

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN**

Setelah mempelajari proses pembentukan permukaan Bezier dapat diambil kesimpulan :

1. Untuk mendapatkan suatu permukaan atau model maka diperlukan pemasangan titik-titik kontrol yang akan didefinisikan pada layar monitor.
2. Semakin banyak titik kontrol akan dihasilkan permukaan yang semakin spesifik.
3. Permukaan yang terbentuk juga dipengaruhi oleh monitor yang digunakan, semakin tinggi resolusi monitor yang digunakan maka akan diperoleh hasil yang semakin baik.
4. Sifat-sifat permukaan Bezier mendukung untuk membentuk permukaan yang mulus dengan tetap memelihara sifat-sifat secara matematis. Dengan demikian metode Bezier ini cocok untuk membentuk permukaan atau model yang menitikberatkan pada visualisasi dan estetis, misalnya untuk pemodelan automobil, pesawat terbang, furniture dan lain-lain.