

BAB 4

KESIMPULAN

Dari pembahasan tentang Algoritma Karmarkar, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Algoritma Karmarkar mencapai pemecahan optimum dari permasalahan program linear, dengan menembus bagian dalam ruang fisibel. Hal ini berbeda dengan Algoritma Simpleks yang bergerak di sepanjang tepi-tepi ruang fisibel atau titik ekstrim.
2. Secara teori Algoritma Karmarkar lebih sederhana daripada Algoritma Simpleks, sehingga Algoritma Karmarkar lebih mudah untuk dipahami.
3. Dalam penggunaan Algoritma Karmarkar, langkah yang paling banyak memerlukan perhitungan adalah dalam menentukan perjalanan algoritma, yaitu dalam menentukan gradien yang diproyeksikan atas daerah fisibel (C_p).
4. Algoritma Karmarkar akan lebih berguna dalam penggunaan, untuk masa yang akan datang daripada untuk saat ini, yaitu setelah ditemukannya variasi dari Algoritma Karmarkar sebagai algoritma yang paling efisien dalam perkembangan penelitian Algoritma Karmarkar.