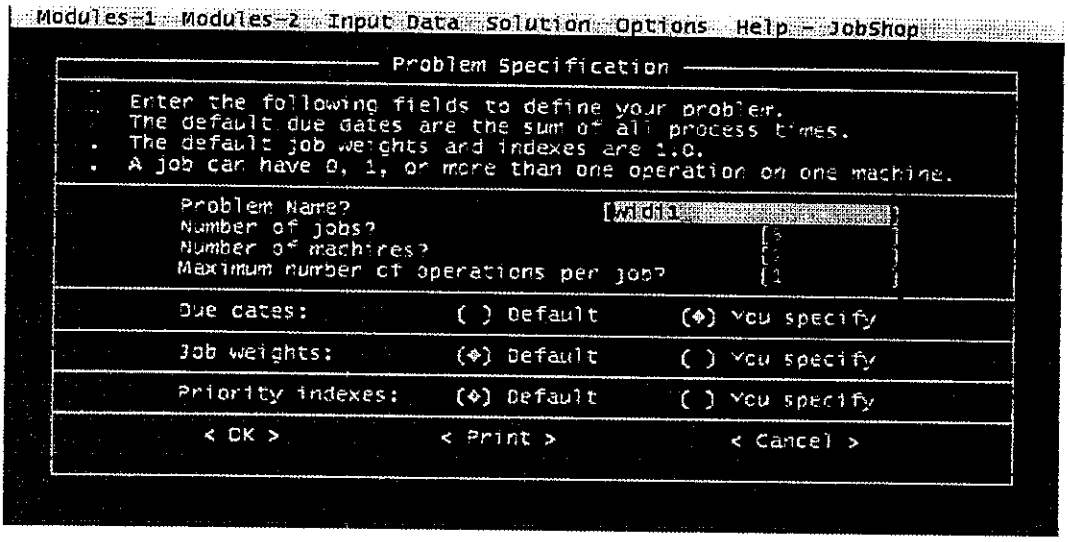
LAMPIRAN

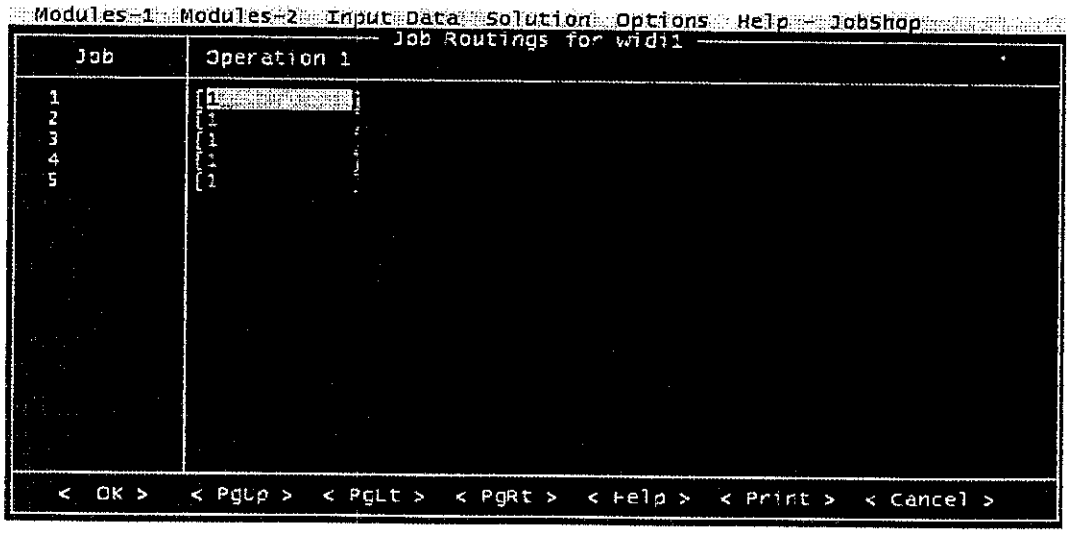
LANGKAH PENYELESAIAN MASALAH

DENGAN PROGRAM Q.S 3.0

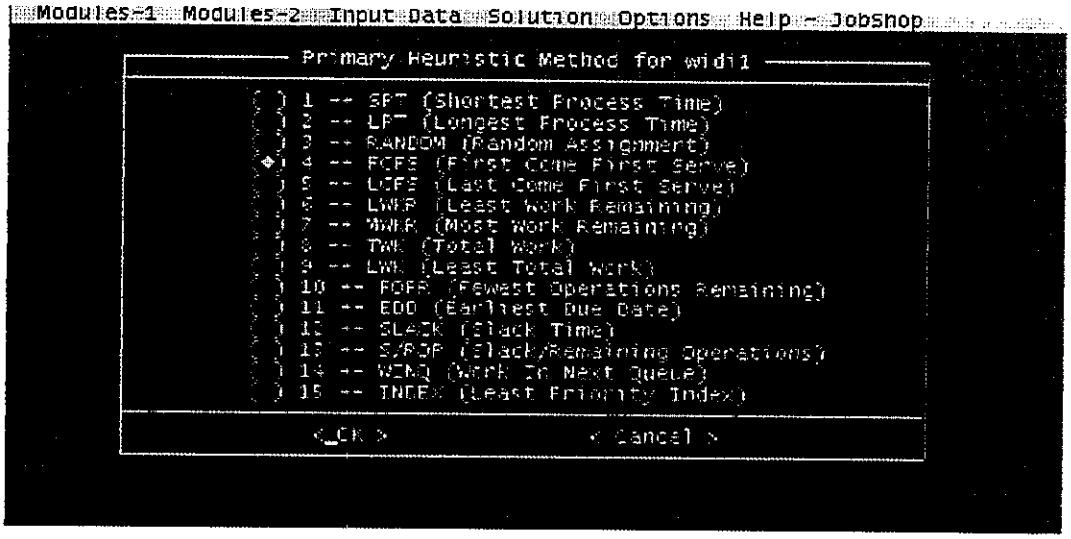
- Langkah 1 : Inputkan spesifikasi masalah



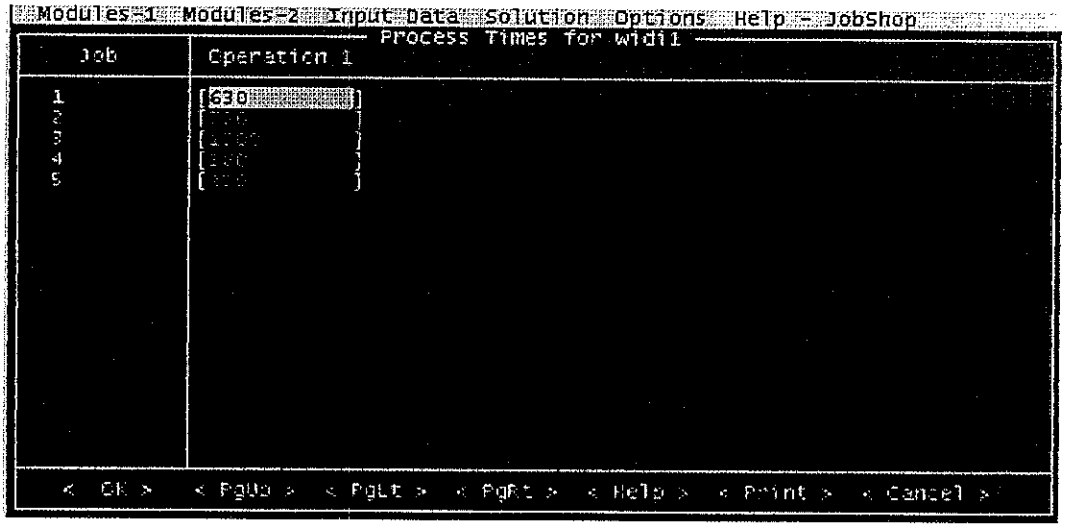
- Langkah 2 : Inputkan job akan diproses pada satu mesin



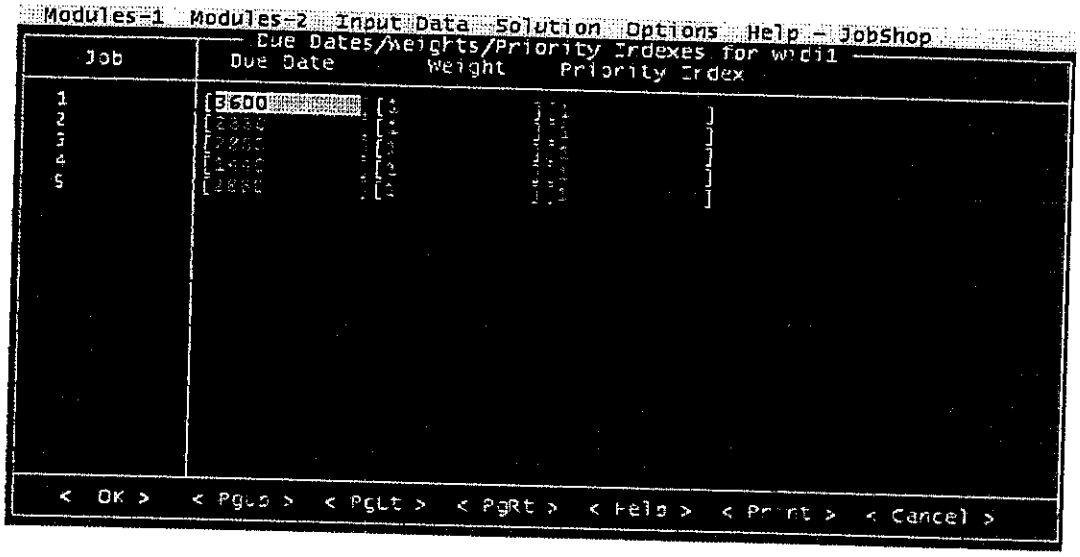
- Langkah 3 : Pilih metode pemecahan masalah



- Langkah 4 : Inputkan waktu proses job



- Langkah 5 : Inputkan waktu due date job, dimana weight dan priority index job adalah default (didefinisikan oleh program)



- Langkah 6 : Hasil output penjadwalan