

Kesimpulan

BAB IV KESIMPULAN

Algoritma backtracking merupakan algoritma yang digunakan untuk menyelesaikan persoalan delapan ratu. Dengan algoritma backtracking diperoleh 92 solusi dari penempatan delapan ratu pada papan catur.

Pada Tugas akhir ini dibahas mengenai Algoritma backtracking dalam menyelesaikan persoalan delapan ratu, dan algoritma ini dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi permainan (game) yang melibatkan dua arah antara user dan komputer.

