

Lampiran 1

```
{* ----- *
* Judul Program      : Hashing_Separate_Chaining *
* Dibuat oleh       : Toni Khalimi *
* N I M             : J 101 92 0727 *
* Kepentingan       : Tugas Akhir *
* Tanggal pembuatan : 25 Maret 1998 *
* Revisi akhir      : 1 April 1998 *
* ----- *}
```

```
program Hashing_Separate_Chaining;
```

```
uses crt;
```

```
const Uk_Tabel = 11; {* Ukuran Tabel Hash *}
```

```
    Lima      = 5;
```

```
    Enam      = 6; {* Panjang maksimum karakter kunci *}
```

```
    Delapan   = 8;
```

```
    LimaBls   = 15;
```

```
    DuaPuluh = 20;
```

```
    Bel       = ^G;
```

```
type Str5 = string[Lima];
```

```
    Str6 = string[Enam];
```

```
    Str8 = string[Delapan];
```

```
    Str15 = string[LimaBls];
```

```
    Str20 = string[DuaPuluh];
```

```
{* Tipe data masukan *}
```

```
Simpul = ^Data;
```

```
Data = record
```

```
    Info      : Str6;
```

```
    Nama      : Str15;
```

```
    Alamat    : Str20;
```

```
    Kota      : Str8;
```

```
    KodePos   : Str5;
```

```
    Berikut  : Simpul
```

```
end;
```

```
{* Tipe kepala tabel hash *}
```

```
Tabel_Hash = record
```

```
    Berikut  : Simpul
```

```
end;
```

```
{* Array untuk kepala tabel hash *}
```

```
Li = array[0..Uk_Tabel-1] of Tabel_Hash;
```

```
var Kepala      : Li;
```

```
    Pilih, Pilihan,
```

```
    Ada, Lanjut   : char;
```

```
    Nm            : Str15;
```

```
    Alm           : Str20;
```

```
    Kota          : Str8;
```

```
    KP            : Str5;
```

```

    Posx, Posy, i      : byte;
    Selesai, Cek_Tabel : boolean;

    {* ----- Fungsi Hash Division ----- *}
function HashDivision(Kunci : Str6) : word;

    var k : integer;
        p : word;

begin
    {* Periksa apakah ada spasi *}
    p := length(Kunci);
    while (Kunci[p] = ' ') and (p > 0) do
        p := p - 1;

    k := 0;
    for i := 1 to length(Kunci) do
        k := k + ord(Kunci[i]);

    HashDivision := k mod Uk_Tabel
end;

    {* ----- *}
function Ada_Tabel(Kep : Li) : boolean;

    var Acak : word;
        Ada : boolean;

begin
    Ada := false;
    Acak := 0;
    repeat
        if Kep[Acak].berikut <> nil then
            Ada := true;
            Acak := Acak + 1;
        until (Acak = Uk_Tabel-1) or Ada;
        Ada_Tabel := Ada
    end;

    {* ----- *}
procedure Buat_Garis;

begin
    writeln('-----')
end;

    {* ----- *}
procedure Inisialisasi_Tabel_Hash(var Kep : Li);

    var i : word;

begin
    for i := 0 to Uk_Tabel-1 do

```

```

        new(Kep[i].berikut);
        Kep[i].Berikut := nil
    end;
end;

```

```

{* ----- *}
procedure Baca_Teks_Tambah_Simpul(var Kep : Li);

```

```

var Akhir, Baru : Simpul;
    F           : text;
    Kunci       : Str6;
    Harga_Hash  : word;

```

```

begin

```

```

    assign(F, 'KUNCI.DAT');
    reset(F); {* Buka file *
    while not eof(F) do

```

```

        begin

```

```

            {* Baca file teks F *
            readln(F, Kunci, Nm, Alm, Kota, KP);
            write('Nomor Pengenal : ');
            writeln(Kunci); writeln;
            write(' Nama      : ');
            writeln(Nm);
            write(' Alamat   : ');
            writeln(Alm);
            write(' Kota     : ');
            writeln(Kota);
            write(' Kode Pos : ');
            writeln(KP);
            writeln;

```

```

            {* ----- *
            Menghitung Alamat Hasnya
            ----- *

```

```

            Harga_Hash := HashDivision(Kunci);
            writeln('Alamat Tabel Hashnya : ', Harga_Hash:2);

```

```

            readln; {* Berhenti sejenak *

```

```

            {* Buat dan tambah simpul selama pembacaan file teks *

```

```

            new(Baru);
            Baru^.Info := Kunci ;
            Baru^.Nama := Nm;
            Baru^.Alamat := Alm;
            Baru^.Kota := Kota;
            Baru^.KodePos := KP;

```

```

            if Kep[Harga_Hash].Berikut = nil then
                Kep[Harga_Hash].Berikut := Baru
            else

```

```

                begin

```

```

                    akhir := Kep[Harga_Hash].Berikut;
                    {* Menemukan akhir list *

```

```

        while (Aakhir^.Berikut <> nil) do
            {* Geser Akhir ke akhir list *
            Akhir := Aakhir^.Berikut;
            {* Sambung simpul *
            Aakhir^.Berikut := Baru;
        end;
        Akhir := Baru;
        Aakhir^.berikut := nil
    end; {* while eof *
    close(F); {* Tutup file teks F *
end; {* Baca_Teks_Tambah_Simpul *

{* ----- *
procedure Baca_Data(var Kunci : Str6; var Nm : Str15;
                    var Alm   : Str20; var Kota  : Str8;
                    var KP    : Str5; var Harga_Hash : word);

begin
    write('Nomor Pengenal : ');
    readln(Kunci);
    write(' Nama   : ');
    readln(Nm);
    write(' Alamat : ');
    readln(Alm);
    write(' Kota   : ');
    readln(Kota);
    write(' Kode Pos : ');
    readln(KP);
    writeln;
    {* ----- *
        Menghitung Alamat Hashnya
        ----- *
        Harga_Hash := HashDivision(Kunci);
    writeln('Alamat Tabel Hashnya : ', Harga_Hash:2);
end;

{* ----- *
{*   Prosedur ini menambah simpul baru dibelakang list   *
{* ----- *
procedure Tambah_Simpul (var Kep   : Li;
                        Kunci : Str6;
                        Harga_Hash : word);

const Bel = ^G;

var Baru, Akhir : Simpul;

begin
    new(Baru);
    Baru^.Info := Kunci ;
    Baru^.Nama := Nm;
    Baru^.Alamat := Alm;
    Baru^.Kota := Kota;
    Baru^.KodePos := KP;
    Baru^.Berikut := nil;

```

```

    {* Kepala Tabel Hash masih kosong *}
    if Kep[Harga_Hash].Berikut = nil then
        Kep[Harga_Hash].Berikut := Baru
    else
        begin
            Akhir := Kep[Harga_Hash].Berikut;
            {* Menemukan akhir list *}

            while (Kunci <> Akhir^.Info) and (Akhir^.Berikut <> nil) do
                Akhir := Akhir^.Berikut;
                {* Cek apakah data sudah ada *}
                if Kunci = Akhir^.Info then {* Data sudah ada *}
                    begin
                        writeln;
                        writeln(Bel, 'No. Pengenal sudah ada dalam tabel. ');
                    end
                else {* Sambung simpul baru *}
                    Akhir^.Berikut := Baru;

            end;
            Akhir := Baru;
            Akhir^.Berikut := nil;
        end;

    {* ----- *}
    procedure Baca_Tambah_Simpul(var Kep : Li);

    var Ada          : char;
        Kunci        : Str6;
        Posx, Posy   : byte;
        Harga_Hash   : word;

    begin
        repeat
            Baca_Data(Kunci, Nm, Alm, Kota, KP, Harga_Hash);
            Tambah_Simpul(Kep, Kunci, Harga_Hash);
            writeln;

            Posx := wherex; Posy := wherey;
            repeat
                gotoxy(Posx, Posy);
                write('Ada data lagi <Y>a / <T>idak ? ');
                readln(Ada);
            until Ada in ['Y', 'y', 'T', 't'];
            writeln;
        until (Ada = 'T') or (Ada = 't')
    end;

    {* ----- *}
    function Ada_Data(Kep          : Li;
                     Kunci        : Str6;
                     Harga_Hash   : word) : boolean;

```

```

var Ketemu : boolean;
    Bantu : Simpul;
begin
    Ketemu := false;
    Bantu := Kep[Harga_Hash].Berikut;
    repeat
        if Bantu^.Info = Kunci then
            Ketemu := true
        else
            Bantu := Bantu^.Berikut;
    until Ketemu or (Bantu = nil);
    Ada_Data := Ketemu;
end;

```

```

{* ----- *}

```

```

procedure Hapus_Data(var Kep : Li);

```

```

const Bel = ^G;

```

```

var Hapus, Bantu, Awal : Simpul;
    Data_Ketemu : boolean;
    Posx, Posy, Harga_Hash : word;
    Lagi, Del : char;
    Kunci : Str6;

```

```

begin

```

```

    repeat

```

```

        write(' Nomor Pengenal : ');

```

```

        readln(Kunci);

```

```

        Harga_Hash := HashDivision(Kunci);

```

```

        Data_Ketemu := Ada_Data(Kep, Kunci, Harga_Hash);

```

```

        if Data_Ketemu = true then {* Data yang dihapus ada *

```

```

            begin

```

```

                Awal := Kep[Harga_Hash].Berikut;

```

```

            if (Awal^.Berikut = nil) and (Kunci = Awal^.Info) then

```

```

                {* Kepala mempunyai 1 simpul *

```

```

                begin

```

```

                    Hapus := Awal;

```

```

                    Kep[Harga_Hash].Berikut := nil;

```

```

                    dispose(Hapus);

```

```

                end

```

```

                {* Kepala mempunyai lebih dari 1 simpul *

```

```

            else if (Awal^.Berikut <> nil) and (Kunci = Awal^.Info) then

```

```

                {* Hapus simpul awal *

```

```

                begin

```

```

                    Hapus := Awal;

```

```

                    Awal := Hapus^.Berikut;

```

```

                    Kep[Harga_Hash].Berikut := Awal;

```

```

                    dispose(Hapus)

```

```

                end

```

```

            else

```

```

    {* Hapus simpul tengah atau akhir *}
    begin
        Bantu := Awal;
        Hapus := Bantu^.Berikut;
        {* Mencari simpul yang akan dihapus *}
        while (Kunci <> Hapus^.Info) and
            (Bantu^.Berikut <> nil) do
            begin
                Bantu := Bantu^.Berikut;
                Hapus := Bantu^.Berikut
            end;
        if Kunci = Hapus^.Info then
            {* Simpul yang dihapus ketemu *}
            begin
                if Hapus^.Berikut <> nil then
                    {* Hapus simpul tengah *}
                    Bantu^.Berikut := Hapus^.Berikut
                else
                    Bantu^.Berikut := nil;
                    dispose(Hapus)
                end
            end
        end
    end
else
    writeln(Bel, ' Data tidak ada dalam Tabel Hash');
    writeln;
    Posx := wherex; Posy := wherey;
    repeat
        gotoxy(Posx,Posy);
        write('Hapus Lagi <Y>a / <T>idak ? ');
        readln(Lagi);
        until Lagi in ['Y','y','T','t'];
        writeln;
        until (Lagi = 'T') or (Lagi = 't');
    end; {* Hapus_Data *}

{* ----- *}
procedure Cetak_Isi_Simpul(Kep      : Li;
                           Kunci    : Str6;
                           Harga_Hash : word);

var Bantu : Simpul;

begin
    Bantu := Kep[Harga_Hash].Berikut;
    repeat
        if Bantu^.Info = Kunci then {* Data ketemu *}
            begin
                write('-----');
                writeln('-----');
                write('Kepala[i]   Kunci       Nama           Alamat');
                writeln('           Kota   Kode Pos');
                write('=====');
                writeln('=====');
                write(Harga_Hash:4, ' ':4, Bantu^.Info:10, Bantu^.Nama:18);

```

```

        writeln(Bantu^.Alamat:23,Bantu^.Kota:11,Bantu^.KodePos:8);
        write('-----');
        writeln('-----');
        Bantu := Bantu^.Berikut;
    end
else
    Bantu := Bantu^.Berikut;
until Bantu = nil;
end;

{ * ----- * }
procedure Edit_Data(Kep : Li);

const Bel = ^G;

var Selesai, Data_Ketemu    : boolean;
    Posx, Posy, harga_hash  : word;
    Lagi                    : char;
    Kunci                   : Str6;

begin
    Selesai := false;
    repeat
        Data_Ketemu := false;
        write('Nomor Pengenal : ');
        readln(Kunci);
        { * ----- * }
        Menghitung Alamat Hashnya
        { * ----- * }
        Harga_Hash := HashDivision(Kunci);

        Data_Ketemu := Ada_Data(Kep,Kunci,Harga_Hash);

        if Data_Ketemu = true then
            Cetak_Isi_Simpul(Kep,Kunci,Harga_Hash)
        else
            begin
                writeln;
                writeln(Bel, 'Data tidak ada di Tabel Hash');
            end;
        writeln;
        Posx := wherex; Posy := wherey;
        repeat
            gotoxy(Posx,Posy);
            write('Ingin lihat lagi <Y>a / <T>idak ? ');
            readln(Lagi);
        until Lagi in ['Y','y','T','t'];
        writeln;
        if (Lagi = 'T') or (Lagi = 't') then
            Selesai := true;
        until Selesai;
    end; { * Edit_Data * }

```



```

{* ----- *}
procedure Buat_Judul_Tabel;
begin
  writeln('          TABEL HASH SEPARATE CHAINING');
  writeln('          =====');
  writeln
end;

{* ----- *}
procedure Cetak_Tabel_Hash(Kep : Li);

var Bantu : Simpul;
    i      : word;

begin
  clrscr;
  Buat_Judul_Tabel;
  Buat_Garis;
  writeln(' i | Kepala[i] |          Kunci-kunci');
  Buat_Garis;
  writeln;
  for i := 1 to Uk_Tabel do
  begin
    write(i:2, ' | '); write(i:6, ' ':3, ' | ');
    if Kep[i].Berikut <> nil then
      begin
        Bantu := Kep[i].Berikut;
        write(Bantu^.Info:8);
        while Bantu^.Berikut <> nil do
          begin
            Bantu := Bantu^.Berikut;
            write(Bantu^.Info:8);
          end;
        end;
      end;
    writeln;
  end;
  Buat_Garis;
  readln
end; { * Cetak_Tabel_Hash * }

{* ----- Program Utama ----- *}
begin
  clrscr;
  writeln(' Program Hashing dengan Separate Chaining');
  writeln(' =====');
  { * Tampilkan judul menu * }
  repeat
    writeln;
    writeln('<A>. Buat Tabel Hash Baru ');
    writeln('<B>. Lihat Tabel Hash ');
    writeln('<C>. Tambah Data ');
    writeln('<D>. Hapus Data ');
    writeln('<E>. Edit Data ');
    writeln('<F>. Selesai ');
  until

```

```

writeln;
Posx := wherex; Posy := wherey;
repeat
  gotoxy(Posx,Posy);
  write('Pilihan Anda : ');
  readln(Pilih);
until Pilih in ['A'..'F','a'..'f'];
writeln;
Pilihan := upcase(Pilih);
Selesai := false;
case Pilihan of
  'A' : begin
    Cek_Tabel := Ada_Tabel(Kepala);
    if Cek_Tabel = true then
      begin
        writeln(Bel, '          Perhatian !');
        writeln('          Tabel sudah berisi data. ');
        writeln('Jika dilanjutkan,
          data lama akan terhapus. ');
        writeln;
        Posx := wherex; Posy := wherey;
        repeat
          gotoxy(Posx,Posy);
          write('<L>anjutkan / <T>idak ? ');
          readln(Lanjut);
        until Lanjut in ['L','l','T','t'];
        if (Lanjut = 'L') or (Lanjut = 'l') then
          begin { * Buat tabel hash baru * }
            Inisialisasi_Tabel_Hash(Kepala);
            Baca_Tambah_Simpul(Kepala)
          end
        end
      else { * Tabel belum pernah dibuat * }
      begin
        Inisialisasi_Tabel_Hash(Kepala);
        Baca_Teks_Tambah_Simpul(Kepala)
      end
    end;
  'B' : begin
    Cetak_Tabel_Hash(Kepala)
  end;
  'C' : begin
    Baca_Tambah_Simpul(Kepala)
  end;
  'D' : begin
    Hapus_Data(Kepala)
  end;
  'E' : begin
    Edit_Data(Kepala)
  end;
  'F' : Selesai := true
end { * case Pilihan * }
until Selesai;
write('Program dihentikan oleh User ... ');
readln
end. { * Program Utama * }

```

Program Hashing dengan Separate Chaining  
=====

<A>. Buat Tabel Hash Baru  
<B>. Lihat Tabel Hash  
<C>. Tambah Data  
<D>. Hapus Data  
<E>. Edit Data  
<F>. Selesai

Pilihan Anda : A

Nomor Pengenal : afk52  
Nama : Toni Khalimi  
Alamat : Jl. Elang D.V./56  
Kota : Cirebon  
Kode Pos : 45142  
Alamat Tabel Hashnya : 2

Nomor Pengenal : cdb49  
Nama : Purnomo  
Alamat : Jl. Banyu Putih /10  
Kota : Bandung  
Kode Fos : 50273  
Alamat Tabel Hashnya : 10

Nomor Pengenal : rty09  
Nama : Agus Sumarjo  
Alamat : Jl. Tumpang M. 1/03  
Kota : Malang  
Kode Pos : 67036  
Alamat Tabel Hashnya : 5

Nomor Pengenal : olk34  
Nama : Ishadi Idris  
Alamat : Jl. Kali Gawe no. 4  
Kota : Semarang  
Kode Pos : 50773  
Alamat Tabel Hashnya : 0

Nomor Pengenal : gjw36  
Nama : Dana Iswara  
Alamat : Jl. Bimbang IV / 23  
Kota : Solo  
Kode Pos : 49051  
Alamat Tabel Hashnya : 4

Nomor Pengenal : sdr78  
Nama : Rudi Tamara  
Alamat : Jl Bukit Sari I/24  
Kota : Semarang  
Kode Pos : 50274  
Alamat Tabel Hashnya : 0

Nomor Pengenal : asm 4  
Nama : Lusi Yulianti  
Alamat : Jl. Mangkang II/22  
Kota : Bali  
Kode Pos : 46779  
Alamat Tabel Hashnya : 9

Nomor Pengenal : yt672  
Nama : Santi S.S.  
Alamat : Jl. Tembalang V/39  
Kota : Jakarta  
Kode Pos : 86030  
Alamat Tabel Hashnya : 0

Nomor Pengenal : zh091  
Nama : Al-Huda K.S.  
Alamat : Jl. Mangga Bali 23  
Kota : Surabaya  
Kode Pos : 45386  
Alamat Tabel Hashnya : 2

Nomor Pengenal : uc311  
Nama : U. F. Heru  
Alamat : Jl. Satria A2/52  
Kota : Bekasi  
Kode Pos : 88945  
Alamat Tabel Hashnya : 2

#### Program Hashing dengan Separate Chaining

=====

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : B

TABEL HASH SEPARATE CHAINING

i	Kepala[i]	Kunci-kunci		
0	0	olk34	sdr78	yt672
1	1			
2	2	afk52	uc311	
3	3			
4	4	gju36		
5	5	rty09		
6	6	zh091		
7	7			
8	8			
9	9	asm 4		
10	10	cdb49		

Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : C

Nomor Pengenal : an115  
Nama : Joko P.S.  
Alamat : Jl. Gajah K1/102  
Kota : Medan  
Kode Pos : 56617  
Alamat Tabel Hashnya : 2

Ada data lagi <Y>a / <T>idak ? T

Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : B

## TABEL HASH SEPARATE CHAINING

i	Kepala[i]	Kunci-kunci
0	0	olk34 sdr78 yt672
1	1	
2	2	afk52 uc311
3	3	
4	4	gju36
5	5	rty09
6	6	zh091 an115
7	7	
8	8	
9	9	asm 4
10	10	cdb49

### Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : D

Nomor Pengenal : an115

Hapus Lagi <Y>a / <T>idak ? T

### Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : B

TABEL HASH SEPARATE CHAINING

i	Kepala[i]	Kunci-kunci		
0	0	olk34	sdr78	yt672
1	1			
2	2	afk52	uc311	
3	3			
4	4	gju36		
5	5	rty09		
6	6	zh091		
7	7			
8	8			
9	9	asm 4		
10	10	cdb49		

Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : E

Nomor Pengenal : sdr78

Kepala[i]	Kunci	Nama	Alamat	Kota	Kode Pos
0	sdr78	Rudi Tamara	Jl. Bukit Sari I/24 Semarang	Semarang	50274

Ingin lihat lagi <Y>a / <T>idak ? T

Program Hashing dengan Separate Chaining

- <A>. Buat Tabel Hash Baru
- <B>. Lihat Tabel Hash
- <C>. Tambah Data
- <D>. Hapus Data
- <E>. Edit Data
- <F>. Selesai

Pilihan Anda : F

Program dihentikan oleh User