

B A B I

P E N D A H U L U A N

Teori permainan adalah suatu pendekatan matematis untuk merumuskan situasi persaingan dan konflik antara berbagai kepentingan. Teori permainan dikembangkan untuk menganalisa proses pengambilan keputusan dari situasi dua persaingan yang berbeda-beda dan melibatkan dua atau lebih kepentingan.

Permainan multistage adalah permainan jumlah nol dengan pengulangan. Permainan multistage sendiri adalah suatu permainan dengan suatu keperluan untuk memainkan permainan dengan cara yang sama atau permainan yang lain lagi. Selama ini permainan-permainan semuanya dipertimbangkan sebagai permainan one-off, artinya dalam permainan ini tidak ada kewajiban untuk memainkan permainan lagi setelah permainan tersebut.

Permasalahan dari skripsi ini adalah akan ditentukan harga permainan optimal untuk permainan stokastik, sedangkan pada permainan super akan diteliti apakah N -tuple (x_1, x_2, \dots, x_N) merupakan permainan super stabil.

Skripsi ini dibagi dalam 4 bab, yaitu :

Bab I Pendahuluan

Bab II Teori Dasar

Dalam bab ini akan dibahas teori dasar permainan multistage, yaitu :

1. strategi campuran
2. kesetimbangan
3. permainan meta
4. duopoli dan oligopoli

Bab III Permainan Multistage

Dalam bab ini akan dibahas permainan multistage dimana ada 2 jenis, yaitu :

1. permainan stokastik yang memuat potongan permainan stokastik, harga ulangan, serta batas harga ulangan.
2. permainan super yang dipakai sepadan dengan permainan meta untuk menganalisa stabilitas dari strategi dalam sub permainan murni.

Dalam bab III ini juga akan dibahas hubungan permainan super dengan permainan meta dalam kasus duopoli dan oligopoli, serta akan diberikan pula contoh soal.

Bab IV Kesimpulan

Dalam bab ini akan diberikan kesimpulan dari keseluruhan isi tulisan.