LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN PERANCANGAN

ESPORT COMMUNITY CENTER DI SEMARANG

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

BAYU BRAMANTYA

NIM. L2B 007 016

dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Tim Penguji

Pembimbing Utama	**Pembimbing Kedua**
Ir. Abdul Malik, MSA	DR. Ir. Bambang Supriyadi, MSA
NIP. 195608181986031005	NIP. 195110121986031001
Penguji	**Penguji**
Ir. Dhanoe Iswanto, MT	Bharoto, ST, MT
NIP. 195712221987031001	NIP. 197306161999031001

Semarang, 2 Januari 2012
Panitia Ujian Sarjana
Jurusan Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Ketua,

Ir. Bambang Adji Murtomo, MSA
NIP. 195305051985031001

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
LEMBAR PENGESAHAN ii
DAFTAR ISI iii

1. UMUM 1
A. Pengertian *eSport* 1
B. Jenis Aktifitas Permainan *eSport* 1
B.1. Permainan *eSport* fisik 1
B.2. Permainan *eSport* non fisik 2
C. Gambaran Aktifitas Permainan 3
C.1. *eSport* Fisik 3
C.2. *eSport* Non Fisik 4
D. Perkembangan Teknologi 6
E. Potensi Eksisting 11
F. Masalah Eksisting 12
G. Solusi 13
2. DATA 13
A. Maksud 13
B. Tujuan 13
C. Metoda 13
C.1. Maksud 13
C.2. Tujuan 13
C.3. Metoda 13
C.4. Survey *Game Center* 14
C.5. Survey Tempat *Fitness* 16
C.6. Studi Banding 16
C.7. Survey Jaringan Internet 18
3. ANALISA 19
A. Rencana Fasilitas 19
B. Analisa dan Penetapan Kapasitas 21
B.1. *eSport* non Fisik 21
B.2. *eSport* Fisik. 22
B.3. Besaran Ruang. 23
B.4. Kebutuhan Spesifik Ruang 24

B.5. Alternatif Lokasi 29
B.6. Pemilihan Lokasi 34
B.7. Alternatif Tapak 35
B.8. Pemilihan Tapak 35
4. PENETAPAN 40
5. KONSEP DASAR 41
5.1. Sinyal Nirkabel WiFi-N yang Baik. 42
5.2. Kebutuhan Lokasi Tapak 44
5.3. Pencahayaan Relatif Rata. 44
5.4. Isolasi Suara Dari dan Ke Luar. 44
5.5. Desain Akustik Interior. 45
5.6. Desain Akustik Eksterior 47
5.7. Sistem Pemadam Kebakaran 48
5.8. Rencana Evakuasi 49

DAFTAR ISTILAH
DAFTAR PUSTAKA