

## BAB IV

### KESIMPULAN

Dari uraian yang telah dibahas sebelumnya maka dalam tugas akhir ini dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan teori analisa simulasi maka akan mempermudah dalam pemahaman permasalahan yang ada. Seperti algoritma *Dining Philosophers Problem* dalam sistem operasi ini, dapat diamati tingkah laku dari filsuf ( sedang makan, berfikir atau lapar) dengan banyak filsuf minimum 2 dan maksimum 5 dan lama proses maksimum adalah 99 satuan waktu. Bahwa dengan pemberian variabel masukan waktu tunggu yang terlalu tinggi pada filsuf akan mengakibatkan sebagian besar waktu filsuf berada dalam periode lapar. Sedangkan dengan waktu tunggu filsuf yang kecil akan mengakibatkan lama lapar filsuf juga kecil dan filsuf akan sering melakukan aktivitas makan dan berfikir. Dalam simulasi ini variabel masukan waktu tunggu adalah lebih kecil atau sama dengan lama proses.