

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 TUJUAN DAN SASARAN	2
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Sasaran.....	2
1.3 MANFAAT	3
1.3.1 Secara Subjektif.....	3
1.3.2 Secara Objektif.....	3
1.4 LINGKUP PEMBAHASAN.....	3
1.4.1 Ruang Lingkup Substansial.....	3
1.4.2 Ruang Lingkup Spasial	3
1.5 METODE PEMBAHASAN.....	4
1.5.1 Metode Deskriptif.....	4
1.5.2 Metode Dokumentatif	4
1.5.3 Metode Komparatif	4
1.6 SISTEMATIKA PEMBAHASAN.....	5
1.7 ALUR PIKIR.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 TINJAUAN UMUM <i>COMMUNITY CENTER</i>	7
2.1.1 Pengertian <i>Community Center</i>	7
2.1.2 Jenis-Jenis <i>Community Center</i>	9
2.1.2.1 <i>Community Center</i> sebagai Wadah Kegiatan Sosial	9
2.1.2.2 <i>Community Center</i> sebagai Wadah Kegiatan Keagamaan	10
2.1.2.3 <i>Community Center</i> sebagai Wadah Kegiatan Hiburan, Edukasi, dan Olahraga	11
2.1.3 Persyaratan Perencanaan dan Perancangan <i>Community Center</i>	14
2.1.4 Fasilitas-Fasilitas <i>Community Center</i>	16
2.1.4.1 Tinjauan Khusus <i>Playground</i>	16
A. Klasifikasi Pengguna <i>Playground</i>	18
B. Klasifikasi <i>Playground</i>	20
C. Tata Letak <i>Playground</i>	22
D. Peraturan Peralatan <i>Playground</i>	23
E. Jenis-Jenis Permainan Anak di <i>Playground</i>	24
2.1.4.2 Tinjauan Khusus Taman Kota	33

2.1.4.3 Tinjauan Khusus <i>Recreational Sport Section</i>	40
A. <i>Futsal Field</i>	40
B. <i>Basketball Court</i>	43
C. <i>Tennis Court</i>	44
D. Kolam Renang	45
E. <i>Fitness Room</i>	45
F. <i>Skatepark</i>	47
G. <i>BMX Track</i>	50
H. <i>Capoeira Arena</i>	51
I. <i>Parkour Arena</i>	51
2.1.4.4 Tinjauan Khusus Entertainment Section	53
A. <i>Amphitheatre</i>	53
B. Galeri Seni Lukis	54
2.1.4.5 Tinjauan Khusus Food Court	57
2.2 TINJAUAN KONSEP <i>GREEN ARCHITECTURE</i>	58
2.2.1 Pengertian <i>Green Architecture</i>	58
2.2.2 Prinsip-Prinsip <i>Green Architecture</i>	59
2.2.3 Konsep <i>Green Architecture</i> Menurut GBCI	59
2.2.4 Sifat-Sifat <i>Green Architecture</i>	63
2.2.5 Alasan Pemilihan Konsep <i>Green Architecture</i> Sebagai Penekanan Desain <i>Community Center</i> di BSD City	64
2.2.6 Contoh Aplikasi Konsep <i>Green Architecture</i> Pada Bangunan	66
2.2.6.1 <i>Architecture Design Kindergarten School, Croatia</i>	66
2.2.6.2 <i>Community Centre Herstedlun, Denmark</i>	66
2.3 STUDI BANDING	68
2.3.1 <i>The Club</i> Graha Padma, Semarang	68
2.3.2 <i>Arcadia Clubhouse Mega Residence, Semarang</i>	74
2.3.3 <i>Clubhouse Graha Wahid, Semarang</i>	77
2.4 KESIMPULAN STUDI BANDING	81
2.5 STUDI REFERENSI	82
2.5.1 <i>Kitsilano Community Center, Vancouver</i>	82
2.5.2 <i>Palo Verde Library and Maryvale Community Center, Arizona</i>	85

BAB III COMMUNITY CENTER DI BSD CITY	88
3.1 Faktor Pendorong	88
3.2 Tinjauan Kota Tangerang Selatan	88
3.2.1 Gambaran Umum Kota Tangerang Selatan	88
3.2.2 Pembagian Administratif Kota Tangerang Selatan	88
3.2.3 Letak Geografis Kota Tangerang Selatan	89
3.2.4 Kependudukan Kota Tangerang Selatan	90
3.3 Tinjauan Lokasi BSD City	91
3.3.1 Aksesibilitas BSD City	91
3.3.2 Fasilitas BSD City	91
3.3.3 Infrastruktur BSD City	95

3.3.4	Lingkungan BSD City	96
3.3.5	Area Pengembangan BSD City	96
3.4	Rencana Tata Ruang Wilayah Kota Tangerang Selatan	97
3.5	Kebijakan Tata Ruang Kota Tangerang	98
3.5.1	Peraturan KDB (Koefisien Dasar Bangunan)	98
3.5.2	Peraturan Ketinggian Bangunan dan KLB (Koefisien Lantai Bangunan)	99
3.5.3	Peraturan GSB (Garis Sempadan Bangunan) dan GSP (Garis Sempadan Pagar) Berkaitan dengan ROW (Right of Way)	100
3.6	Tinjauan <i>Community Center</i> di BSD City	101
3.6.1	<i>Image</i> Bangunan <i>Community Center</i> di BSD City	101
3.6.2	Kegiatan <i>Community Center</i> di BSD City	101
3.6.3	Fasilitas <i>Community Center</i> di BSD City	103
3.6.4	Pelaku <i>Community Center</i> di BSD City	104
BAB IV	BATASAN, KESIMPULAN, DAN ANGGAPAN	106
4.1	Kesimpulan	106
4.2	Batasan	106
4.3	Anggapan	107
BAB V	PENDEKATAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN	108
5.1	Dasar Pendekatan	108
5.2	Pendekatan Aspek Fungsional	108
5.2.1	Pendekatan Pelaku Kegiatan	108
5.2.2	Pendekatan Jenis Kegiatan	109
5.2.3	Pendekatan Kebutuhan Ruang	110
5.2.4	Pendekatan Kapasitas dan Studi Besaran Ruang	113
5.2.4.1	Pendekatan Kapasitas Pengunjung	113
5.2.4.2	Pendekatan Kapasitas Ruang	116
5.2.4.3	Pendekatan Program Ruang	133
5.2.5	Pendekatan Sirkulasi	144
5.2.6	Pendekatan Persyaratan Ruang	147
5.2.7	Pendekatan Lokasi dan Tapak	149
5.3	Pendekatan Aspek Kinerja	153
5.3.1	Sistem Penerangan	153
5.3.2	Sistem Pengkondisian Udara	158
5.3.3	Sistem Distribusi Air Bersih	158
5.3.4	Sistem Pembuangan Air Kotor	159
5.3.5	Sistem Jaringan Listrik	159
5.3.6	Sistem Pemadam Kebakaran	160
5.3.7	Sistem Komunikasi	161
5.3.8	Sistem Penangkal Petir	161
5.3.9	Sistem Transportasi	162
5.3.10	Sistem Manajemen Sampah	162
5.3.11	Sistem Pengamanan Terhadap Bangunan	162

5.4 Pendekatan Aspek Teknis	163
5.4.1 Sistem Struktur Berdasarkan Persyaratan Teknis	163
5.4.2 Sistem Struktur Berdasarkan sisi Arsitektural.....	163
5.4.3 Pendekatan Modul Struktur.....	163
5.5 Pendekatan Aspek Kontekstual.....	164
5.6 Pendekatan Aspek Arsitektural	165

BAB VI LANDASAN PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR.....

6.1 Konsep Dasar Perencanaan Arsitektur.....	167
6.1.1 Prospek <i>Community Center</i> di BSD City.....	167
6.1.2 Aspek Fungsional Bangunan.....	167
6.1.3 Aspek Kinerja Bangunan.....	167
6.1.3.1 Sistem Pencahayaan	168
6.1.3.2 Sistem Pengkondisian Udara	169
6.1.3.3 Sistem Distribusi Air Bersih	170
6.1.3.4 Sistem Pembuangan Air Kotor	170
6.1.3.5 Sistem Jaringan Listrik	170
6.1.3.6 Sistem Pemadam Kebakaran	171
6.1.3.7 Sistem Komunikasi	171
6.1.3.8 Sistem Penangkal Petir	171
6.1.3.9 Sistem Transportasi	171
6.1.3.10 Sistem Manajemen Sampah	171
6.1.3.11 Sistem Pengamanan Terhadap Bangunan	172
6.1.4 Aspek Teknis Bangunan	172
6.1.5 Aspek Kontekstual Bangunan	173
6.1.6 Penekanan Desain <i>Green Architecture</i>	175
6.2 Program Dasar Perancangan Arsitektur	177

DAFTAR PUSTAKA..... xiv

LAMPIRAN