

KESIMPULAN

Dari pembahasan yang telah dikemukakan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk pembuatan animasi iklan kartun digunakan sistem animasi tiga layar, animasi yang dihasilkan yaitu tidak terjadi efek transparan, kecepatan animasi tinggi, serta gambar yang digerakkan tidak berbentuk kotak.
2. Adapun tahapan dari sistem animasi tiga layar adalah :
 - Letakkan gambar yang tidak akan dirubah di Background Page
 - Pindahkan Background Page ke Process Page
 - Ubah koordinat dan kondisi sprite
 - Letakkan sprite pada Process Page
 - Pindahkan Process Page ke Visual Page
 - Ulang lagi ke proses awal.
3. Jenis file gambar yang diambil untuk perputaran tanpa background berekstensi bmp sedangkan untuk yang berekstensi pic hanya gambar yang diletakkan di atas background yang pergerakannya kekiri, kanan, atas dan bawah.