

## Daftar Pustaka

1. Angell, Ian O., Gareth Griffith, *High Resolution Computer Graphics Using Pascal*, MacMillan Education Ltd., 1988.
2. Anton, Howard, Alih Bahasa : Pantur Silaban Ph.D, Drs. I Nyoman Susila, M.Sc., *Aljabar Linier Elementer*, ed. V, Jakarta : Penerbit Erlangga, 1995.
3. Bueche, Frederick, J., Alih Bahasa : Drs. B. Darmawan, M.Sc., *Teori dan Soal-Soal Fisika*, Jakarta : Penerbit Erlangga, 1993.
4. Fox, David, Mitchell Waite, *Computer Animation Primer*, McGraw – Hill Book Company., 1995.
5. Hill, F.S., J.R., *Computer Graphics*, New York : Macmillan Publishing Company, 1990.
6. Kadir, Abdul, *Pemrograman Dasar Turbo Pascal*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset, 1993.
7. Nalwan, Agustinus, *SAP : Pemrograman Animasi dan Game Profesional*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 1996.
8. Sanchez, Julio, Maria P. Canton, *Graphics Programming Solution*, Mc. Graw-Hill Inc., 1993.
9. Sanchez, Julio, Maria P. Canton, *Computer Animation Programming Methods and Techniques*, Mc. Graw-Hill Inc., 1995.
10. Santosa, Insap, P., *Grafika Komputer dan Antar Muka Grafts*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset, 1996.