

## BAB III

### MATRIKS BOOLEAN PADA GRAPH

#### 3.1. MATRIKS BOOLEAN

##### Definisi 3.1.1.

Matriks Boolean adalah suatu matriks yang elemen-elemennya 0 dan 1 dengan operasi penjumlahan dan pergandaan mengikuti aturan pada aljabar Boole.

Aturan penjumlahan dan pergandaan pada Aljabar Boole.

+	0	1	×	0	1
0	0	1	0	0	0
1	1	1	1	0	1

Contoh matriks Boolean :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

##### Definisi 3.1.2.

Jika diberikan matriks Boolean  $M = [m_{ij}]_{m \times n}$  maka

komplemennya dinyatakan dengan  $\bar{M} = [\bar{m}_{ij}]_{m \times n}$

dengan elemen  $\bar{m}_{ij}$ ,  $i = 1, \dots, m$

$j = 1, \dots, n$

sedemikian sehingga : jika  $m_{ij} = 1$  maka  $\bar{m}_{ij} = 0$

$m_{ij} = 0$  maka  $\bar{m}_{ij} = 1$

Ccontoh :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad M^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

**Definisi 3.1.3.**

Transpose dari  $M$  adalah matriks  $M^T$  yang terbentuk dengan mengubah masing-masing elemen baris menjadi elemen-elemen kolom.

$$M = [m_{ij}] \implies M^T = [m_{ji}] \quad \begin{array}{l} i = 1, 2, \dots, k \\ j = 1, 2, \dots, k \end{array}$$

Ccontoh :

$$M = \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{array} \begin{array}{c} x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \quad x_5 \\ \left[ \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \end{array}$$

$$M^T = \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{array} \begin{array}{c} x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \quad x_5 \\ \left[ \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \end{array}$$

**Definisi.3.1.4.**

Jika diberikan dua matriks Boolean  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  dan matriks  $B = [b_{ij}]_{m \times n}$  maka  $A \leq B$  jika dan hanya jika  $a_{ij} \leq b_{ij} \forall i,j$ .

Contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$I \leq A$$

**Definisi.3.1.5.**

Jika diberikan  $A, B, C$  masing-masing merupakan matriks Boolean dengan  $m$  baris dan  $n$  kolom maka :

1.  $A \leq A$
2. Jika  $A \leq B$  dan  $B \leq A$  maka  $A = B$
3. Jika  $A < B$  dan  $B < C$  maka  $A < C$

**3.2. MATRIKS BOOLEAN PADA GRAPH**

Dari suatu graph  $G = (X, E)$ , graph berarah maupun tidak berarah dapat dibentuk matriks Boolean. Matriks Boolean ini biasanya berupa matriks adjacent.

Namun, bukan hanya matriks adjacent yang merupakan matriks Boolean yang dapat dibentuk dari suatu graph, melainkan dapat pula dibentuk dari matriks yang lain.

**3.2.1. MATRIKS ADJACENT PADA GRAPH BERARAH**

Dari suatu graph berarah dapat dibuat matriks adjacentnya.

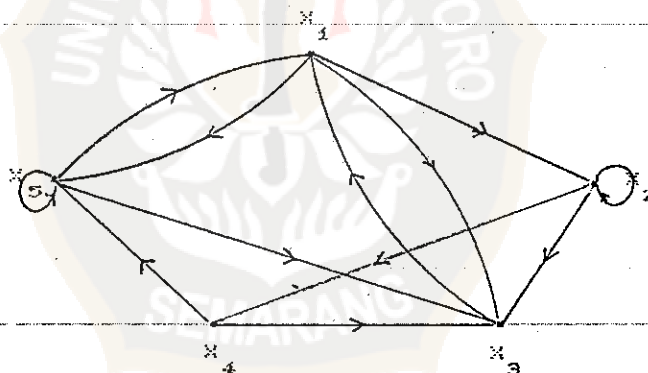
**Definisi.3.2.1.**

Jika diberikan graph  $G = ( X , E )$  suatu graph berarah yang tidak memiliki garis paralel dengan titik-titik  $x_1, x_2, \dots, x_n$  maka matriks adjacentnya adalah  $M = [ m_{ij} ]$  dengan  $i, j = 1, 2, \dots, n$  sedemikian sehingga :

$m_{ij} = 1$  jika terdapat garis berarah daari  $x_i$  ke  $x_j$ .

$m_{ij} = 0$  jika tidak terdapat garis berarah dari  $x_i$  ke  $x_j$ .

Contoh :



gb.1

Dari gb.1 dapat dibentuk matriks adjacent dari graph tersebut, dengan melihat adanya garis-garis berarah yang menghubungkan setiap titik-titiknya secara langsung.

Jika  $E(x_i)$  menyatakan satu himpunan titik-titik yang dihubungkan dengan garis yang bertitik awal di  $x_i$  maka untuk gb.1 diatas dapat disederhanakan menjadi :

$$E(x_1) = \{ x_2, x_3, x_5 \}$$

$$E(x_2) = \{ x_3, x_4 \}$$

$$E(x_3) = \{ x_4 \}$$

$$E(x_4) = \{ x_5 \}$$

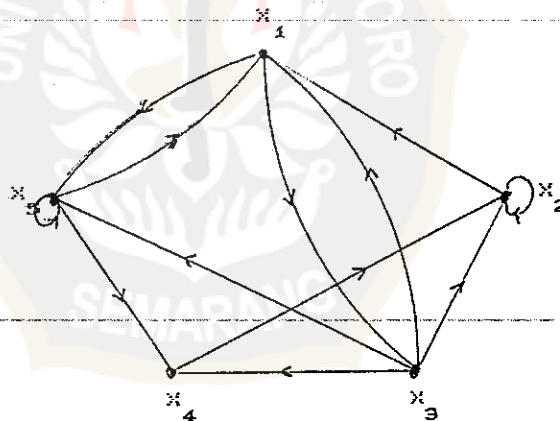
$$E(x_5) = \{ x_1, x_3 \}$$

$$E(x_5) = \{x_1, x_3, x_5\}$$

sehingga matriks adjacent dari gb. 1 adalah :

$$\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{array} \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Untuk lebih jelas mengenai matriks adjacent dari graph G ini kita dapat amati gb. 2.



gb.2.

gb. 2 dapat kita sederhanakan menjadi :

$$E(x_1) = \{x_3, x_5\}$$

$$E(x_2) = \{x_1, x_2\}$$

$$E(x_3) = \{x_1, x_2, x_4, x_5\}$$

$$E(x_4) = \{x_2\}$$

$$E(x_5) = \{x_1, x_4, x_5\}$$

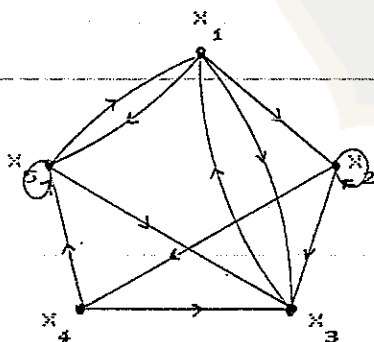
Sehingga matriks adjacent dari graph G tersebut adalah :

$$\begin{array}{c}
 x_1 \\
 x_2 \\
 x_3 \\
 x_4 \\
 x_5
 \end{array}
 \begin{bmatrix}
 x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\
 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 1 & 0 & 0 & 1 & 1
 \end{bmatrix}$$

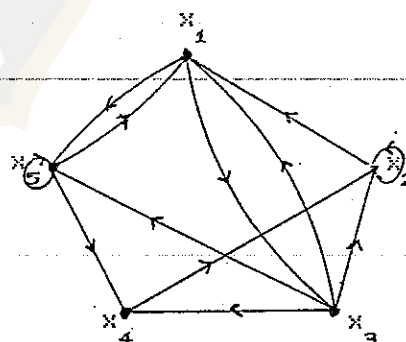
Dari keterangan diatas dapat dimengerti bahwa dua buah graph yang sama titik-titiknya juga garis-garisnya namun berbeda arahnya akan menghasilkan matriks adjacent yang berbeda.

Secara graphis, transpose dari matriks  $M$  (ditulis  $M^T$ ) merupakan graph  $G'$  dengan vertex-vertexnya  $x \in X$  dan edge-edgenya berlawanan dengan edge-edge pada  $G$ .

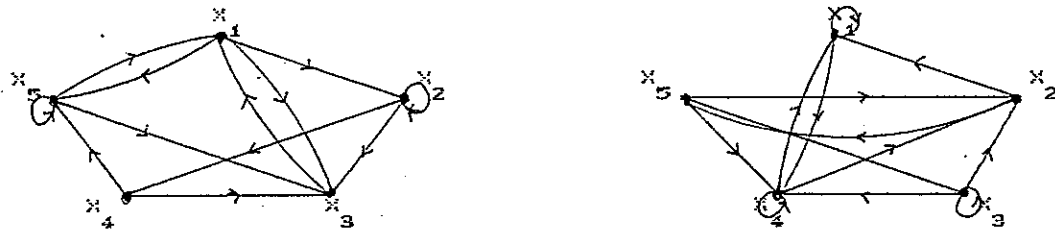
Hal ini bisa kita lihat pada gb. 3(i),(ii) berikut :



GB. 3.(i) G

GB. 3.(ii).  $G'$ 

Secara graphis, komplement matriks  $M$  (ditulis  $\bar{M}$ ) merupakan graph  $\bar{G}$  dengan vertex-vertexnya  $x \in X$ , sedang edge-edgenya dapat kita lihat dari gb. 4 berikut :



gb.4.

Dari gb.4, diatas dapat dimengerti bahwa titik-titik yang mempunyai loop, komplemennya tidak mempunyai loop. Sedang titik-titik yang tidak mempunyai loop komplemennya mempunyai loop.

### 3.2.2. MATRIKS ADJACENT PADA GRAPH TAK BERARAH

#### Definisi.3.2.2.

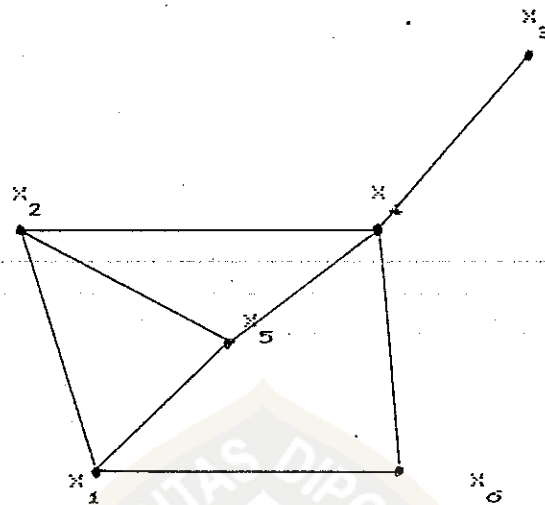
Jika diberikan graph  $G = (X, E)$  suatu graph tidak berarah yang tidak memiliki garis paralel maka matriks adjacent dari graph tersebut adalah matriks

$M_A = [m_{ij}]$  dengan  $i, j = 1, 2, \dots, n$

$m_{ij} = 1$  jika terdapat garis yang menghubungkan titik  $x_i$  dan  $x_j$ .

$m_{ij} = 0$  jika tidak terdapat garis yang menghubungkan titik  $x_i$  dan  $x_j$ .

Pandang graph  $G_3$  seperti gb.5



gb.5

Matriks adjacent yang terbentuk dari graph tersebut adalah :

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & x_6 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Ternyata dari graph yang tidak berarah akan menghasilkan matriks adjacent yang simetris. Sehingga transpose dari matriks tersebut akan menghasilkan matriks yang sama ditulis :  $M = M^T$



### 3.2.2. MATRIKS ADJACENT UNITER

#### Definisi.3.2.3.

Jika diberikan graph  $G = ( X, E )$  dengan matriks adjacent  $M_A = [ m_{ij} ]$  maka matriks yang terbentuk dengan mengubah seluruh elemen diagonal dengan bilangan 1 disebut *matriks adjacent uniter*.

ditulis :  $M'_A = [ m'_{ij} ]$

dengan  $[ m'_{ij} ] = m_{ij}$  untuk  $i \neq j$   
 $= 1$  untuk  $i = j$

Sehingga  $M'_A = M_A + I$

Contoh :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad M' = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### 3.2.4. MATRIKS DISTANCE PADA GRAPH

Khusus untuk suatu graph terhubung yang tidak berarah, dapat dibuat matriks distancenya.

#### Definisi.3.2.4.

Matriks Distance dari suatu graph terhubung

$G = (X, E)$  dengan titik-titik  $x_1, x_2, \dots, x_n$

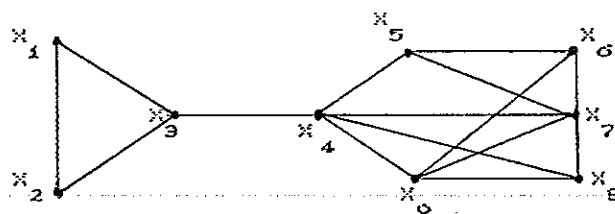
adalah  $M_D = [ m_{ij} ]_{n \times n}$  dengan :

$m_{ij} = \text{distance/jarak antara titik } x_i \text{ ke } x_j$ .

Dari definisi diatas didapat bahwa untuk  $i = j$  maka

$m_{ij} = 0$ .

Contoh :



gb.6

Matriks distance dari graph seperti pada gb.6 tersebut

adalah :

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$x_8$	$x_9$
$x_1$	0	1	1	2	3	4	3	3	3
$x_2$	1	0	1	2	3	4	3	3	3
$x_3$	1	1	0	1	2	3	2	2	2
$x_4$	2	2	1	0	1	2	1	1	1
$x_5$	3	3	2	1	0	1	1	2	2
$x_6$	4	4	3	2	1	0	1	2	1
$x_7$	3	3	2	1	1	1	0	1	1
$x_8$	3	3	2	1	2	2	1	0	1
$x_9$	3	3	2	1	2	1	1	1	0

Dari matriks distance tersebut dapat dibentuk matriks

Boolean dengan aturan tertentu, sesuai dengan kebutuhan.

Misalnya akan ditentukan titik-titik mana saja yang memiliki distance/jarak  $> 2$ .

Maka dicari matriks Boolean  $M = [m_{ij}]$  dengan :

$m_{ij} = 1$  jika distance/jarak antara  $x_i$  dan  $x_j > 2$ .

$m_{ij} = 0$  jika distance/jarak antara  $x_i$  dan  $x_j \leq 2$

ditulis :  $[m_{ij}] = 1$  jika  $d(x_i, x_j) > 2$

$= 0$  jika  $d(x_i, x_j) \leq 2$

Sehingga didapat matriks :

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$x_8$	$x_9$
$x_1$	0	0	0	0	1	1	1	1	1
$x_2$	0	0	0	0	1	1	1	1	1
$x_3$	0	0	0	0	0	1	0	0	0
$x_4$	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$x_5$	1	1	0	0	0	0	0	0	0
$x_6$	1	1	1	0	0	0	0	0	0
$x_7$	1	1	0	0	0	0	0	0	0
$x_8$	1	1	0	0	0	0	0	0	0
$x_9$	1	1	0	0	0	0	0	0	0

### 3.3 OPERASI MATRIKS BOOLEAN PADA GRAPH

#### Definisi 3.3.1.

Jika diberikan dua matriks Boolean  $A = [ a_{ij} ]_{m \times n}$  dan  $B = [ b_{ij} ]_{m \times n}$  maka Jumlah dari dua matriks tersebut adalah matriks  $C = [ c_{ij} ]_{m \times n}$  dengan elemen-elemen  $c_{ij}$ ,  $i = 1, 2, \dots, m$   
 $j = 1, 2, \dots, n$

sedemikian sehingga  $c_{ij} = 0$  jika  $a_{ij} = 0$  dan  $b_{ij} = 0$

$c_{ij} = 1$  kondisi yang lain.

Sehingga jika  $a_{ij} = 0$  dan  $b_{ij} = 0$  maka  $c_{ij} = 0$

$a_{ij} = 0$  dan  $b_{ij} = 1$  maka  $c_{ij} = 1$

$a_{ij} = 1$  dan  $b_{ij} = 0$  maka  $c_{ij} = 1$

$a_{ij} = 1$  dan  $b_{ij} = 1$  maka  $c_{ij} = 1$

Ditulis :  $C = A + B$

$$[c_{ij}] = [a_{ij}] + [b_{ij}] = [a_{ij} + b_{ij}]$$

Jika diberikan graph A dan graph B, maka dari kedua graph tersebut dapat dibuat matriks Boolean. Kedua matriks Boolean tersebut dapat dijumlahkan dengan aturan penjumlahan mengikuti aturan pada penjumlahan dua matriks Boolean.

Jika diberikan dua buah graph seperti pada gb.7(i) dan gb.7(ii) maka dapat dibentuk matriks Boolean dari graph tersebut dengan menyusun matriks adjacentya.

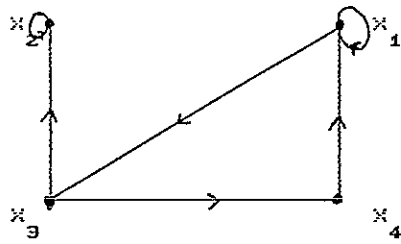
Penjumlahan dari dua matriks Boolean tersebut adalah sebagai berikut :

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

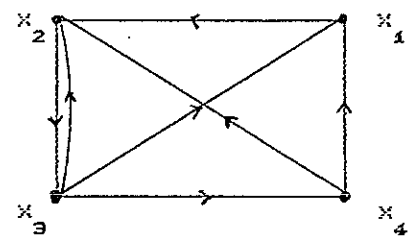
$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

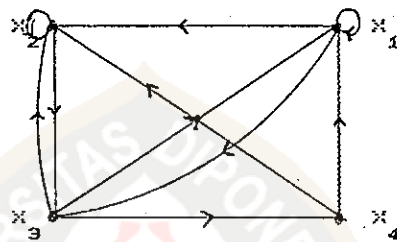
Dari hasil diatas kita gambarkan sebagai berikut :



gb. 7(i)



gb. 7(ii)



gb. 8

gb. 8 merupakan hasil penjumlahan dari gb. 7(i) dan gb. 7(ii).

### Definisi 3.3.2.

Jika diberikan dua matriks Boolean  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  dan  $B = [b_{ij}]_{n \times p}$  maka product / pergandaan dari matriks tersebut adalah matriks  $D = [d_{ij}]_{m \times p}$  dengan elemen-elemen  $d_{ij}$

$$i = 1, \dots, m$$

$$j = 1, \dots, p$$

Sedemikian sehingga :  $d_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$

dengan  $d_{ij} = 1$  jika terdapat  $a_{ik} = 1$  dan  $b_{kj} = 1$   
 $= 0$  jika lainnya.

ditulis :  $D = A \times B$

$$[d_{ij}] = [a_{ij}] \times [b_{ij}]$$

$$[d_{ij}] = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$$

Contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D = A \times B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Jika diberikan dua graph A dan graph B, sedemikian sehingga dari dua graph tersebut dapat dibuat matriks Boolean  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  dan  $B = [b_{ij}]_{n \times p}$  maka dua matriks tersebut dapat digandakan sesuai aturan pergandaan pada contoh berikut :

$$M_1 = \begin{matrix} & x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_1 & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

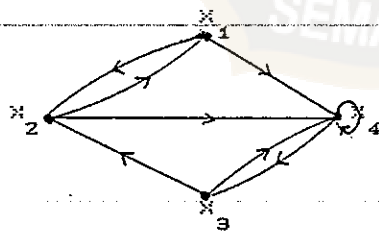
$$M_2 = \begin{matrix} & x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ x_1 & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Dari kedua matriks tersebut dapat dicari hasil pergandaannya sebagai berikut:

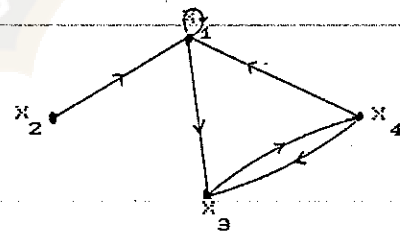
$$M_1 \times M_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$M_1 \times M_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

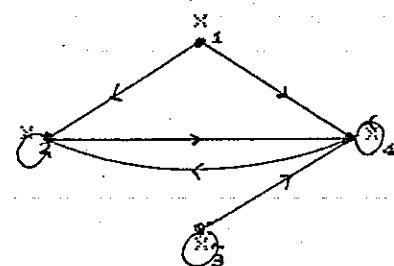
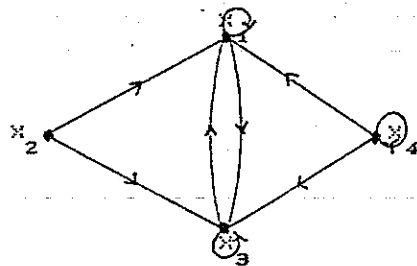
Secara graphis  $M_1$ ,  $M_2$ , dan  $M_1 \times M_2$  dapat digambarkan seperti pada : gb -9 (i), (ii), (iii).



(i)



(ii)



Sedang gambar 9. ( iv ) menunjukkan hasil kali dari  $M_2$  dan  $M_1$ , yang secara aljabar dapat kita lihat sebagai berikut :

$$M_2 \times M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M_2 \times M_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### Definisi 3.3.3.

Pangkat dari matriks Boolean  $M = [ m_{ij} ]$  dinyatakan:

$$M^0 = I$$

$$M^p = M^{p-1} \times M \quad ( p = 1, 2, \dots )$$

$$\text{Ditulis : } M^p = [ m_{ij}^p ] \quad ( p = 1, 2, \dots )$$

$$m_{ij}^p = \sum_{i_1, i_2, \dots, i_{p-1}} m_{i_1 i} m_{i_1 i_2} m_{i_2 i_3} \dots m_{i_{p-1} j}$$

$$\text{Jadi : } M^2 = M \times M$$

$$M^3 = M^2 \times M$$

dan seterusnya

### 3.3.SIFAT-SIFAT MATRIKS BOOLEAN



Boolean order  $n$  maka :

1.  $(A \times B) \times C = A \times (B \times C)$
2.  $A \times (B + C) = (A \times B) + (A \times C)$
3.  $(A + B) \times C = (A \times C) + (B \times C)$
4.  $A \leq B$  maka  $A \times C \leq B \times C$

Bukti 1 :

Misalkan  $A \times B = D$

$$B \times C = Q$$

$$(A \times B) \times C = R$$

maka jika  $(A \times B) \times C = R = [r_{ik}]$

$$\begin{aligned} [r_{ik}] &= \sum_{j=1}^n d_{ij} \cdot c_{jk} \\ &= \sum_{p=1}^n \sum_{k=1}^n (a_{ip} \times b_{pj}) \cdot c_{jk} \\ &= (a_{i1} \cdot b_{11} + a_{i2} \cdot b_{21} + \dots + a_{in} \cdot b_{n1}) \cdot c_{1k} + \\ &\quad (a_{i1} \cdot b_{12} + a_{i2} \cdot b_{22} + \dots + a_{in} \cdot b_{n2}) \cdot c_{2k} + \\ &\quad + \dots \\ &\quad + (a_{i1} \cdot b_{1n} + a_{i2} \cdot b_{2n} + \dots + a_{in} \cdot b_{nn}) \cdot c_{nk} \\ &= a_{i1} (b_{11} \cdot c_{1k} + b_{12} \cdot c_{2k} + \dots + b_{1n} \cdot c_{nk}) \\ &\quad + a_{i2} (b_{21} \cdot c_{1k} + b_{22} \cdot c_{2k} + \dots + b_{2n} \cdot c_{nk}) \\ &\quad + a_{in} (b_{n1} \cdot c_{1k} + b_{n2} \cdot c_{2k} + \dots + b_{nn} \cdot c_{nk}) \\ &= \sum_{s=1}^n a_{is} \cdot q_{sj} \\ &= A \times (B \times C) \end{aligned}$$

Bukti 2 :

$$A = [a_{ij}] \quad B = [b_{ij}] \quad C = [c_{ij}]$$

$$B + C = D \text{ dengan } D = [d_{kj}] = [b_{kj} + c_{kj}]$$

Maka :

$$\begin{aligned}
 A \times (B + C) &= \sum a_{ik} d_{kj} \\
 &= a_{i1}(b_{1j} + c_{1j}) + a_{i2}(b_{2j} + c_{2j}) \\
 &\quad + \dots + \\
 &\quad + a_{in}(b_{nj} + c_{nj}) \\
 &= a_{i1}b_{1j} + a_{i1}c_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i2}c_{2j} + \dots + \\
 &\quad a_{in}b_{nj} + a_{in}c_{nj} \\
 &= [a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}] + \\
 &\quad [a_{i1}c_{1j} + a_{i2}c_{2j} + \dots + a_{in}c_{nj}] \\
 &= \sum_{p=1}^n a_{ip} b_{pj} + \sum_{p=1}^n a_{ip} c_{pj} \\
 &= (A \times B) + (A \times C)
 \end{aligned}$$

Pandang matriks adjacent uniter, yaitu matriks Boolean

dengan  $a_{ii} = 1$

$$1. A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 A_1^2 &= A \times A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

$$A^2 = A$$

$$2. A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_2^2 = A_2 \times A_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_2^3 = A_2^2 \times A_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = A^2$$

$$A_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_3^2 = A_3 \times A_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_3^3 = A_3^2 \times A_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_3^4 = A_3^3 \times A_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_3^4 = A_3^3$$

Secara umum untuk matriks Boolean order  $n$  dengan  $a_{ii} = 1$  ada theorema yang dinyatakan sebagai berikut :

*Theorema 1.*

Jika  $A = [a_{ij}]$  suatu matriks Boolean bujur-sangkar ordo  $n$  dengan  $a_{ii} = 1$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ )

maka :

$$I \leq A \leq A^2 \leq \dots \leq A^{n-1} = A^n = A^{n+1} \dots$$

**Bukti :**

Relasi  $a_{ii} = 1$  menunjukkan bahwa  $I \leq A$ .

Karena itu dari sifat (4) maka :

$$I \leq A \leq A^2 \leq \dots \leq A^{n-1} \leq A^n \leq A^{n+1} \leq \dots (1)$$

Jadi cukup membuktikan bahwa :

$$A^n \leq A^{n-1}$$

$$\text{Pandang } A^n = a_{ij}^n = \sum_{i_1, \dots, i_{p-1}} a_{ii_1} a_{i_1 i_2} \dots a_{i_{p-1} j}$$

Terdapatlah  $h < k$  sedemikian sehingga  $i_h = i_k$

dengan  $a_{i_h i_h} = a_{i_h i_k} = a_{i_k i_k} = 1$ , sehingga relasi :

$$a_{i_1 i_1} \dots a_{i_{k-1} i_{k-1}} a_{i_k i_k} \dots a_{i_{h-1} i_{h-1}} a_{i_h i_h} \dots a_{i_{n-1} i_{n-1}} \leq$$

$$a_{i_1} \dots a_{i_{k-1} i_k} a_{i_h i_{h+1}} \dots a_{i_{n-1} i_n}$$

Ruas kiri merupakan ekspansi dari  $a_{i_j}^n$  sedang ruas kanan merupakan ekspansi dari  $a_{i_j}^{n-1}$ .

$$\text{Akibatnya : } a_{i_j}^n \leq a_{i_j}^{n-1}.$$

Karena hal ini benar untuk  $i, j = 1, 2, \dots, n$ .

$$\text{maka : } A^{n-1} \leq A^n \dots \dots \dots (2)$$

Dari (1) dan (2) didapat  $A^n = A^{n-1}$

*Theorema 2.*

Jika  $[m'_{ij}]^p$  merupakan elemen dari  $[M'_A]^p$  dengan  $i \neq j$  maka  $[m'_{ij}]^p = 1$  jika dan hanya jika terdapat path dengan panjang paling banyak sama dengan  $p$  dari  $i$  ke  $j$ .

Bukti :

$$1. \text{ Pandang } [m'_{ij}] = \sum m_{i_1 i_1} m_{i_1 i_2} \dots m_{i_{p-1} j} = 1.$$

Jika dan hanya jika terdapat  $i_1, i_2, \dots, i_{p-1}$  berbeda, sedemikian sehingga  $m_{i_1 i_1} = m_{i_1 i_2} = \dots =$

$$\dots m_{i_{p-1} j} = 1, \text{ dengan setiap dua } i_k, i_{k+1}$$

yang berbeda, maka terdapatlah suatu path dengan panjang  $p$ .

Jika tidak demikian maka panjang path  $< p$ .

2. Jika terdapat path dengan panjang  $p$  maka terdapatlah

$$\sum m_{i_1 i_1} m_{i_1 i_2} \dots m_{i_{p-1} j} = 1 \text{ dengan setiap dua } i_k,$$

$i_{k+1}$  yang berturut-turut berbeda.

Tapi jika terdapat path dengan panjang  $< p$ , maka

terdapatlah :  $\sum m_{i_1 i_1} m_{i_1 i_2} \dots m_{i_{k-1} j} = 1.$

Sehingga  $[m_{i_j}]^k = 1$  dengan  $k < p.$

Atau  $\sum m_{i_1 i_1} m_{i_1 i_2} \dots m_{i_{p-1} j} = 1$  dengan

$(p-k)$   $m_{i_h i_{h+1}}$  yang berturutan sama.

Sehingga :  $[m_{i_j}]^p = 1.$

