

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN GAME 3 DIMENSI MODEL SIMULATOR
DENGAN TEKNIK PARALLAX SCROLLING



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Pendidikan Sarjana Strata 1 (S1) Jurusan Matematika
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Diponegoro Semarang

Disusun oleh :

ANDRI BUDIWAN

J2A 096 004

JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2002