

A B S T R A K

Tripel $G = (\Omega, D, \rho)$ adalah *Permainan Multidecision* yang digelar dengan strategi murni dengan ruang aksi A yang merupakan range dari fungsi keputusan $d \in D$ yang didefinisikan pada ruang sampel \mathcal{Z} . $\Gamma = (\mathcal{E}, H, \rho)$ adalah perluasan campuran dari G . Solusi Bayes akan memberi keputusan optimal bagi statistikawan yakni dengan terlebih dahulu dibentuknya permainan $\Gamma^* = (\mathcal{E}, \Phi, \rho)$ yang ekuivalen dengan Γ . Fungsi resiko

$$\rho(\xi, \varphi) = \sum_{\mathcal{Z}} \sum_i \tau_{\mathcal{Z}}(i) \varphi(i|\mathcal{Z}) \sum_{\omega} p(\mathcal{Z}|\omega) \xi(\omega)$$

akan minimum apabila $\varphi(i|\mathcal{Z}) \in \Phi$ diberi harga 1 untuk aksi i yang memberikan harga fungsi resiko a posteriori $\tau_{\mathcal{Z}}(i)$ yang minimum, dan $\varphi(i|\mathcal{Z}) = 0$ untuk i yang lain.