

PERANCANGAN SIMULASI *BULLWHIP EFFECT* UNTUK ALAT BANTU PENGAJARAN

Nama :HAPPY ELVIDA SETYANI

NIM :L2H 606 037

Abstrak

Supply Chain Management atau sering disingkat dengan sebutan SCM merupakan salah satu pilihan minat yang dapat dipilih oleh mahasiswa Teknik Industri. Untuk mendasari pengetahuan mahasiswa yang memilih pilihan minat ini, maka mata kuliah Logistik dan Manajemen Rantai Pasok pun sangat penting untuk diajarkan. Mata kuliah ini mengajarkan mahasiswa untuk mengenal dan memahami aktivitas-aktivitas dalam Supply Chain yang pada dasarnya sangat erat hubungannya dalam dunia perindustrian. Untuk menggambarkan kegiatan supply chain tersebut, maka pengajar atau dosen memerlukan suatu alat atau tools yang dapat digunakan dalam proses pengajaran. Salah satu tools tersebut dapat berupa permainan atau game. Supply chain yang akan diajarkan adalah mengenai terjadinya bullwhip effect dalam supply chain. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis gambaran mengenai permainan beergame dan konsep-konsep penting yang dapat menimbulkan bullwhip effect selain itu permainan beer game yang lama akan dimodifikasi dengan menambahkan identifikasi skenario simulasi. Tujuan akhirnya adalah mengimpelementasikan perancangan modifikasi permainan beergame menjadi aplikasi permainan baru. Pembuatan aplikasi ini nantinya menggunakan software animasi yaitu Macromedia Flash professional 8. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi beer game dapat dikembangkan dengan memodifikasi identifikasi skenario simulasi dan aplikasi baru ini bernama Bullwhip Effect game.

Kata kunci: Simulasi, Effect Bullwhip, Rantai Pasok, Permainan, Permainan bir.

Abstract

Supply Chain Management (SCM) is one of the interest that can be selected by students of Industrial Engineering. For based knowledge of students who choose this option, Logistics and Supply Chain Management is also very important to be taught. This course teaches students to recognize and understand the activities of supply chain which is basically close to the industrial world. To illustrate the supply chain activities, the teacher or a lecturer needs a tool or tools that can be used in the teaching process. One of these tools can be a game or games. Supply chain that will be taught is about bullwhip effect in supply chain. The purpose of this study is to analyze the description of the Beer game and important concepts that can lead to bullwhip effect beer game besides the old games will be modified by adding a simulation scenario identification. The objective is to implement design modifications. At the last, beer game had changed into new game application. Making this application using Macromedia Flash animation software that is professional 8. The results showed that the beer game application can be developed by modifying the simulation scenario identification and application of this new game called bullwhip effect.

Keywords: *Simulation, bullwhip effect, supply chain, Games, Beer Game.*