

## ABSTRAK

Permainan meta adalah suatu permainan yang menggunakan asumsi bahwa tiap pemain mencoba untuk memperkirakan strategi-strategi mana yang akan dipilih lawan-lawannya, sebelum ia merencanakan strategi pilihannya sendiri. Permainan meta dibentuk berdasarkan permainan asli, sehingga suatu masalah yang dapat dibentuk dalam suatu model permainan asli akan dapat dibentuk dalam permainan meta. Tujuan utama teori permainan meta adalah mendapatkan kesetimbangan meta dan pendapatan rasional meta dari suatu permainan. Permainan meta digunakan untuk menganalisa kemungkinan-kemungkinan solusi dari suatu konflik dalam permainan. Analisa pilihan merupakan suatu metode untuk menganalisa kestabilan suatu pendapatan dalam permainan meta.