

ABSTRAK

Tugas Akhir ini membahas mengenai algoritma, yang ditujukan untuk komputer, untuk menyelesaikan masalah permainan Tic-Tac-Toe. Algoritma tersebut adalah *Algoritma AD-HOC* yang dicetuskan pertama kali oleh ERIC NOVIKOFF (1950 - 1978), yang memasukkan metode kecerdasan buatan di dalamnya.

Selanjutnya algoritma ini diimplementasikan ke dalam bentuk program, dengan bahasa pemrograman Pascal, sehingga siap untuk digunakan. Flowchart, struktur data dan detail program juga dibahas di dalamnya.

