

BAB II

MATERI PENUNJANG

2.1 Proses Stokastik

Definisi 1

Proses Stokastik adalah suatu kumpulan variabel random $X(t)$, $t \in T$ dengan T himpunan parameter waktu. Jadi dapat dikatakan bahwa proses stokastik merupakan keluarga fungsi waktu.

contoh :

$x(t) = p + q(t)$ dengan p dan q dua random variabel.

keterangan,

p dan q masing - masing random variabel maka $X(t)$ yang merupakan jumlahan p dan q adalah kumpulan random variabel sehingga $X(t)$ merupakan proses stokastik.

Definisi 2

Proses Markov adalah proses stokastik dimana masa lalu tidak berpengaruh kepada masa yang akan datang bila masa sekarang diketahui.

Dalam proses Markov untuk semua $n, n = 0, 1, 2, \dots$ dan untuk tiap $t_0 < t_1 < t_2 < \dots < t_n$ dan harga X_n sebagai harga khusus variabel acak $X(t)$, terdapat :

$$P \{X(t_n) \leq \frac{x_n}{X(t_0)} = x_0, X(t_1) = x_1, \dots, X(t_{n-1}) = x_{n-1}\}$$

$$= P \left\{ X(t_n) \leq x_n \mid X(t_{n-1}) = x_{n-1} \right\}$$

ini dapat diartikan sebagai berikut :

- (i) Distribusi peluang bersyarat dari $X(t_n)$ untuk harga-harga $X(t_n), X(t_1), \dots, X(t_{n-1})$ yang sudah diketahui tergantung hanya pada harga $X(t_{n-1})$, yaitu harga terdekat dan tidak tergantung pada harga - harga $X(t_0), X(t_1), \dots, X(t_{n-2})$
- (ii) Harga $P\{X(t_n) \leq x_n \mid X(t_{n-1}) = x_{n-1}\}$ disebut "Peluang Peralihan satu langkah" dari keadaan x_{n-1} pada langkah $(n-1)$ kepada keadaan x_n pada langkah n .
- (iii) Atau diketahui keadaan sistem pada saat sekarang, keadaan masa datang tidak tergantung pada masa lalu .
- (iv) Atau mengetahui sejarah stokastik pada waktu t_{n-1} untuk dapat menurunkan sifat-sifat proses pada waktu ke n .

Dengan demikian , hukum peluang dari proses Markov seluruhnya. teruraikan dengan mengetahui :

a>Syarat awal yang diberikan oleh $P\{ X(t_0) \leq x_0 \}$

b>Himpunan distribusi peluang bersyarat yang

diberikan untuk semua $0 \leq t_m < t_n, m, n = 0, 1, 2, \dots$

oleh $P \{X(t_n) \leq \frac{x_n}{X(t_m)} = x_m\}$ yang menentukan

"Distribusi Peluang Peralihan" dari Proses Markov.

2.2 Probabilitas

Definisi 3

Ruang sampel (Ω) adalah merupakan peristiwa yang mungkin terjadi.

Definisi 4

Suatu event (peristiwa) adalah himpunan bagian dari ruang sampel .

Definisi 5

Ruang event (ϑ) adalah himpunan dengan anggota - anggotanya semua event yang mungkin dari eksperimen.

Definisi 6

Misalkan Ω adalah ruang sampel dan ϑ adalah ruang event ,suatu fungsi probabilitas $P[.]$ adalah fungsi himpunan dengan daerah wilayah ϑ dan kodomain $[0,1]$ yang memenuhi:

- (i) $P[A] \geq 0$ untuk setiap A
 - (ii) $P[\Omega] = 1$
 - (iii) Jika A_1, A_2 barisan event yang saling asing dalam ϑ .
- yaitu :

$$A_i \cap A_j = \emptyset \text{ untuk } i \neq j \text{ } i, j = 1, 2, \dots \text{ dan}$$

$$A_1 \cup A_2 \cup \dots = \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{O} \text{ maka } P\left[\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right] = \sum_{i=1}^{\infty} P[A_i]$$

Definisi 7

Suatu ruang probabilitas adalah triple $(\Omega, \mathcal{O}, P[\cdot])$ dimana Ω adalah ruang sampel, \mathcal{O} ruang event dan $P[\cdot]$ adalah fungsi probabilitas dengan daerah wilayah \mathcal{O} .

Definisi 8

Misalkan $(\Omega, \mathcal{O}, p[\cdot])$ adalah ruang probabilitas, A dan B adalah dua event dalam \mathcal{O} . Probabilitas bersyarat dari event A jika diketahui event B , dinyatakan dengan notasi $P[A|B]$, didefinisikan sebagai.

$$P[A|B] = \frac{P[AB]}{P[B]} \text{ jika } P[B] \neq 0 \text{ dan tidak didefinisikan}$$

untuk $P[B]=0$.

Contoh :

Misalkan dua mata uang dilambungkan,

$\Omega = \{(H,H); (H,T); (T,H); (T,T)\}$ dan misalkan setiap titik berkemungkinan sama.

Hitunglah :

- (i) Probabilitas kedua mata uang menunjukkan H dengan syarat utama mata uang yang pertama harus menunjukkan H .
- (ii) Probabilitas kedua mata uang menunjukkan H dengan syarat sekurang-sekurangnya satu mata uang menunjukkan H .

penyelesaian :

Misalkan $A_1 = \{H \text{ pada mata uang pertama} \}$ dan

$A_2 = \{H \text{ pada mata uang ke dua} \}$ maka

$$(i) P[A_1 A_2 | A_1] = \frac{P[A_1 A_2 A_1]}{P[A_1]} = \frac{P[A_1 A_2]}{P[A_1]} = \frac{1/4}{2/4} = \frac{1}{2}$$

$$(ii) P[A_1 A_2 | A_1 \cup A_2] = \frac{P[A_1 A_2 \cap (A_1 \cup A_2)]}{P[A_1 \cup A_2]}$$

$$= \frac{P[A_1 A_2]}{P[A_1 \cup A_2]}$$

$$= \frac{P[A_1] P[A_2]}{P[A_1] + P[A_2] - P[A_1 A_2]}$$

$$= \frac{1/4}{2/4 + 2/4 - 1/4} = \frac{1}{3}$$

2.3 Random Variabel

Diberikan ruang probabilitas $(\Omega, \mathcal{A}, P[\cdot])$ suatu random variabel diberi notasi X atau $X(\cdot)$ adalah suatu fungsi dengan domain Ω dan kodomain $R = \{X \mid X \text{ riil} \}$ yang memenuhi persyaratan untuk setiap bilangan r terdapat event, $A_r = \{\omega : X(\omega) \leq r\} \in \mathcal{A}$.

Contoh :

Sebuah mata uang dilempar maka $\Omega = \{H, T\}$,

Didefinisikan X sebagai jumlah H, atau $X(\omega) = 1$

jika $\omega = H$, dan $X(\omega) = 0$ jika $\omega = T$

Ambil $r = 0$ maka $A_r = \{\omega : X(\omega) \leq 0\} = \{T\}$

Ambil $r < 0$ maka $A_r = \{\omega : X(\omega) < 0\} = \emptyset \in \mathcal{A}$

Ambil $r = 1$ maka $A_r = \{\omega : X(\omega) \leq 1\} = \{H, T\} = \Omega \in \mathcal{A}$

Ambil $0 < r < 1$ maka $A_r = \{\omega : X(\omega) \leq r\} = \{T\} \in \mathcal{A}$

Ambil $r > 1$ maka $A_r = \{\omega : X(\omega) \leq r\} = \{H, T\} = \Omega \in \mathcal{A}$

ternyata untuk setiap bilangan riil r terdapatlah event $A_r \in \mathcal{A}$ sehingga X merupakan random variabel

Jenis-jenis random variabel :

a. Random Variabel Diskrit

Suatu random variabel X disebut diskrit jika range dari X adalah countabel (berhingga)

b. Random Variabel Kontinu

Suatu random variabel X disebut Kontinu jika terdapat fungsi $f_x(\cdot)$ sedemikian sehingga

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_x(u) du$$

2.4 Matriks dan Operasi Pada Matriks

Definisi 9

Matriks adalah himpunan skalar bilangan riil atau kompleks yang disusun atau dijabarkan secara empat persegi panjang (menurut baris dan kolom) . Dengan skalar-skalar disebut elemen matriks.

contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 2 & 4 \\ 1 & 4 & 3 & 2 \\ -1 & 5 & 6 & 2 \end{bmatrix}$$

Definisi 10

Ukuran atau ordo matriks adalah banyaknya baris (m) dan banyaknya kolom (n) ditulis ($m \times n$)

contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 3 & 5 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

Matriks A mempunyai ordo (3×2)

Operasi-operasi pada Matriks :

a. Penjumlahan Matriks (berlaku untuk matriks berukuran sama)

Jika $A = (a_{ij})$ dan $B = (b_{ij})$ matriks yang berukuran sama, maka $A + B$ adalah suatu matriks $C = (c_{ij})$ dimana $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$, untuk setiap i dan j .
Atau $A + B = (a_{ij} + b_{ij})$

contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{maka,}$$

$$A + B = \begin{bmatrix} 2 & 7 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 8 \\ 9 & 8 \end{bmatrix}$$

b. Perkalian Skalar terhadap Matriks

Kalau λ suatu skalar (bilangan) dan $A = (a_{ij})$ maka $\lambda A = (\lambda a_{ij})$ dengan perkataan lain, matriks λA diperoleh dengan mengalikan semua elemen matriks A dengan λ .

contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 7 \\ 4 & 6 \end{bmatrix}, \text{ maka } 3A = \begin{bmatrix} 3 \cdot 2 & 3 \cdot 3 \\ 3 \cdot 5 & 3 \cdot 7 \\ 3 \cdot 4 & 3 \cdot 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 9 \\ 15 & 21 \\ 12 & 18 \end{bmatrix}$$

catatan :

Mengurangi matriks A dengan Matriks B, yaitu $A - B$ adalah menjumlahkan matriks A dengan matriks $-B$.

c. Perkalian Matriks

Pada umumnya matriks tidak komutatif terhadap operasi perkalian, $AB \neq BA$. perkalian matriks AB, matriks A kita sebut matriks pertama dan B matriks ke dua.

Syarat perkalian Matriks :

Jumlah banyaknya kolom matriks pertama = jumlah banyaknya baris matriks kedua

Definisi 11

Pandang $A = (a_{ij})$ berukuran $p \times q$ dan $B = (b_{ij})$ berukuran $q \times r$. Maka perkalian AB adalah suatu matriks $C = (c_{ij})$ berukuran $p \times r$ dimana :

$$c_{ij} = a_{i1} b_{1j} + a_{i2} b_{2j} + \dots + a_{iq} b_{qj}$$

contoh :

$$A = [3 \quad 4 \quad 7] \text{ dan } B = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

karena banyaknya kolom matriks A = 3 dan

banyaknya baris matriks B = 3, berarti AB ada dan

berukuran (1×1) .

$$c_{ij} = a_{i1} b_{1j} + a_{i2} b_{2j} + a_{i3} b_{3j}$$

$$\begin{aligned} c_{11} &= a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} + a_{13} b_{31} \\ &= 3.2 + 4.3 + 7.5 \end{aligned}$$

atau ditulis dengan :

$$AB = [3.2 + 4.3 + 7.5] \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$= [3.2 + 4.3 + 7.5]$$

$$= [53]$$

d. Hukum Perkalian Matriks

Jika A, B, C matriks-matriks yang memenuhi syarat-syarat perkalian matriks yang di perlukan maka :

(i) $A(B + C) = AB + AC$, $(A + C)A = BA + CA$ memenuhi hukum distributif.

(ii) $A(BC) = (AB)C$ memenuhi hukum asosiatif

(iii) Perkalian tidak komutatif $AB \neq BA$

(iv) Jika $AB = 0$ (matriks nol) yaitu matriks yang semua elemennya nol, kemungkinan - kemungkinannya:

a. $A = 0$ dan $B = 0$

b. $A = 0$ dan $B = 0$

c. $A \neq 0$ dan $B \neq 0$

(v) Bila $AB = AC$ belum tentu $B = C$

Definisi 12

Matriks $A = (a_{ij})$, Transpose dari matriks $A = (a_{ij})$ adalah $A^T = (a_{ji})$.

contoh :

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & -2 & 5 \\ 6 & 7 & 3 \end{bmatrix} \text{ maka } A^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 6 \\ 3 & -1 & 7 \\ 4 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$

