

DAFTAR PUSTAKA

1. Agustinus Nalwan, *SAP : Pemrograman Animasi dan Game Profesional*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo 1996.
2. F.S. Hill Jr., *Computer Graphics.*, Macmillan Publishing Company., 1990
3. Howard Anton, Alih Bahasa : Pantur Silaban Ph.D, Drs. I Nyoman Susila, M.Sc., *Aljabar Linier Elementer*, ed. V, Jakarta : Erlangga, 1995.
4. Ian O. Angell, Gareth Griffith, *High-Resolution Computer Graphics Using Pascal.*, Macmillan Education LTD., 1988
5. Insap Santosa, *Grafika Komputer dan Antar Muka Grafis*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset, 1996.
6. Jogiyanto HM., *Teori dan Aplikasi Program Komputer Bahasa Turbo Pascal*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset, 1993.
7. Mark Feldman, *The PC GAMES PROGRAMMERS ENCYCLOPEDIA 1.0.*, [http:// teeri oulu.fi/pub/msdos/programming/gpe](http://teeri oulu.fi/pub/msdos/programming/gpe), PC-GPE, 1994.
8. Susanto, *Belajar Sendiri Pemrograman dengan Bahasa Assembly*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 1995.