

ABSTRAK

Persamaan permukaan B-Spline merupakan fungsi polynomial hasil cartesian product dari persamaan kurva B-Spline yang dibangkitkan oleh fungsi campuran Cox-de boor. Persamaan permukaan B-Spline dapat digunakan untuk pemodelan permukaan lengkung yang diaplikasikan pada bidang automotif yaitu model body mobil. Poligon merupakan obyek dasar yang diolah untuk dijadikan model kurva dan permukaan lengkung, titik-titik sudut poligon menjadi titik kontrol terbentuknya kelengkungan B-Spline.



ABSTRACT

B-Spline surface equation is a polynomial function as a result of product cartesian from B-Spline curve equation that are generated by blending function of Cox-de Boor. B-Spline surface equation are used for modeling of curvature surface that are applied for automotif as a model of car body. Polygon is a base object that maked to be a model of curve and suface curvature, the points of polygon corner become control points that shaped a B-Spline curvature.

