

BAB IV

KESIMPULAN

Dari uraian yang telah disajikan pada Bab III, pada Bab IV ini akan ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- Tidak semua graph mempunyai kernel. Adapun graph yang mempunyai kernel adalah 1-graph $G = (X, \Gamma)$ yang memuat himpunan titik yang bersifat stable maksimal dan absorbant minimal.
- Tidak semua graph mempunyai fungsi Grundy. Adapun graph yang mempunyai fungsi Grundy adalah 1 - graph $G = (X, \Gamma)$ yang setiap sub graphnya mempunyai kernel.
- Dari 1 - graph $G_1 = (X_1, \Gamma_1)$ dan $G_2 = (X_2, \Gamma_2)$ yang mempunyai fungsi Grundy $g_1(x)$ dan $g_2(x)$ dapat dibentuk cartesian sum $G = G_1 + G_2$ yang mempunyai fungsi Grundy $g((x_i, x_j)) = g_1(x_i) + g_2(x_j)$ dan mempunyai kernel $S = \{ (x_i, x_j) \mid g((x_i, x_j)) = 0 \}$, dimana $x_i \in X_1$ dan $x_j \in X_2$.
- Untuk memperoleh kemenangan di dalam permainan Nim, seorang pemain harus memperhitungkan fungsi Grundy $g(x)$ dan kemudian bermain pada kernel $S = \{ x \mid g(x) = 0 \}$.