulasi pergerakan kelereng pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	61
Gambar 4.12	Grafik kecepatan kelereng pertama pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	62
Gambar 4.13	Grafik kecepatan kelereng kedua pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	63
Gambar 4.14	Grafik kecepatan kelereng ketiga pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	64
Gambar 4.15	Grafik posisi kelereng pertama pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	65
Gambar 4.16	Grafik posisi kelereng kedua pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	66
Gambar 4.17	Grafik posisi kelereng ketiga pada <i>compact marble toys</i> modul <i>down rail</i>	67

DAFTAR TABEL

Tabel	4.1 kecepatan dan Jarak lintasan kelereng pada mekanisme jungkat-jungkit	52
Tabel	4.2 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng pertama pada panel lintasan <i>three hole drop</i>	60
Tabel	4.3 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng kedua pada panel lintasan <i>three hole drop</i>	60
Tabel	4.4 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng ketiga pada panel lintasan <i>three hole drop</i>	60
Tabel	4.5 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng pertama pada panel lintasan <i>down rail</i>	68
Tabel	4.6 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng kedua pada panel lintasan <i>down rail</i>	68
Tabel	4.7 Kecepatan dan waktu tempuh kelereng ketiga pada panel lintasan <i>down rail</i>	68
Tabel	4.8 Kecepatan, waktu dan jarak tempuh kelereng pada sistem	69
Tabel	5.1 Testing mekanisme jungkat-jungkit	70
Tabel	5.2 Testing modul <i>three hole drop</i>	70
Tabel	5.3 Testing modul <i>down rail</i>	71
Tabel	5.4 Testing <i>compact Marble Toys</i> mekanisme jungkat-jungkit	71
Tabel	5.5 Waktu rata-rata yang ditempuh kelereng pada setiap modul	72
Tabel	6.1 Panjang lintasan dan waktu tempuh kelereng pada <i>compact marble toys</i> mekanisme jungkat-jungkit.....	73
Tabel	6.2 Waktu rata-rata yang ditempuh kelereng pada setiap modul	73

NOMENCLATUR

Simbol	Arti	Satuan
F	Gaya	(N)
l	Panjang	(m)
m	Massa	(kg)
g	Percepatan gravitasi	(kg m/s ²)
μ_k	Koefisien gesek	(-)
N	Gaya normal	(N)
T	Torsi	(N m)
F _g	Gaya gesek	(N)
s	Panjang lintasan	(m)
t	Waktu	(s)
θ	Sudut engkol	(°)
v	Kecepatan	(m/s)
W	Berat	(kg m ² /s ²)
d	Diameter roda gigi	(m)
N	Jumlah gigi	(-)
n	Kecepatan roda gigi	(rpm)