

**ANALISA KOMPUTASI UNTUK PEMBUKTIAN
STRATEGI KEMENANGAN GANJIL DALAM
PERMAINAN TIC-TAC-TOE NUMERIK**



SKRIPSI

O l e h :

Nama : SIGIT DWI PRAMOEDONY
NIM : J 101 91 0542

**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS DIPONEGORO
S E M A R A N G
1997**