

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas berkah, rahmat, dan Karunia-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran bagi saya dalam melaksanakan dan menyelesaikan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) ini, dengan judul RUMAH PRODUKSI VIDEO GAME INDIE DI BANDUNG, sebagai salah satu persyaratan dalam menempuh mata kuliah Tugas Akhir pada Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro Semarang. Dalam penyusunan laporan ini, banyak hal yang dapat saya jadikan pembelajaran baru, yang mudah-mudahan dapat berguna bagi saya secara pribadi dan masyarakat umum di kemudian hari.

Dalam kesempatan ini saya juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberi bantuan, bimbingan, dan dukungan sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini:

1. Bapak Edward Endrianto Pandelaki, ST, MT, PhD, selaku Ketua Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
2. Bapak Septana Bagus Pribadi, ST, MT, selaku Ketua Panitia Tugas Akhir.
3. Bapak Bharoto, ST, MT, selaku Dosen Pembimbing I
4. Bapak Ir. Agung Budi Sardjono, MT, selaku Dosen Pembimbing II
5. Ibu Ir. Sri Hartuti Wahyuningrum, MT, selaku Dosen Penguji
6. Bapak Prof. Ir. Totok Roesmanto, M Eng, selaku Dosen Penguji
7. Bapak Yulanda Rifan, ST, MT, selaku Dosen Penguji
8. Segenap Staff dan Karyawan Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro.
9. Serta keluarga dan semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur ini.

Semoga penyusunan Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur ini dapat bermanfaat bagi kalangan mahasiswa Jurusan Arsitektur pada khususnya dan masyarakat lain pada umumnya.

Semarang, 6 Juli 2012

Penyusun