

## BAB IV

### KESIMPULAN

Berdasar hasil yang telah diperoleh dari penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- Penggunaan teknik Parallax Scrolling sebagai mesin penggerak utama pada game 3D, mampu menggerakkan latar belakang game pada layar monitor ke segala arah.
- Teknik Parallax Scrolling mampu menggerakkan latar belakang yang mempunyai ukuran lebih besar dari layar monitor.
- Penerapan prinsip matematika, terutama matriks dan vektor untuk menggerakkan objek pada permainan game 3D, memungkinkan objek dan pemain seolah-olah dapat bergerak pada ruang 3-dimensi.