BAB V
PENUTUP

5. KESIMPULAN

5.1. Dari uraian yang dijelaskan pada bab IV tentang permainan poker dan dengan tambahan uraian pada bab II dan III menjadi jelas bahwa poker yang dikenal sebagai suatu permainan kartu yang selama ini lebih dikenal sebagai permainan judi (gambling) ternyata memenuhi konsep konsep dari teori dasar permainan jumlah nol 2 orang. Dengan demikian secara teoritis setiap langkah dan strategi yang diambil dalam permainan poker memenuhi teori dasar permainan jumlah nol 2 orang.

5.2. Untuk posisi hand yang kuat, pemain seharusnya melakukan tawaran yang tinggi, sedangkan untuk hand yang lebih lemah, pemain bisa melakukan tawaran yang tinggi dan rendah secara acak, dengan probabilitas khusus (Pada umumnya tawaran tinggi lebih jarang dari tawaran rendah)

\[
\begin{align*}
\rho_1^z &= \frac{b}{a+b} \quad \text{untuk} \quad 0 \leq z \leq \frac{a-b}{a} \\
\rho_1^z &= 1 \quad \text{untuk} \quad \frac{a-b}{a} \leq z \leq 1
\end{align*}
\]

5.3. Dengan penerapan strategi yang baik oleh kedua pemain, diharapkan terjadi suatu bentuk permainan yang optimal sesuai dasar teori permainan jumlah nol 2 orang, yaitu:
untuk pemain 1.

\[ K = \sum_i j_i^1 \rho_i^{z1} \sigma_i^{z1} \, dz1 \quad \text{(nilai permainan)} \]

\[ \rho_i^{z1} = \int_0^{z1} (a\rho_1^z + b\rho_2^z) \, dz2 + \int_{z1}^{1} (-a\rho_1^z + b\rho_2^z) \, dz2 \]

\[ \rho_2^{z1} = \int_0^{z1} (b\rho_1^z + b\rho_2^z) \, dz2 + \int_{z1}^{1} (-b\rho_1^z - b\rho_2^z) \, dz2 \]

untuk pemain 2.

\[ K = \sum_j j_0^2 \rho_j^{z2} \sigma_j^{z2} \, dz2 \quad \text{(nilai permainan)} \]

\[ \rho_j^{z2} = \int_0^{z2} (-a\rho_1^{z1} - b\rho_2^{z1}) \, dz1 + \int_{z2}^{1} (a\rho_1^{z1} + b\rho_2^{z1}) \, dz1 \]

\[ \rho_2^{z2} = \int_0^{z2} (b\rho_1^{z1} - b\rho_2^{z1}) \, dz1 + \int_{z2}^{1} (b\rho_1^{z1} + b\rho_2^{z1}) \, dz1 \]

Dengan demikian permainan poker dapat dilakukan sesuai menurut teori permainan jumlah nol 2 orang dengan menggunakan unsur unsur gertakan dan nilai probabilitas pemain dalam mendapatkan suatu posisi hand.