

ABSTRAK

Simulasi sebagai duplikasi atau abstraksi dari persoalan dalam kehidupan nyata ke dalam model-model matematika. Di dalam perangkat lunak Simulasi *Break Even Point* terhadap harga karcis di PT Kereta Api Indonesia Wilayah Daop IV Semarang dilakukan analisis *What If* dengan melakukan perubahan pada harga karcis dan prosentase biaya untuk menghasilkan laba yang diinginkan. Perangkat lunak simulasi dilengkapi dengan fasilitas untuk Prediksi Kenaikan Penumpang berguna untuk mengantisipasi adanya lonjakan penumpang di tahun berikutnya. Program simulasi dikembangkan dengan *Microsoft Visual Basic 6.0* dan dengan menggunakan metode ekonomi *Break Even Point*. Perangkat lunak simulasi mampu memberikan keluaran mengenai perolehan laba dan jumlah penumpang yang bervariasi, dikaitkan dengan harga karcis. Hasilnya diharapkan dapat membantu PT KAI Wilayah Daop IV Semarang dalam melakukan perencanaan.



ABSTRACT

Simulation is as duplication or an abstraction of a matter in the real life into the models of mathematics, which is in the software of Simulation Break Even Point for the ticket's price in PT KAI Wilayah Daop IV Semarang is done What If Analysis, with changing the variable on the ticket's price and the value's percentage to produce profit/ benefit what they want. The software simulation have facility for prediction of risen passenger's whom useful to an anticipate the passenger's risen in the next year. Simulation program build by Microsoft Visual Basic 6.0 and economic method Break Even Point. The software simulation can give the output about profit/benefit and different the value's passenger, whom connect with the ticket's price. The result will helped PT KAI Wilayah Daop IV Semarang on doing the planning.

