

ABSTRAK

Pohon Splay merupakan salah satu bentuk modifikasi pohon pencarian biner yang dapat memperbaiki struktur pohon dengan proses penyesuaian. Dalam proses ini, suatu simpul data yang sering diakses menjadi akar dari pohon hasil modifikasi dan simpul – simpul lainnya bergerak menyesuaikan. Pohon Splay menghasilkan suatu struktur data pohon biner yang selalu berubah – ubah sesuai dengan kebutuhan simpul aksesnya. Walaupun demikian, dengan menggunakan proses analisa amortized dapat dibuktikan bahwa running time setiap bentuk pohon splay tidak melebihi $O(\lg n)$.



ABSTRACT

Splay trees are one of binary search tree modification that can improve its trees structure by being self – adjusting.

In this process, nodes that are frequently accessed are lifted up become the root of modification binary search tree and inactive nodes, on the other hand, move by being self – adjusting.

Splay trees give a data structure of binary tree that always change according to requirement of its access node.

Later in this section, however, with using process of amortized analysis can be proved that running time of every shape of splay tree doesnot exceed $O(\lg n)$.

