

## ABSTRAK

Untuk mempermudah penyelesaian suatu persoalan yang timbul, dibuat suatu model matematika untuk mewakili persoalan tersebut. Graph adalah suatu model matematika sederhana yang dapat digunakan untuk mewakili suatu persoalan.

Suatu graph diimplementasikan untuk menyelesaikan persoalan ke dalam program dengan menerjemahkan graph tersebut ke dalam struktur Tipe Data Abstrak. Tipe Data Abstrak selanjutnya dituliskan sebagai struktur data. Elemen-elemen data pada struktur data diproses dengan menggunakan algoritma tertentu dan hasil proses disimpan pada struktur data baru sebagai solusi dari algoritma.

