

ABSTRAK

Bimatrix Game adalah game dengan matriks pembayaran ganda yang merupakan salah satu bentuk dari permainan 2 orang jumlah tidak nol. Setiap bimatrix game memiliki sekurang-kurangnya satu buah titik equilibrium, dan untuk mendapatkannya bisa digunakan beberapa metode.

Dalam tugas akhir ini dibahas bimatrix game dengan jumlah strategi masing-masing pihak maksimal 3 strategi. Perhitungannya menggunakan Algoritma Lemke-Howson-Todd. Algoritma ini menggunakan teknik pivotal untuk mendapatkan solusi komplementer fisibel basis yang memenuhi.

