

BAB IV

KESIMPULAN

Pengalokasian memori yang tepat selalu dijadikan pedoman bagi programmer untuk menentukan kinerja suatu program, dengan menggunakan metode garbage collection yang terdiri dari proses penandaan node yang digunakan dan proses pengumpulan node yang tidak ditandai akan menentukan besarnya ruang memori yang tersisa. Dalam proses penandaan node digunakan dua prosedur yaitu Mark1 atau Mark2 yang mempunyai running-time $O(m)$.

