

KESIMPULAN

Berdasarkan uraian pada materi sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, bahwa :

1. Pada Bimatrix Game yang berukuran (3x3), Algoritma Lemke-Howson-Todd bisa digunakan untuk menentukan strategi optimal, selanjutnya dapat pula ditentukan titik equilibrium yang merupakan pasangan nilai optimal dari kedua belah pihak.
2. Dalam bimatrix game hanya ada satu pemenang.
($\alpha=0, \beta>0$ atau $\alpha>0, \beta=0$)

