

BAB I

PENDAHULUAN

Permainan meta adalah suatu permainan yang menggunakan asumsi bahwa tiap pemain mencoba untuk memperkirakan strategi-strategi mana yang akan dipilih lawan-lawannya, sebelum ia merencanakan strategi pilihannya. Dalam permainan ini strategi-strategi para pemain merupakan fungsi reaksi dari strategi para pemain lain. Dasar dari permainan meta adalah permainan asli.

Pembahasan skripsi ini dibagi dalam tiga bagian. Pertama Teori pendekatan permainan meta. Dalam bagian ini dibahas teori permainan yang berkaitan dengan permainan meta yaitu :

1. Bentuk normal dan bentuk luas suatu permainan. Menggambarkan situasi suatu konflik secara sistematis dan non-kuantitatif.

2. Pendapatan rasional dan kesetimbangan. Konsep kesetimbangan sebagai interseksi dari pendapatan rasional.

Kedua. Teori permainan meta.

Dalam bagian ini dibahas teori permainan meta yang digunakan untuk menganalisa suatu konflik.

1. Struktur permainan meta.
2. Permainan meta dan kesetimbangan meta.
3. Permainan meta dan pendapatan rasional meta.

4. Kesimetrian kesetimbangan meta.

Ketiga. Analisa permasalahan nyata.

Dalam bagian ini dibahas penggunaan teori permainan meta sebagai sebuah kumpulan teknik untuk menganalisa suatu konflik. Kesetimbangan meta yang merupakan pendapatan rasional meta bagi semua pemain dalam tiap permainan meta merupakan solusi dari konflik tersebut. Untuk menganalisa apakah suatu pendapatan merupakan solusi bagi suatu konflik digunakan analisa pilihan.

